2015 校本評核樣本 選修部分 (選項 D) 英語學習中心 【示範說明】

(以2012校本評核樣本修改)

註:項目習作內容可以文字記錄,例如習作報告和演示文件,或以其他適合的形式記錄。

簡介

- 讓小朋友玩英語詞彙遊戲,令小朋友能夠從玩英語遊戲中學習英語,從而改善學習英語詞彙
- 合適小學3年級下玩樂,遊戲的方式要小朋友容易上手,不會因為不懂玩法而減低遊戲的樂趣
- ·可以根據小學生的能力而更改難度
- ○遊戲同時可以給導師和家長檢查小朋友的進度
- 使用者:學生、導師、家長、管理員

方案的設計

- ◦選擇Pascal來編寫遊戲
- 在遊戲方面,題目限制數目為10題,而題目會被 分為兩類:高程序和低程序。

使用者介面

```
Free Pascal IDE
                                      Welcome English Game !!
                                                       Enter
                                             Press
English Game !!
Enter your level(1/2)
```

工作日程表

| 日期 | 完成項目 |
|--------------------|---------|
| 一月十日至四月十六日(2011) | 背景資料及目標 |
| 四月二十日至七月二十三日 | 方案的設計 |
| 八月一日至十二月一日 | 方案的實現 |
| 十二月十六日至一月十一日(2012) | 評估與測試 |
| 一月十二日 | 討論及結論 |

真實結構圖

```
Free Pascal IDE
                                                                                                                _ 🗆 ×
English Game !!
Enter your level(1/2)
Question.1
a_t(s)
Question.2
jea_(s)
You wrong
Question.3
b lt
Ýou wrong
Question.4
a tor
You wrong
Question.5
teac_er
Question.6
wr_ter
```

資源,數據搜集

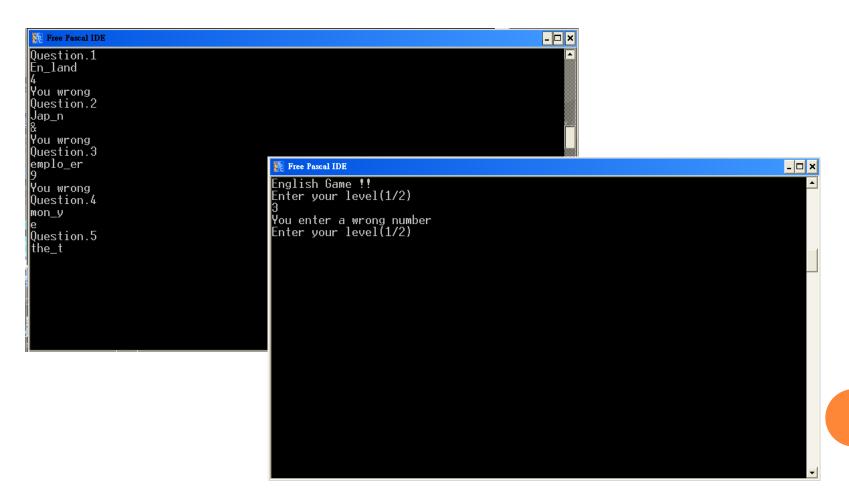
○使用了Pascal軟件編寫程式,在編寫其間,曾經 參考過書籍<新高中-資訊及通訊科技D1>,同 時在網頁上尋找程式碼的用法

數據鑑定和數據確定

在書籍中及網上的數據已經親自鑑定,以確實 數據的真確性

測試及評估

○ 測試計劃 (錯誤輸入)



結論和討論

- 程式通過了以上測試,能夠滿足用戶需要
- ○改善:
 - 當運行程式時發生嚴重錯誤,必須找出錯誤根源並解決
 - 要隨時跟進程式的情況
- 如將來做類似的工作時,可以參考今次的方案,以製作出一個簡潔易用的程式