65011001 วิวัตร เตชะโกศล

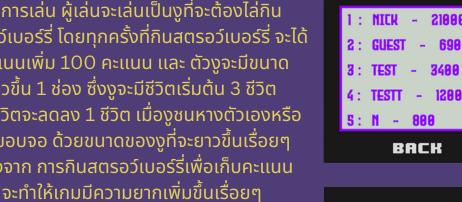
MAKE GAME 250

"เกมงูที่คุ้นเคยในรูปแบบใหม่ 2.0"



หน้าต่างเมนูก่อนเข้าเกมสามารถกดปุ่ม Play เพื่อเข้าไป พิมพ์ชื่อและเริ่มเล่นเกม กดปุ่ม Scoreboard เพื่อ เข้าไปดูตารางคะแนนที่แสดงผลของผู้เล่นที่ทำคะแนน สูงสุด 5 อันดับแรกได้ กดปุ่ม Credit เพื่อดูข้อมูลของ ้ผู้สร้างเกม และ กดปุ่ม Exit เพื่อออกจากเกม

้ วิธีการเล่น ผู้เล่นจะเล่นเป็นงูที่จะต้องไล่กิน สตรอว์เบอร์รี่ โดยทุกครั้งที่กินสตรอว์เบอร์รี่ จะได้ คะแนนเพิ่ม 100 คะแนน และ ตัวงูจะมีขนาด ยาวขึ้น 1 ช่อง ซึ่งงูจะมีชีวิตเริ่มต้น 3 ชีวิต โดยชีวิตจะลดลง 1 ชีวิต เมื่องูชนหางตัวเองหรือ ้ชนขอบจอ ด้วยขนาดของงูที่จะยาวขึ้นเรื่อยๆ ้เนื่องจาก การกินสตรอว์เบอร์รี่เพื่อเก็บคะแนน





SCORE: 2200

ในตัวเกมจะมีไอเทมพิเศษทั้งหมด 5 อย่าง ้ที่จะสุ่มมาให้เก็บได้ ขวดยาสีฟ้าเมื่อเก็บจะได้ ้รับคะแนนคูณ 2 เมื่อกินสตรอว์เบอร์รี่ ใบไม้เมื่อเก็บจะมีความเร็วเพิ่มขึ้น หอยทากเมื่อเก็บจะมีความเร็วลดลง

ดาวเมื่อเก็บจะสามารถทะลุขอบหน้าจอ ไปโผล่ที่ขอบหน้าจออีกฝั่งได้ และ หัวใจเมื่อเก็บจะเพิ่มชีวิตได้เมื่อ ้ มีชีวิตต่ำกว่า 3



Support Both





SCOREBOARD



