

PRAKTIKUM
PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK
MODUL 2(Latihan)

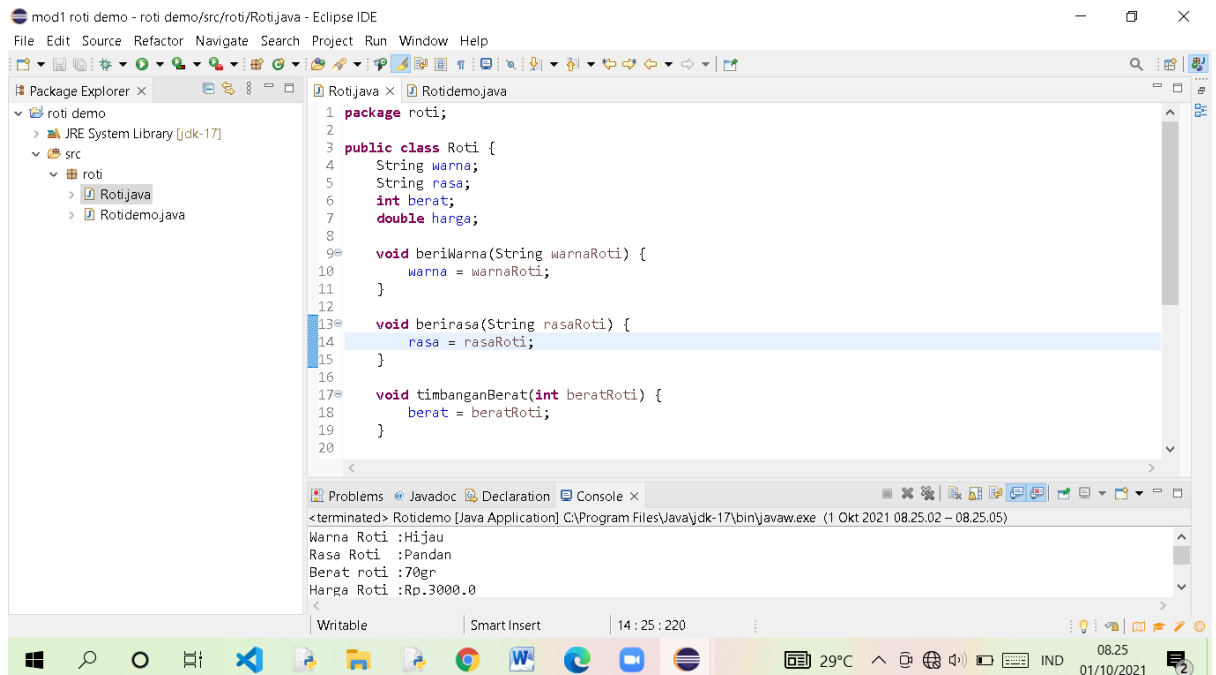


Nama : NICKY JULYATRIKA SARI

NIM : L200200101

PROGRAM STUDI
INFORMATIKA
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA
TAHUN 2021/2022

1. Silakan modifikasi class RotiDemo dan buatlah 3 object baru di dalamnya
 - a. Kode program

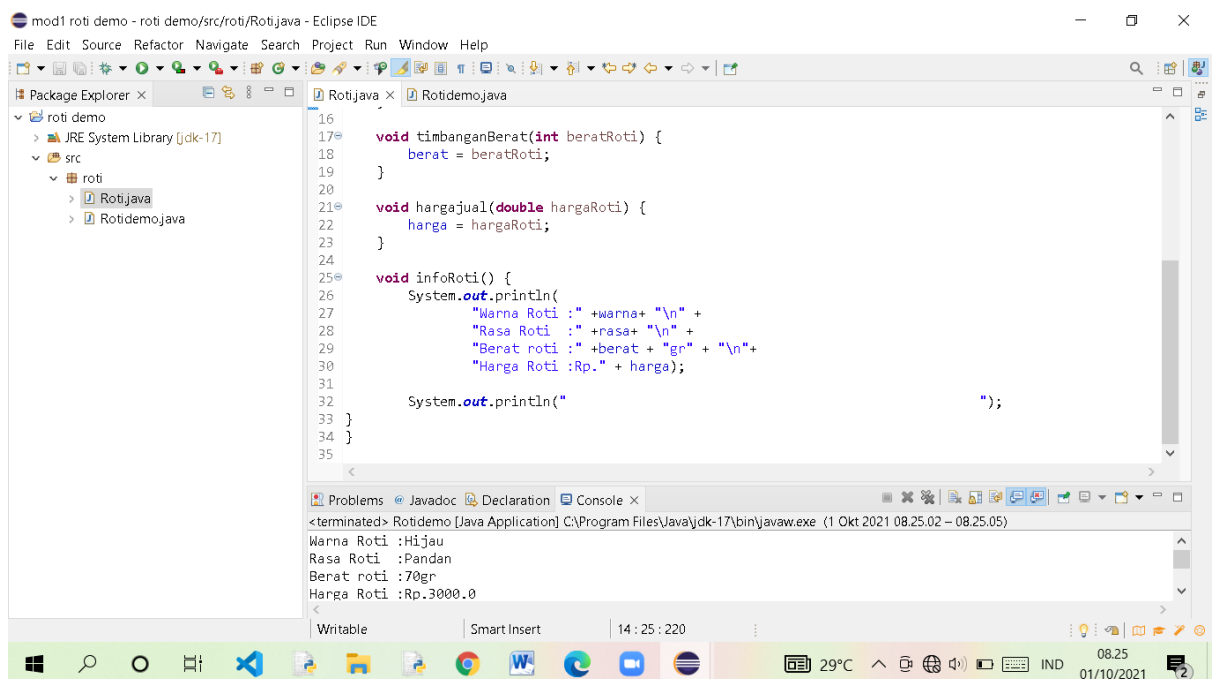


```
mod1 roti demo - roti demo/src/roti/Rotijava - Eclipse IDE
File Edit Source Refactor Navigate Search Project Run Window Help

Package Explorer
  roti demo
    JRE System Library [jdk-17]
    src
      roti
        Rotijava
        Rotidemojava

Rotijava
1 package roti;
2
3 public class Roti {
4     String warna;
5     String rasa;
6     int berat;
7     double harga;
8
9     void beriWarna(String warnaRoti) {
10         warna = warnaRoti;
11     }
12
13     void berirasa(String rasaRoti) {
14         rasa = rasaRoti;
15     }
16
17     void timbanganBerat(int beratRoti) {
18         berat = beratRoti;
19     }
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35

Problems Javadoc Declaration Console
<terminated> Rotidemo [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-17\bin\javaw.exe (1 Okt 2021 08.25.02 - 08.25.05)
Warna Roti :Hijau
Rasa Roti :Pandan
Berat roti :70gr
Harga Roti :Rp.3000.0
<
Writable Smart Insert 14 : 25 : 220
29°C 08.25 01/10/2021
```

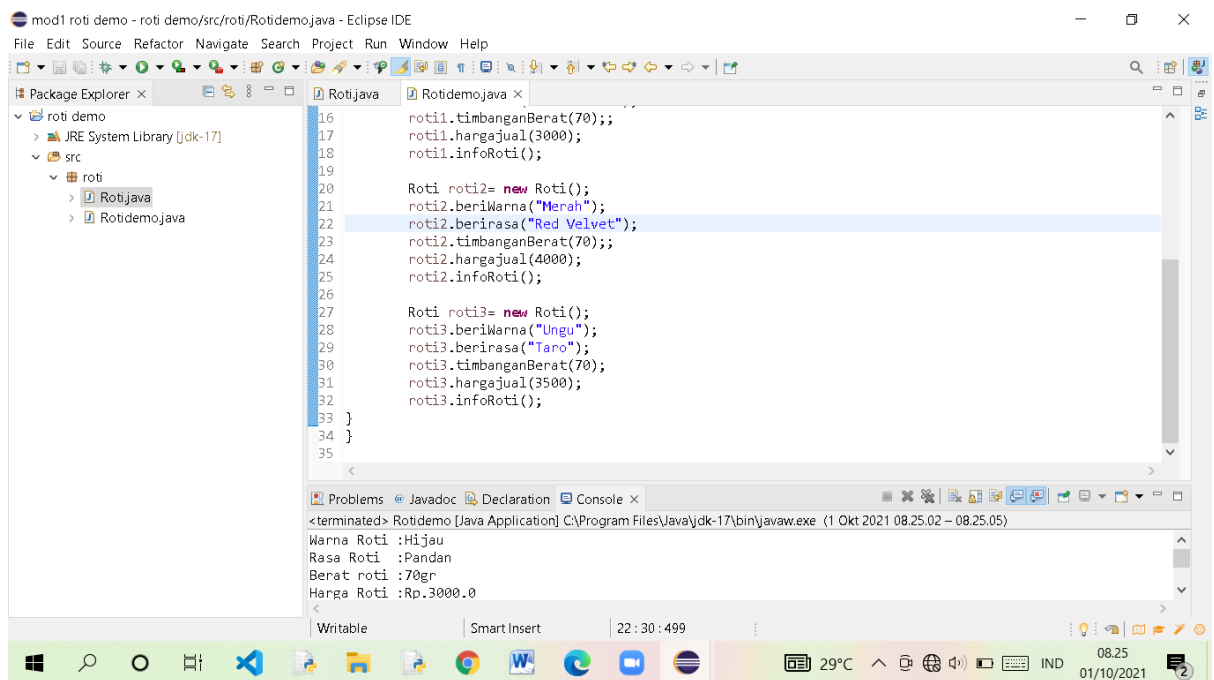
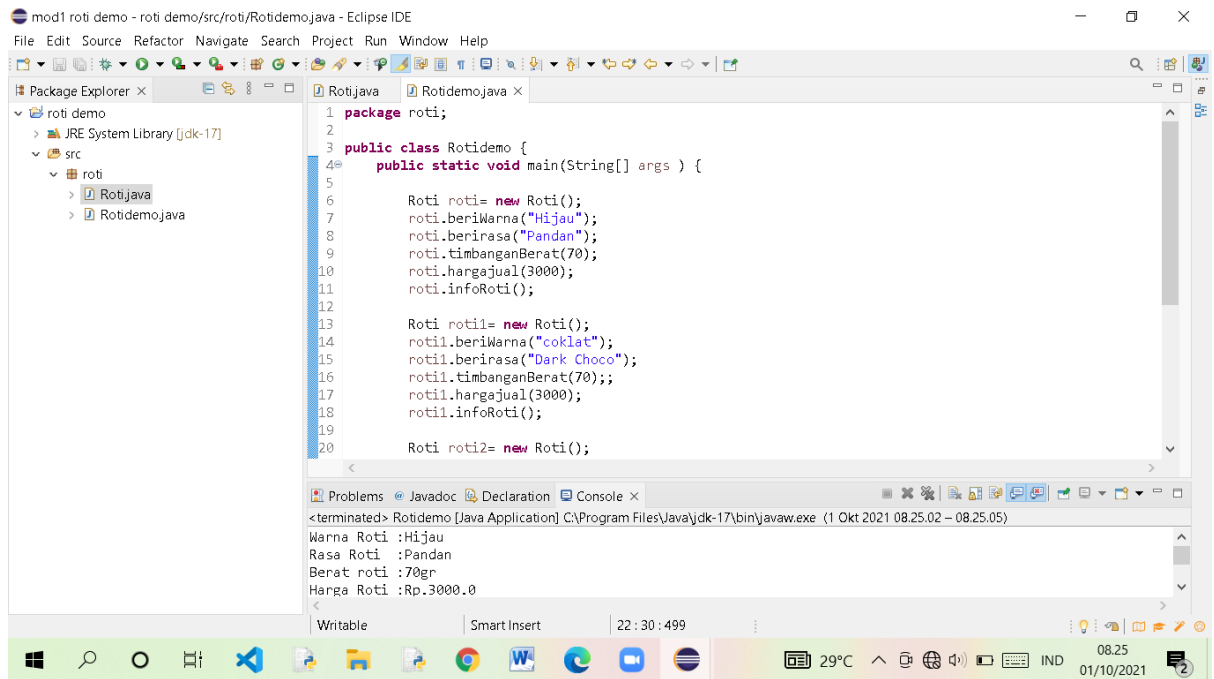


```
mod1 roti demo - roti demo/src/roti/Rotijava - Eclipse IDE
File Edit Source Refactor Navigate Search Project Run Window Help

Package Explorer
  roti demo
    JRE System Library [jdk-17]
    src
      roti
        Rotijava
        Rotidemojava

Rotijava
16
17     void timbanganBerat(int beratRoti) {
18         berat = beratRoti;
19     }
20
21     void hargaJual(double hargaRoti) {
22         harga = hargaRoti;
23     }
24
25     void infoRoti() {
26         System.out.println(
27             "Warna Roti : " + warna + "\n" +
28             "Rasa Roti : " + rasa + "\n" +
29             "Berat roti : " + berat + "gr" + "\n" +
30             "Harga Roti :Rp." + harga);
31
32         System.out.println("
33     }
34 }
35

Problems Javadoc Declaration Console
<terminated> Rotidemo [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-17\bin\javaw.exe (1 Okt 2021 08.25.02 - 08.25.05)
Warna Roti :Hijau
Rasa Roti :Pandan
Berat roti :70gr
Harga Roti :Rp.3000.0
<
Writable Smart Insert 14 : 25 : 220
29°C 08.25 01/10/2021
```



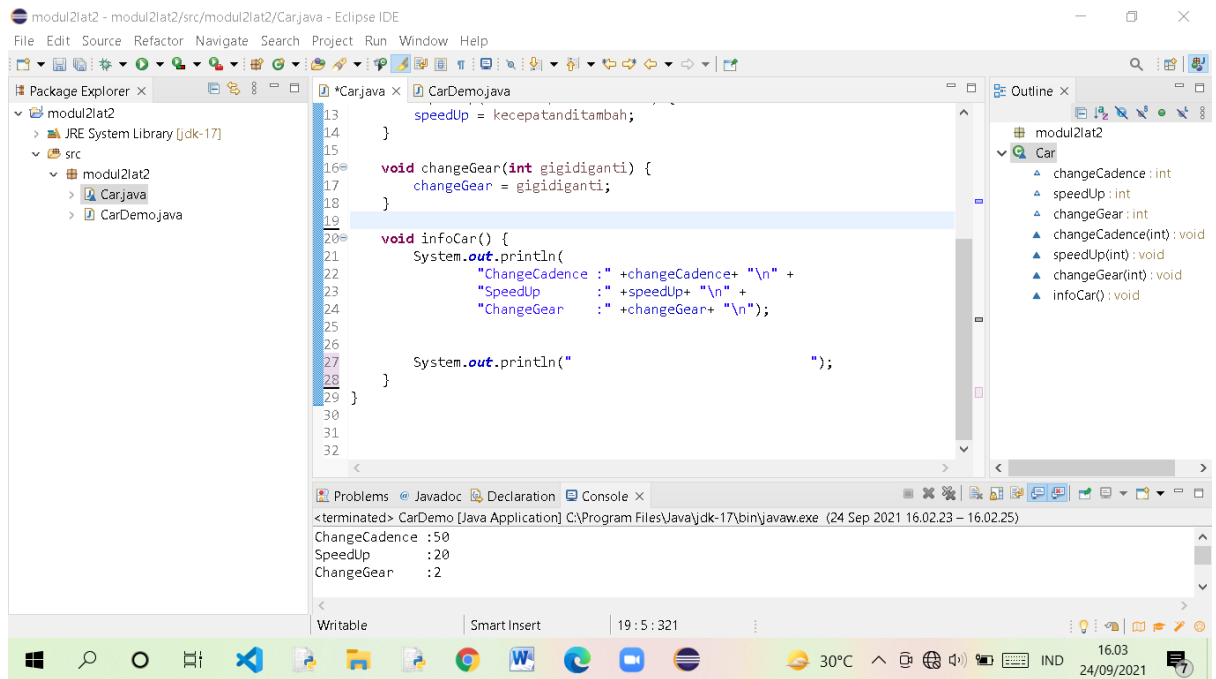
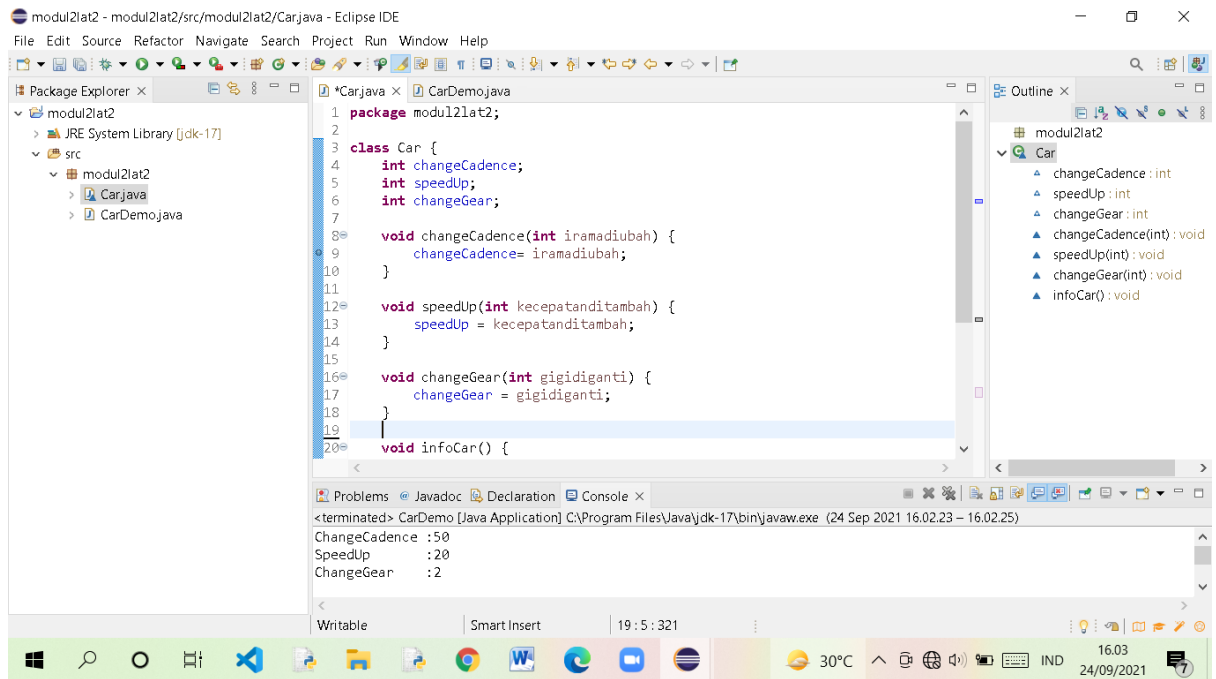
b. Output

2. Gambarkan class diagram dari class RotiDemo

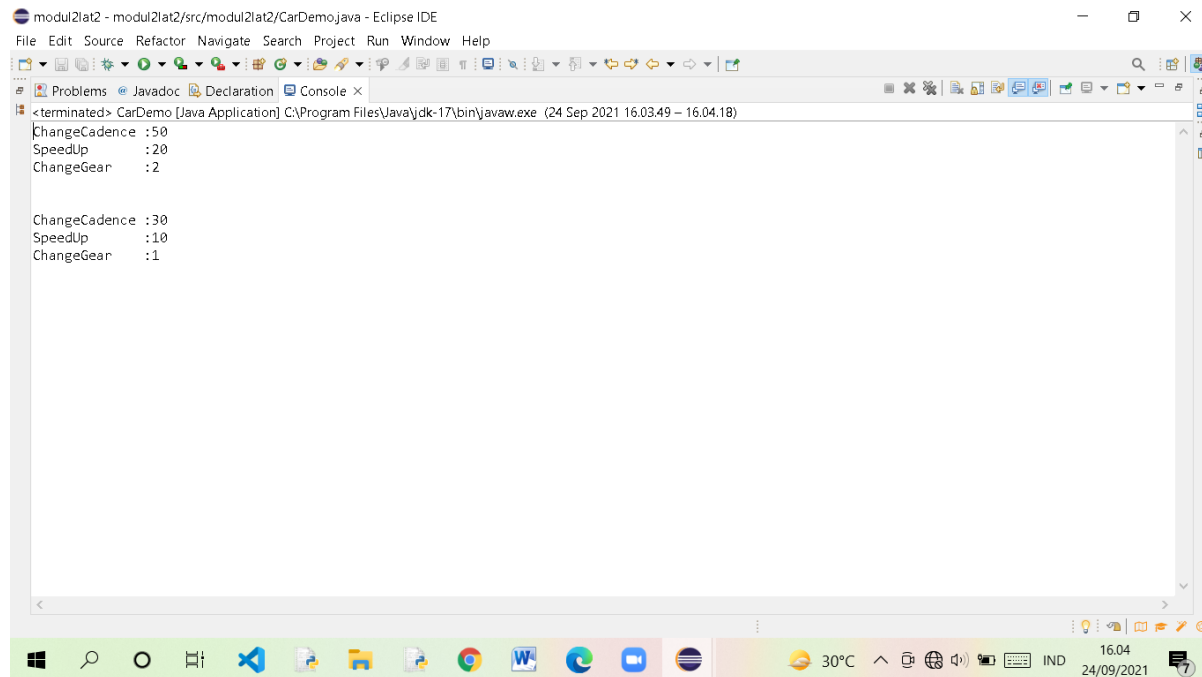
Roti
#Nama :String #Rasa :String #Berat :Int #Harga :Double
+beriWarna() +berirasa() +timbanganBerat() +hargajual() +Info Roti()

3. Buatlah satu class baru yang bisa digunakan sebagai template/blueprint dari class CarDemo seperti terlihat pada Program. Class baru tersebut tidak memiliki fungsi main().

a. Kode program



b. Output

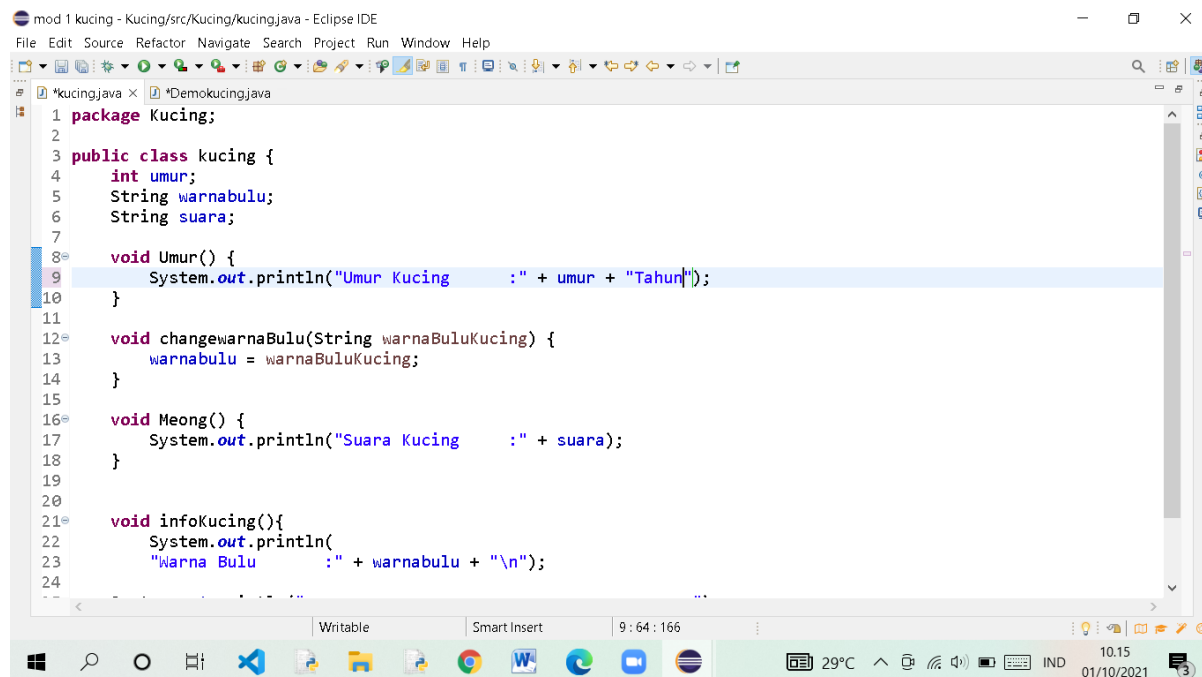


```
<terminated> CarDemo [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-17\bin\javaw.exe (24 Sep 2021 16:03:49 - 16:04:18)
ChangeCadence :50
SpeedUp :20
ChangeGear :2

ChangeCadence :30
SpeedUp :10
ChangeGear :1
```

4. Buatlah suatu class yang dapat merepresentasikan sifat-sifat dari object Kucing. Object ini memiliki field/variable/properties berupa umur, warna bulu dan method berupa meong() dan umur().

a. Kode program



```
mod 1 kucing - Kucing/src/Kucing/Kucing.java - Eclipse IDE
File Edit Source Refactor Navigate Search Project Run Window Help

1 package Kucing;
2
3 public class kucing {
4     int umur;
5     String warnabulu;
6     String suara;
7
8     void Umur() {
9         System.out.println("Umur Kucing      :" + umur + "Tahun");
10    }
11
12    void changewarnaBulu(String warnaBuluKucing) {
13        warnabulu = warnaBuluKucing;
14    }
15
16    void Meong() {
17        System.out.println("Suara Kucing      :" + suara);
18    }
19
20
21    void infoKucing(){
22        System.out.println(
23            "Warna Bulu      :" + warnabulu + "\n");
24    }
25 }
```

mod 1 kucing - Kucing/src/Kucing/kucing.java - Eclipse IDE

```
File Edit Source Refactor Navigate Search Project Run Window Help

5 String warnabulu;
6 String suara;
7
8 void Umur() {
9     System.out.println("Umur Kucing      : " + umur + "Tahun");
10 }
11
12 void changewarnaBulu(String warnaBuluKucing) {
13     warnabulu = warnaBuluKucing;
14 }
15
16 void Meong() {
17     System.out.println("Suara Kucing      : " + suara);
18 }
19
20
21 void infoKucing(){
22     System.out.println(
23         "Warna Bulu      : " + warnabulu + "\n");
24
25     System.out.println("
26
27 }
28
```

Writable Smart Insert 9: 64 : 166

29°C 10.15 01/10/2021

mod 1 kucing - Kucing/src/Kucing/Demokucing.java - Eclipse IDE

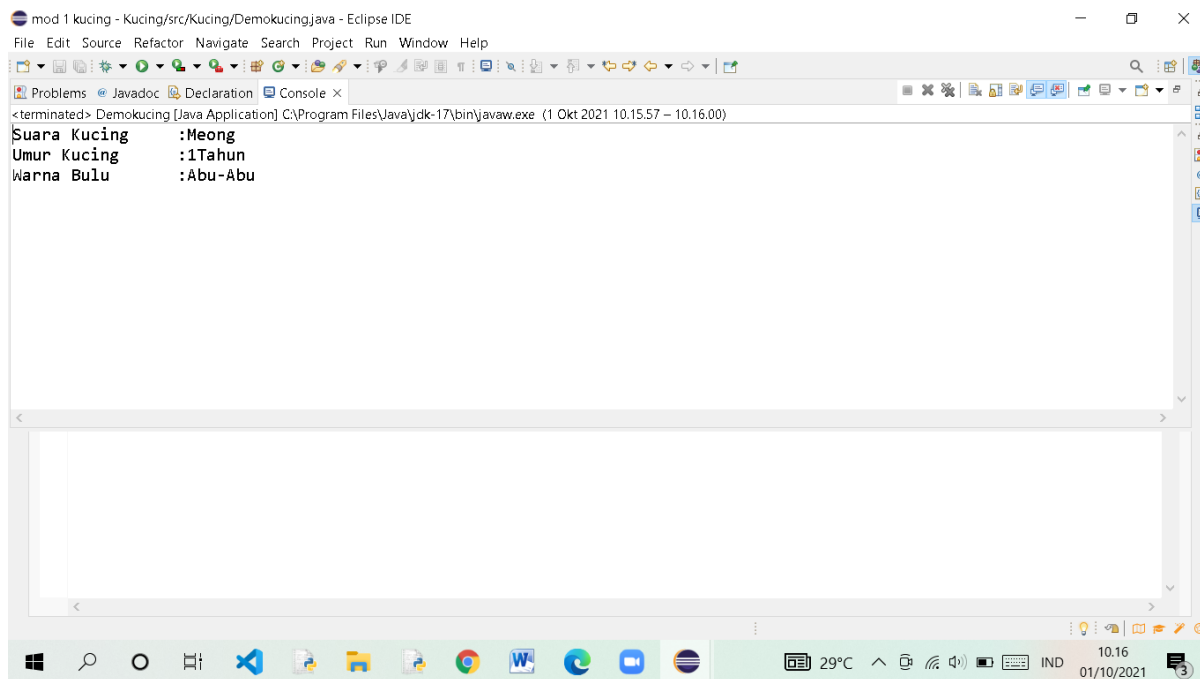
```
File Edit Source Refactor Navigate Search Project Run Window Help

1 package Kucing;
2
3 public class Demokucing {
4     public static void main(String[] args ) {
5         kucing cat1 = new kucing();
6         cat1.suara = "Meong";
7         cat1.umur = 1;
8
9         cat1.changewarnaBulu("Abu-Abu");
10        cat1.Meong();
11        cat1.Umur();
12        cat1.infoKucing();
13    }
14 }
15
```

Writable Smart Insert 9: 32 : 193

29°C 10.15 01/10/2021

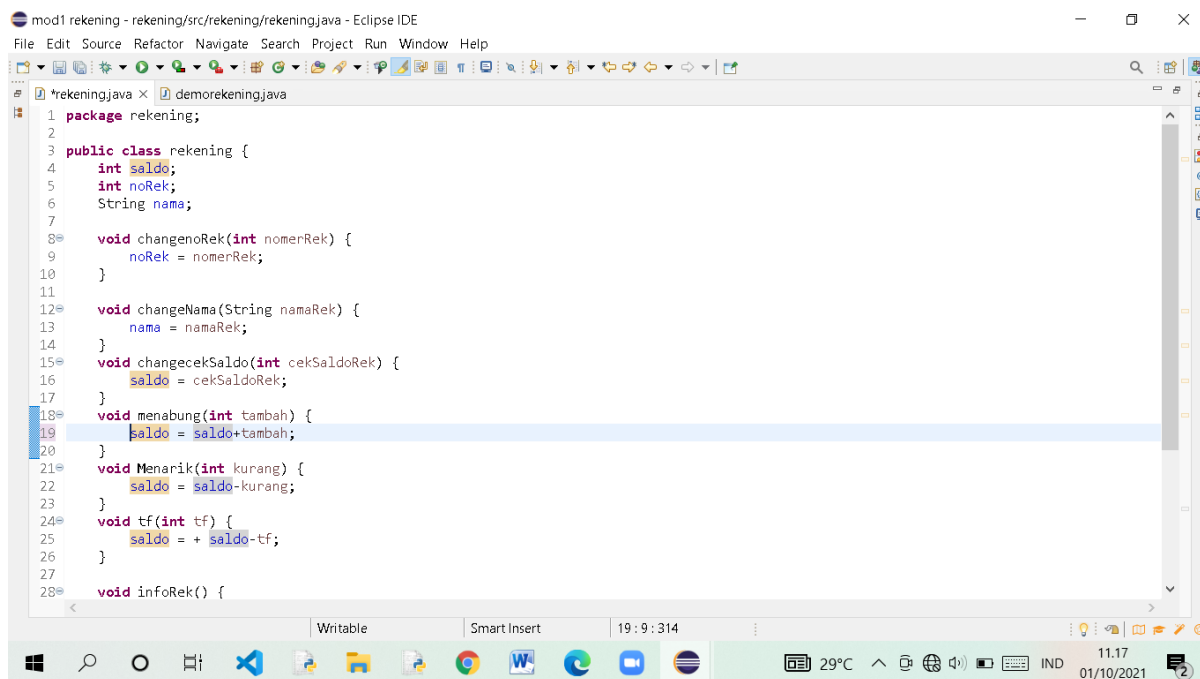
b. Output



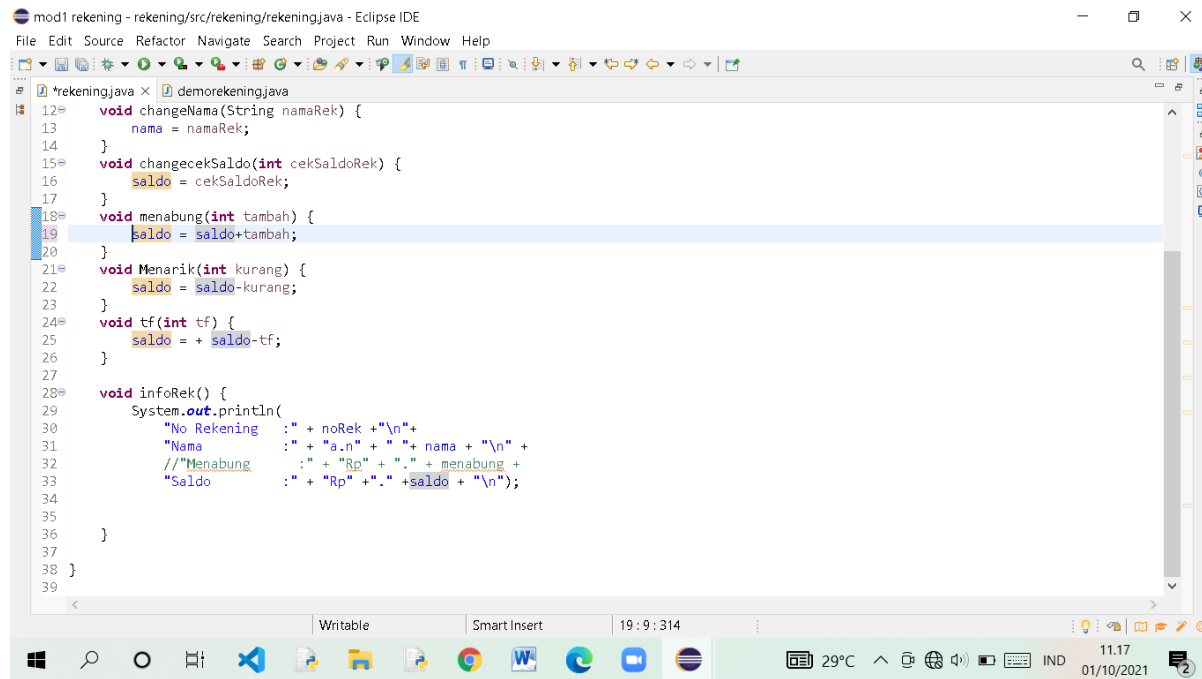
```
mod1 kucing - Kucing/src/Kucing/Demokucingjava - Eclipse IDE
File Edit Source Refactor Navigate Search Project Run Window Help
<terminated> Demokucing [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-17\bin\javaw.exe (1 Okt 2021 10.15.57 - 10.16.00)
Suara Kucing :Meong
Umur Kucing :1Tahun
Warna Bulu :Abu-Abu
```

5. Salah satu aplikasi PBO yang sangat umum adalah berupa aplikasi keuangan. Bank Account (Rekening Bank) adalah salah satu hal yang dapat dijadikan sebagai suatu object di dalam PBO.

- Buatlah suatu class yang dapat merepresentasikan Object Rekening tersebut. Variabel dari object ini adalah saldo, no_rekening, nama dan method berupa cek_saldo(), menabung(), menarik(), dan transfer().



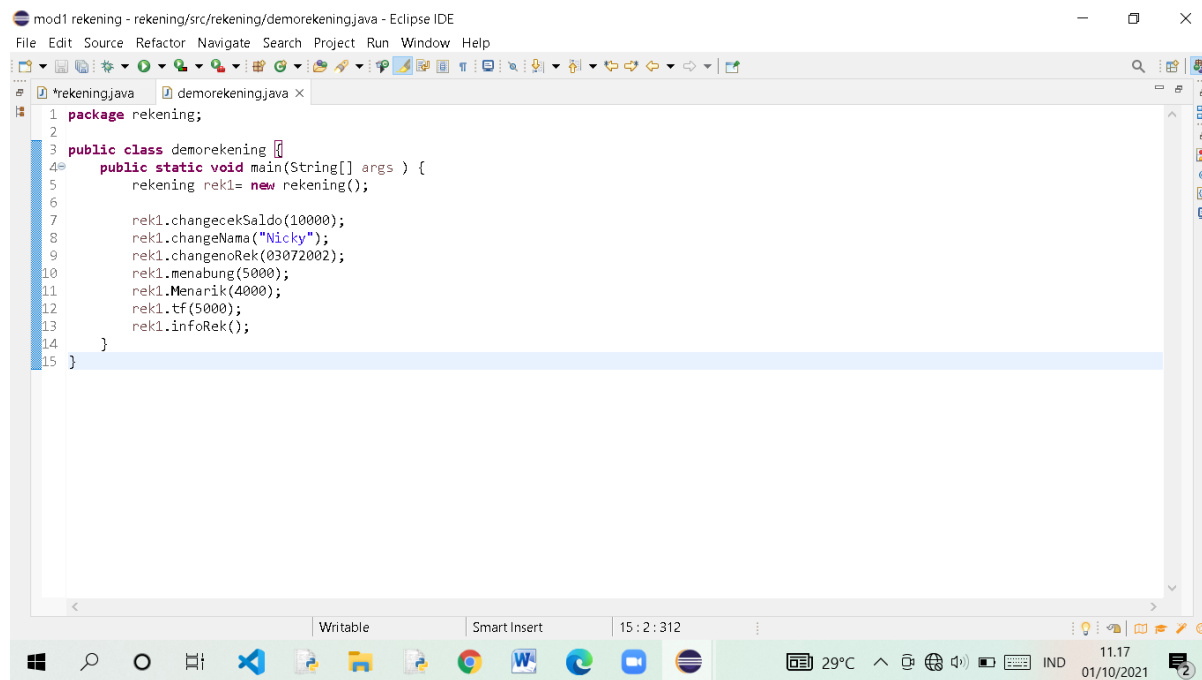
```
mod1 rekening - rekening/src/rekening/rekeningjava - Eclipse IDE
File Edit Source Refactor Navigate Search Project Run Window Help
*rekeningjava x demorekeningjava
1 package rekening;
2
3 public class rekening {
4     int saldo;
5     int noRek;
6     String nama;
7
8     void changeNoRek(int nomerRek) {
9         noRek = nomerRek;
10    }
11
12    void changeNama(String namaRek) {
13        nama = namaRek;
14    }
15    void changecekSaldo(int cekSaldoRek) {
16        saldo = cekSaldoRek;
17    }
18    void menabung(int tambah) {
19        saldo = saldo+tambah;
20    }
21    void Menarik(int kurang) {
22        saldo = saldo-kurang;
23    }
24    void tf(int tf) {
25        saldo = + saldo-tf;
26    }
27
28    void infoRek() {
```

```
mod1 rekening - rekening/src/rekening/demorekening.java - Eclipse IDE
File Edit Source Refactor Navigate Search Project Run Window Help

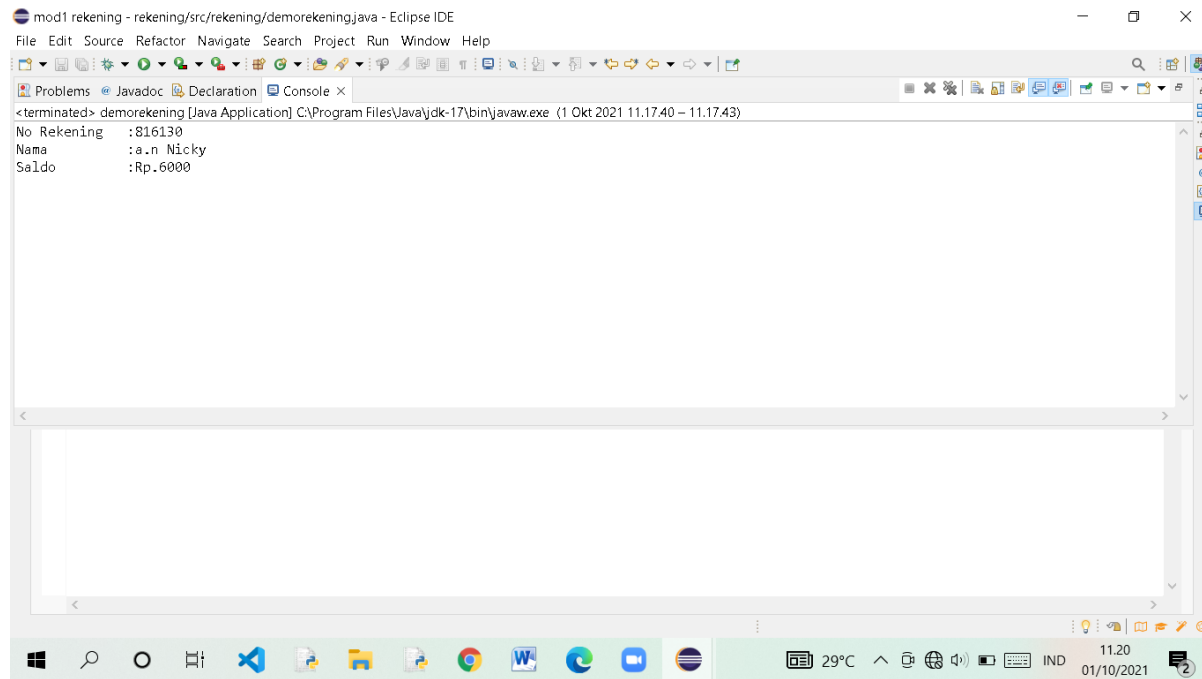
*rekening.java x demorekening.java
12 void changeNama(String namaRek) {
13     nama = namaRek;
14 }
15 void changecekSaldo(int cekSaldoRek) {
16     saldo = cekSaldoRek;
17 }
18 void menabung(int tambah) {
19     saldo = saldo+tambah;
20 }
21 void Menarik(int kurang) {
22     saldo = saldo-kurang;
23 }
24 void tf(int tf) {
25     saldo = + saldo-tf;
26 }
27
28 void infoRek() {
29     System.out.println(
30         "No Rekening : " + noRek + "\n" +
31         "Nama : " + "a.n" + " " + nama + "\n" +
32         //"Menabung : " + "Rp" + "." + menabung +
33         "Saldo : " + "Rp" + "." + saldo + "\n");
34 }
35
36 }
37
38 }
39
```

b. Buatlah suatu class yang memiliki sebuah fungsi main() yang digunakan untuk mendemonkan pembuatan object tersebut



```
mod1 rekening - rekening/src/rekening/demorekening.java - Eclipse IDE
File Edit Source Refactor Navigate Search Project Run Window Help

*rekening.java x demorekening.java x
1 package rekening;
2
3 public class rekening {}
4
5 public class demorekening {
6     public static void main(String[] args) {
7         rekening rek1= new rekening();
8
9         rek1.changecekSaldo(10000);
10        rek1.changeNama("Nicky");
11        rek1.changenorek(03072002);
12        rek1.menabung(5000);
13        rek1.Menarik(4000);
14        rek1.tf(5000);
15        rek1.infoRek();
16    }
17 }
```



6. Perhatikan Class String yang ada di dalam dokumentasi Java. Sebutkan daftar variable dan fungsi/method yang dimiliki oleh Class String tersebut

No	Method	Deskripsi
1	length()	mengetahui jumlah karakter pada string
2	concat()	menggabungkan string
3	format()	mengembalikan nilai string yang terformat
4	isEmpty()	memeriksa apakah suatu string kosong
5	replace()	mengganti beberapa karakter pada string dengan karakter yang telah ditentukan
6	toLowerCase()	merubah string menjadi huruf kecil semua
7	toUpperCase()	merubah string menjadi huruf kapital semua
8	indexOf()	mengetahui nilai index suatu karakter pada string