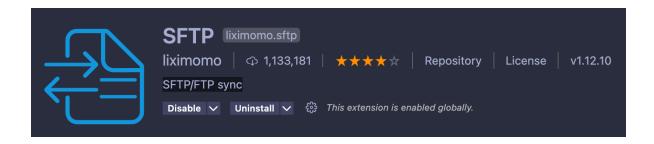


Kurzanleitung VSCODE FTP



1. Installiere die Erweiterung SFTP ü.

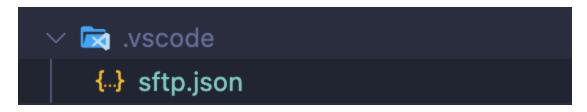


2. Öffne im VSCODE zur Command-Palette.



3. Gebe dort SFTP ein und wähle SFTP: config aus. Es werden dir dann ein Ordner mit dem Namen .vscode und eine Datei mit dem Namen sftp.json erstellt.





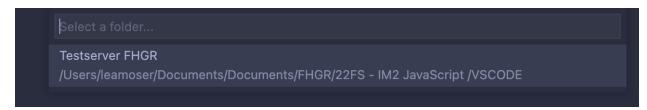
4. Lösche den gesamten Inhalt aus sftp. json raus und füge diese Vorlage ein.

```
"name": "[-benenne deinen server-]",
    "host": "[-gib den host ein-]",
    "protocol": "ftp",
    "port": 21,
    "username": "[-gib den nutzernamen ein-]",
    "password": "[-gib dein passwort ein-]",
    "remotePath": "[-gibt den pfad ein-]",
    "uploadOnSave": true
}
```

- 2. Befülle die Felder korrekt mit dem, was in den eckigen Klammern steht.
- 3. Navigiere wieder zur Command-Palette, gib wieder SFTP ein und wähle dann SFTP:

 Sync Local → Remote und wähle dann den Ordner an der dir angezeigt wird (Es sollte dort der name stehen, den du im sftp.json eingetragen hast).





7. Deine Dateien sollten dann eigentlich auf dem Server sein. Wenn du unten Links im VSCODE auf SFTP klickst, geht ein Terminal auf, in dem steht ob es deine Dateien hochgeladen hat. Die Verbindung zu deinem Server sollte nun immer bestehen bleiben, es muss nie mehr SFTP: sync-local - Remote angewählt werden.

