

Nick Vanden Bossche
3MMP-ProDEV
Docent: Kris Raes
1/12/16

District 01

District 01 is gebaseerd in Kontich en is een koepelorganisatie van 200+ bedrijven.
Cronos, e-business integrator.
Het bedrijf bestaat al 7 jaar.

Ze werken binnen hun digitale productie volgens 4 peilers:

- **.net**
- **php**
- **new media**
- **chapter two** (project management, budget management, resource planning, ux+ wireframing)

Enkele van hun klanten zijn: ici paris xl, bebat, vlaamse overheid, de persgroep, c&a, vdab.

Binnen District 01 werken ze volgens een uitgebreid stappenplan bestaande uit 11 stappen:

Idee

Intake

Welke projecten zijn haalbaar/interessant, welke zijn belangrijk voor nieuwe klanten aan te trekken of huidige klanten te behouden. Dit is vooral een beslissing voor het management.

Inschatting & offerte

Dit is de taak van een project manager, inschatten hoeveel tijd er gespendeerd zou worden aan elk onderdeel. Om dan op basis van dat uren totaal een offerte op te maken voor de klant.

Kick-off

Dit is een meeting met het dev-team en de klant. Belangrijk is het opbouwen van het vertrouwen met een klant. Dit gebeurt door het uitleggen van alle nodige stappen/ processen aan de klant opdat deze doorheeft waarom sommige zaken wat langer zouden kunnen duren.

Analyse, functioneel en technisch, hij zorgt ervoor dat iedereen die meewerkt in het project werkt het schema van het project werkt, hoe alles in elkaar moet steken. Zodat duidelijk is welk onderdeel met welk onderdeel moet communiceren.

Concept

Het design, wat zijn de kleuren, wat is de look and feel, hoe gaat het ongeveer werken. Het belangrijkste is hier de feedback die je kan krijgen van de klant, dit is cruciaal opdat de klant op het einde van het project niet teleurgesteld zou kunnen zijn.

Wireframes

Dit zijn de ruwe versies die de basis vormen voor het design, dit is vooral de lay-out, de positionering van alle elementen op de pagina's.

Design

Photoshop, illustrator, Sketch

Ontwikkeling

Het programmeren van de website/app in kwestie.

Ondersteuning

Planning word bijgehouden en aangepast waar nodig indien er zich problemen zouden voordoen. Mensen extra inzetten. Onverwachte problemen bespreken. QA (Quality Assurance) Deze mensen testen functionaliteiten, deze mensen proberen elke fout op te sporen, lekken te vinden.

Oplevering

Resultaat tonen aan de klant.

Support & maintenance

Dit is het onderhoud nadat het project afgerond is en online is gegaan. Informatie die actueel moet blijven en dus aangepast worden in de komende maanden/jaren horen hierbij.

Drush

Drush staat voor drupal shell.

Command line interface voor drupal.

Interactie via command line met drupal sites.

Onmisbaar bij ontwikkelen, beheer, ... van drupal sites.

Drush is a command line shell and Unix scripting interface for Drupal. Drush core ships with lots of useful commands for interacting with code like modules/themes/profiles. Similarly, it runs update.php, executes sql queries and DB migrations, and misc utilities like run cron or clear cache.

Voordelen:

- Eenvoudig commandos uitvoeren
- Snel, taak wordt direct uitgevoerd in php aonder webbrowser., Geen sessie nodig, niet nodig via admin van drupal te werken
- Scriptable

De installatie van drush is mogelijk op verschillende niveau's:

- Globaal
- Gebruiker
- Site

Drush kan geïnstalleerd worden via composer met het volgende commando:

```
$ composer global require drush/drush
```

Enkele handige en veel gebruikte commando's

```
$ drush en views (enable views)
```

```
$ drush dis views (disable views)
```

```
$ drush updb (update database)
```

```
$ drush cache-clear all (cc)
```

Je kan ook zelf commando's toevoegen dankzij hooks.