Реализована игра «Найди 2 одинаковые картинки»

Размеры поля являются динамическими. Приложение получает размеры поля из вне, обращаясь к скрипту. Данные приходят в формате JSON, пример: {“width”:”5”, “height”:”8”}. Гарантируется, что произведение размеров поля является четным числом, что является обязательным условием возможности окончания игры. Максимальный размер поля 8х8. Графические файлы для приложения загружаются с сервера.

Во время игрового процесса используется CSS анимация. Вшиты шрифты для поддержки во всех браузерах и ОС. Приложение сравнивает ID открытых изображений и если они совпадают удаляет их с экрана, если нет, то закрывает обратно. В конце игры появляется модальное окно, в котором записан счет, количество шагов и кнопки управления: «NEW GAME», «QUIT» (Закрыть вкладку с приложением).

Язык разработки приложения: HTML5, JS, CSS3.