

Concept Duo App

Maarten Dohmen
Nick van der Heijden

Kingsen



Concept:

Een manier verzinnen waardoor leeftijdsgenoten een gezellige avond hebben voordat zij opstap gaan.

Idee:

Drankspel innovatief maken

User journey:

- Start de app op
- Groep aanmaken waarmee je het spel speelt
- Mensen toevoegen
- Kaarten worden willekeurig uitgedeeld
- Systeem bepaald wie het eerst begint
- Eerste kaart wordt gegeven
- Opdracht wordt getoond
- Persoon voert opdracht uit
- Systeem geeft volgende speler kaart
- Spel vervolgd tot winst of opgave van een speler

Feedback:

Zorg dat het een verantwoord drinkspel wordt, geeft op tijd een waarschuwing aan deelnemers dat ze moeten stoppen.

Maak het spel innovatiever , zorg dat je hardware toepast wordt binnen het spel. Zo wordt het spel ook interessanter voor de deelnemers

Aangepast Concept:

Een verantwoorden manier verzinnen waardoor leeftijdsgenoten een gezellige avond hebben voordat zij opstap gaan.

Idee:

Drankspel innovatief via een app waardoor de doelgroep geen kaarten meer mee hoeft te brengen. De toegevoegde waarde zit het in de mini games die wij gaan koppelen met de hardware van de telefoon.

Paper-prototypes



