Ideeën:

* Platformer
* In connectie met planetarium sterren en zonnestelsel

Ideeën over de inhoud:

* aan het begin van een level komt de character met een spaceship aan en aan het einde loopt hij weer naar binnen in een spaceship.
* op een planeet zijn de aliens of space robots slecht geworden en dan moet je die schieten
* de verschillende werelden zijn de planeten van ons zonnestelsel