PRAKTIKUM PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK MODUL 5



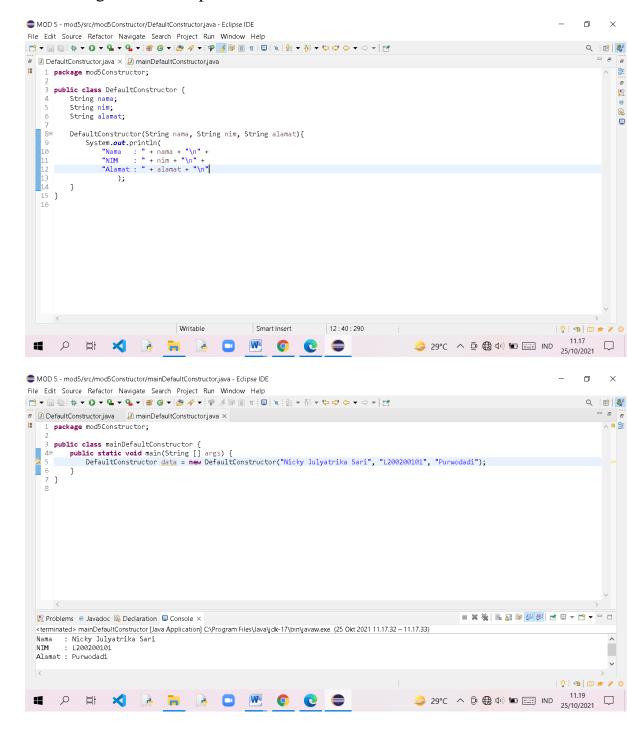
Nama: NICKY JULYATRIKA SARI

NIM: L200200101

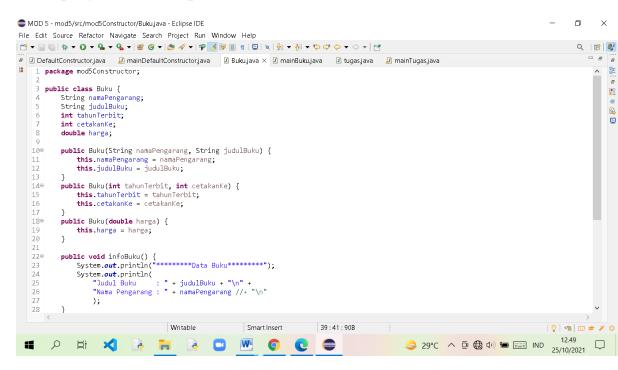
PROGRAM STUDI INFORMATIKA FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA TAHUN 2021/2022

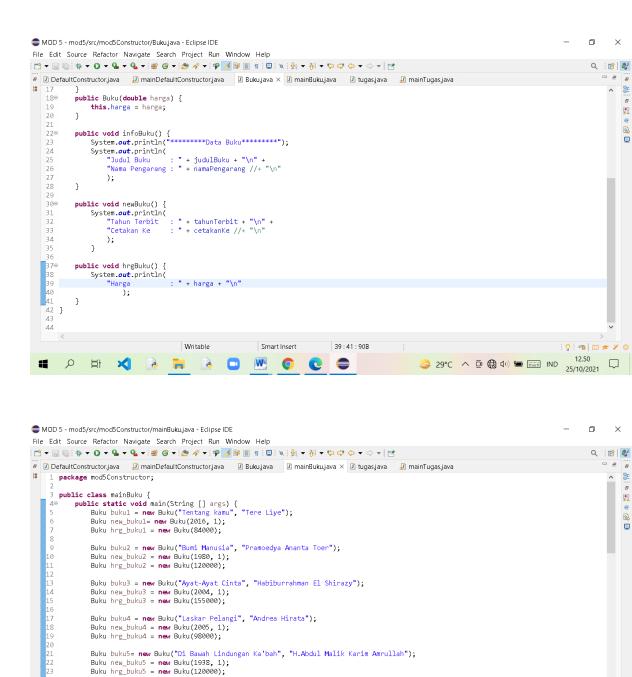
• Latihan 1

- 1. Buatlah sebuah class yang bersi variabel nama, nim dan alamat serta sebuah constructor default yang dapat menampilkan nama, nim dan alamat Saudara. Selanjutnya buatlah kelas baru dengan fungsi main() di dalamnya untuk menampilkan hasilnya!
 - a. Kode Program dan Output



- Latihan 2
- 1. Buatlah class Buku dengan variabel String namaPengarang, String judulBuku, int tahunTerbit, int cetakanKe dan double hargaJual. Selanjutnya buatlah minimal tiga constructor dengan parameter yang berbeda, serta sebuah method untuk menampilkan informasi buku tersebut!
- 2. Buatlah 10 object buku dengan fungsi main() yang dapat menampilkan nilai dari semua parameter Buku tersebut
 - a. Kode program dan Output





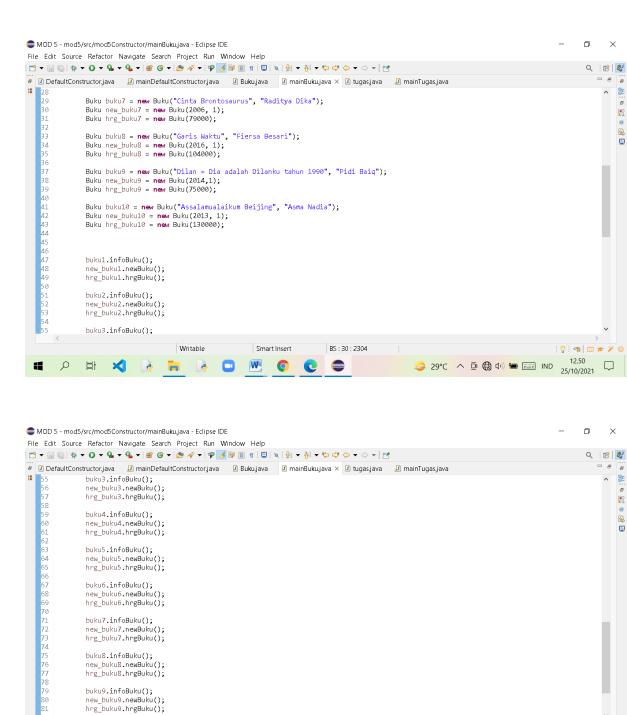
Buku buku6 = new Buku("Danur", "Risa Saraswati"); Buku new_buku6 = new Buku(2011, 1); Buku hrg_buku6 = new Buku(97000);

0

Smart Insert

W 0 85:30:2304

12.50



85:30:2304

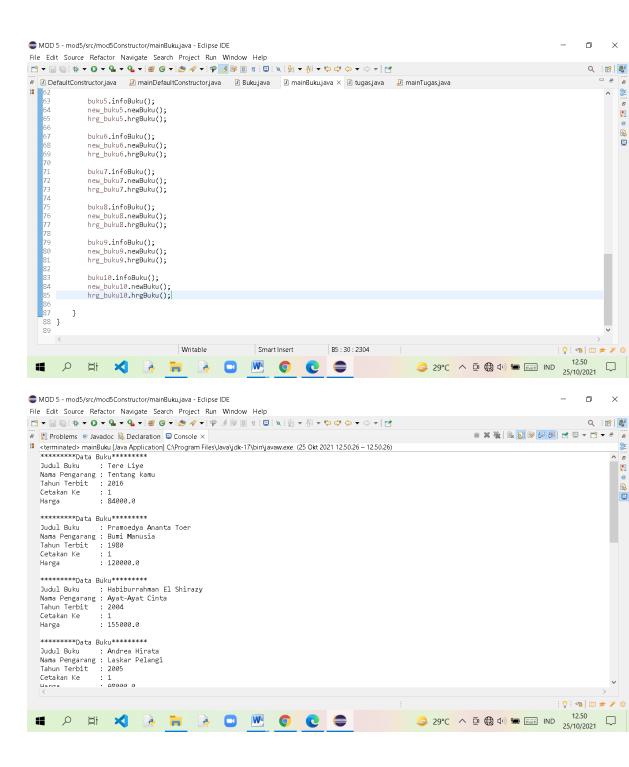
12.50

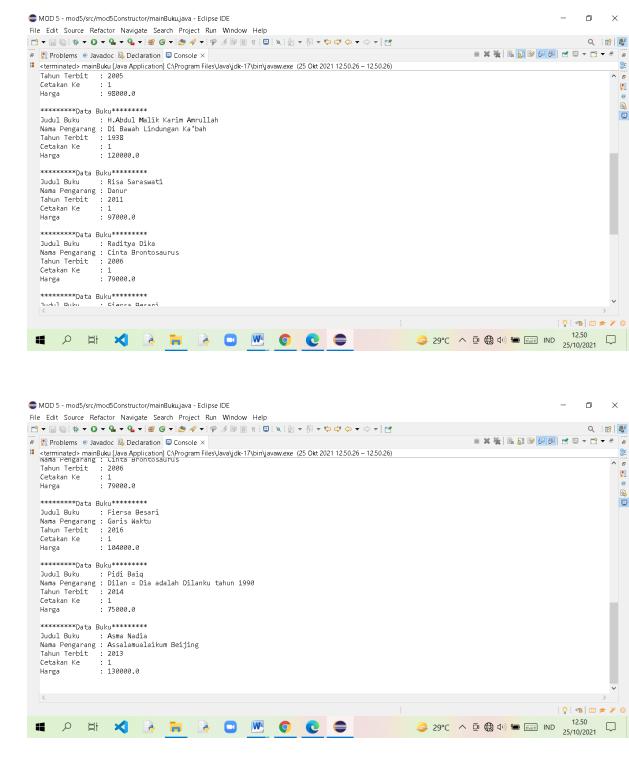
Writable

W

0

0





- Tugas
- 1. Buatlah sebuah class yang didalamnya terdapat default constructor dan parameterized constructor!
- 2. Tambahkan class baru berisi method main() sebagai implementasi dari kelas di atas (No.1)!

a. Kode Program dan Output

