# Kingsen

Maarten Dohmen

Nick van der Heijden

Firebase:   
We hebben Firebase toegepast om de inlog te regelen en de groep in op te slaan. We hebben hiervoor gekozen omdat Firebase de veranderingen van dat meteen doorvoert van de app naar de database en terug. Wanneer er op de hoofdpagina op registreer gedrukt wordt , wordt de ingevoerde user geregistreerd in de database. De groepen worden geregistreerd wanneer er personen zijn toegevoegd om het spel mee te spelen.

Hardware components:   
Binnen het spel Kingsen hebben we ervoor gekozen om de gyroscopische sensor te gebruiken in een mini game. Hier hebben we voor gekozen omdat het spel anders maar een vervanger wordt voor de kaarten. De gyroscopische sensor werk met float arrays die door middel van de twee meters(accelereer & magneet) de oriëntatie van je telefoon berekent. of Verder zit er ook nog een mini game in waardoor je met duwen op het scherm een poppetje moet besturen die biertjes opdrinkt.

Webservice API:  
N.V.T

Externe Libraries:  
com.google.firebase:firebase-core:11.8.0'

com.google.firebase:firebase-database:11.8.0'

com.google.firebase:firebase-auth:11.8.0'  
  
We hebben deze libraries gebruikt om Firebase to koppelen met onze app.