PRAKTIKUM SISTEM OPERASI MODUL 2

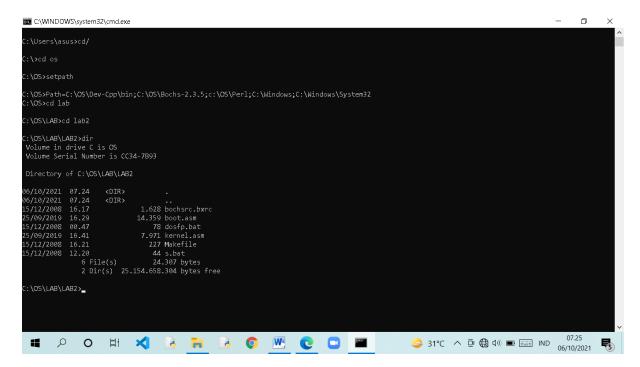


Nama: NICKY JULYATRIKA SARI

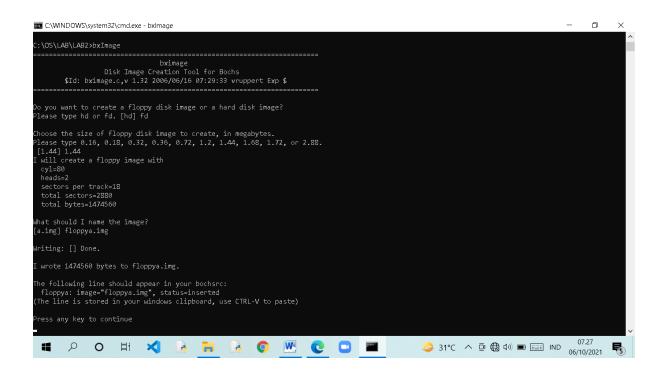
NIM: L200200101

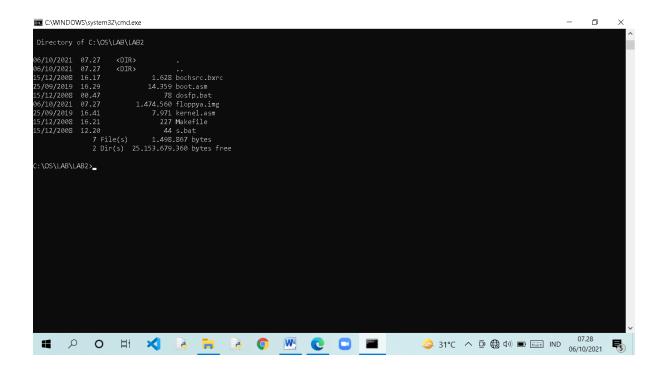
PROGRAM STUDI INFORMATIKA FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA TAHUN 2021/2022

1. Buka 'Command Prompt', atur 'path' dan pergi ke direktori kerja. Klik 'Start|run' ketik 'cmd', pada windows 'Command Prompt' ketik 'CD OS', dan jalankan perintah 'setpath', terakhir ketik 'cd LAB/ LAB2' dilanjutkan dengan perintah 'DIR'



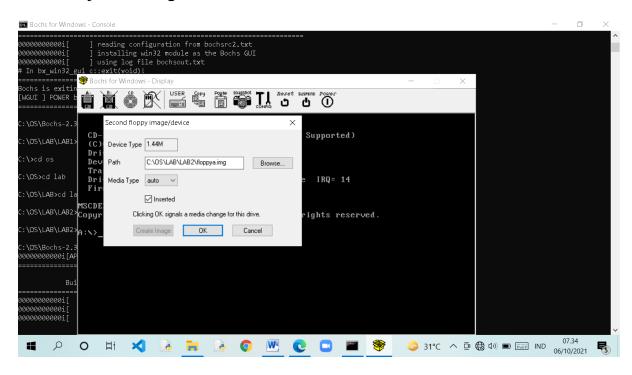
2. Menyiapkan file 'floppya.img'. Ingat namanya harus 'floppya.img'. Jalankan 'bxImage', selanjutnya jawablah pertanyaan-pertanyaan yang muncul dengan urutan berikut 'fd', '1.44' dan 'floppya.img'. Lihat proses ini pada modul-1 jika perlu. Pastikan hasil file 'floppya. img', dengan memasukan perintah 'dir',

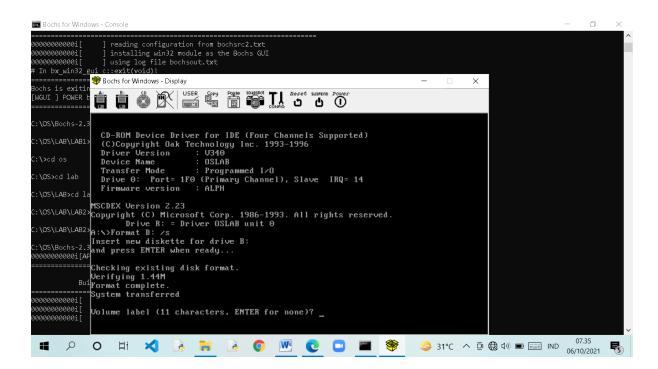




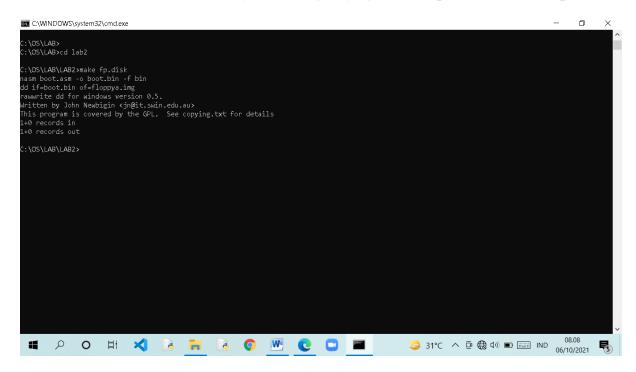
3. Mem-format 'floppya.img' dan mengisinya dengan sistim operasi DOS versi 7. Jalankan perintah berikut: 'dosfp'. Pindah ke windows 'Bochs' (PC Simulator), kilk menu gambar floppy disk nomor dua dari kanan.

4. Selanjutnya atur lokasi file image sehingga menunjuk ke file 'floppya.img' yang terdapat pada direktori kerja 'LAB2', klik tombol 'BROWSE' dan atur sehingga seperti tampak pada gambar di bawah, dan lanjutkan dengan klik 'OK'





- 5. Dari prompt 'A:>' ketikan perintah 'A:>Format B: /S' selesaikan prosesnya. Jika tidak ada kesalahan maka 'floppya.img' sekarang dapat digunakan untuk proses booting.
- 6. BOOT PC-simulator dengan file 'floppya.img'. Pindah ke direktori kerja pada window 'Command Prompt' dan jalankan perintah 'S'. Sekarang PC- Simulator akan melakukan proses boot dengan disk boot yang berasal dari file 'floppya.img' yang diletakkan pada 'dirve A:', dan proses boot telah berjalan dengan lancar. Pastikan dengan menekan tombol gambar floppy yang tidak di silang (paling kiri). Tutup kembali PC-Simulator, klik tombol POWER
- 7. Kompilasi source code 'boot.asm' dan memindah hasilnya ke bootsector 'floppya.img'. Pindah ke direktori kerja 'LAB2' ketikan perintah 'cls' untuk membersihkan layar. Selanjutnya jalankan perintah 'make fp.disk'



8. Boot PC Simulator dengan program bootstaploader yang baru. Jalankan PC- Simulator ketik 'S'.

9. Menyunting file 'boot.asm', ketikan 'notepad boot. asm', cari teks 'Loading kernel' kelompok baris bawah, pada windows 'Notepad', tekan tombol 'CTRL + F' masukan kata kunci 'Loading kernel', , klik 'CANCEL'. Tampilan pada Notepad tampak seperti gambar berikut:

```
boot - Notepad
File Edit Format Lihat Bantuan
LBACHS:
   xor dx, dx ; prepare dx:ax for operation div WORD [SectorsPerTrack] ; calculate
                            rack] ; calculate
; adjust for sector 0
   mov BYTE [absoluteSector], di
xor dx, dx ; pre
div WORD [NumHeads]
                             ; prepare dx:ax for operation
                                     ; calculate
  mov BYTE [absoluteHead], dl
mov BYTE [absoluteTrack], al
   absoluteSector db 0x00
   absoluteHead db 0x00
absoluteTrack db 0x00
   datasector dw 0x0000
   cluster dw 0x0000
ImageName db "KERNEL BIN"
   msgLoading db 0x0D, 0x0A, "Loading kernel ver 0.01", 0x0D, 0x0A, "Belajar membuat BOOTSTRAP-LOADER" 0x00 msgCRLF db 0x0D, 0x0A, 0x00 msg Progress db ".", 0x00
   msgFailure db 0x0D, 0x0A, "ERROR: Press Any Key to Reboot", 0x00
   TIMES 510-($-$$) DB 0
Brs 288, Kol 94 100% Windows (CRLF)
                                                                                                               ANSI
                                                                                                                08.24
```

10.Jalankan perintah 'Make fp.disk', setelah proses kompilasi, jalanan PC-Simulator 'S'. Sekarang teks yang ditampilkan di layar adalah seperti yang anda tuliskan pada file 'boot.asm' yaitu seperti berikut:

```
Plex86/Bochs UGABios 0.6a 19 Aug 2006
This UGA/UBE Bios is released under the GNU LGPL

Please visit:
. http://bochs.sourceforge.net
. http://www.nongnu.org/vgabios

Bochs UBE Display Adapter enabled

Bochs BIOS - build: 09/10/07
$Revision: 1.183 $ $Date: 2007/09/10 20:00:29 $

Options: apmbios pcibios eltorito rombios32

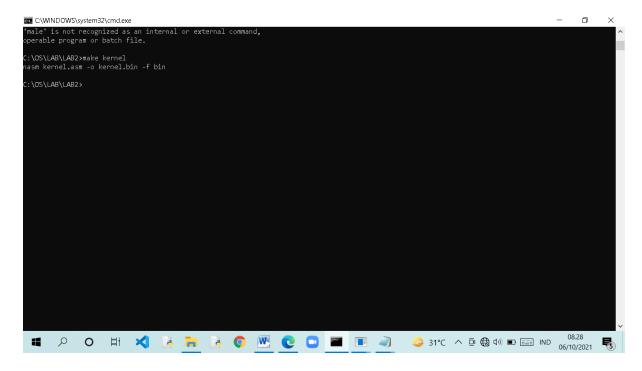
Booting from Floppy...

Belajar membuat BOOTSTRAP-LOADER

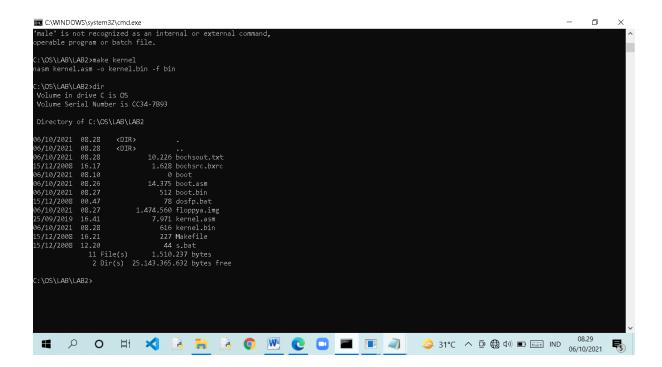
ERROR: Press Any Key to Reboot_
```

11.menyiapkan file 'kernel.bin': prototype source code program kernel di simpan pada file 'kernel. asm', periksa keberadannya pada direktori kerja

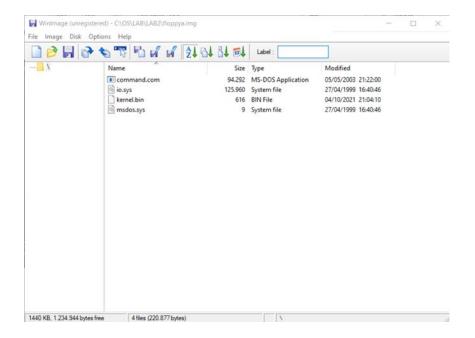
anda. selanjutnya lakukan proses kompilasi untuk menhasilkan file 'kernel.bin', huruf besar atau kecil pada nama file tidak berpengaruh. jalankan perintah berikut: 'make kernel' pada layar tampak seperti gambar berikut



12. Jika tidak ada berita kesalahan, berarti proses kompilasi telah berhasil dan pada direktori kerja anda tredapat tambahan file baru yaitu 'kernel.bin', periksalah dengan perintah 'dir'



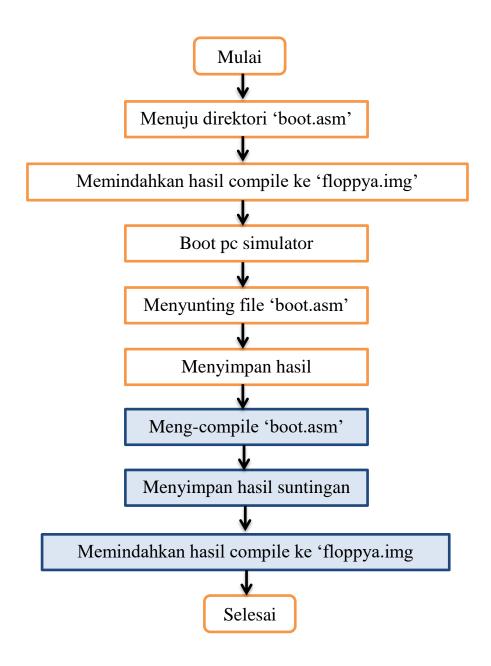
13.Memindahkan file 'kernel.bin' ke dalam file image 'floppya.img'. Proses ini sedikit rumit, seperti proses kompresi sebuah file ke dalam file 'zip'. Untuk melakukan hal ini kita gunakan program shareware namanya 'winimage'. Bukalah direktori kerja 'C:\ OS\LAB\LAB2' dengan menggunakan 'Windows Explorer' kemudian dobel klik pada file 'floppya.img'. atau panggil dari program winimage klik 'Start|All Programs|Winimage|winimage' selanjutnya klik menu 'open' dan cari file 'floppya.img' pada direktori kerja. Untuk memasukan file 'kernel.bin', pada window 'WinImage' klik menu 'image|inject' cari file 'kernel.bin' pada direktori kerja dan OK. Selanjutnya lakukan proses penyimpanan 'File|Save' dan keluar dari 'WinImage'



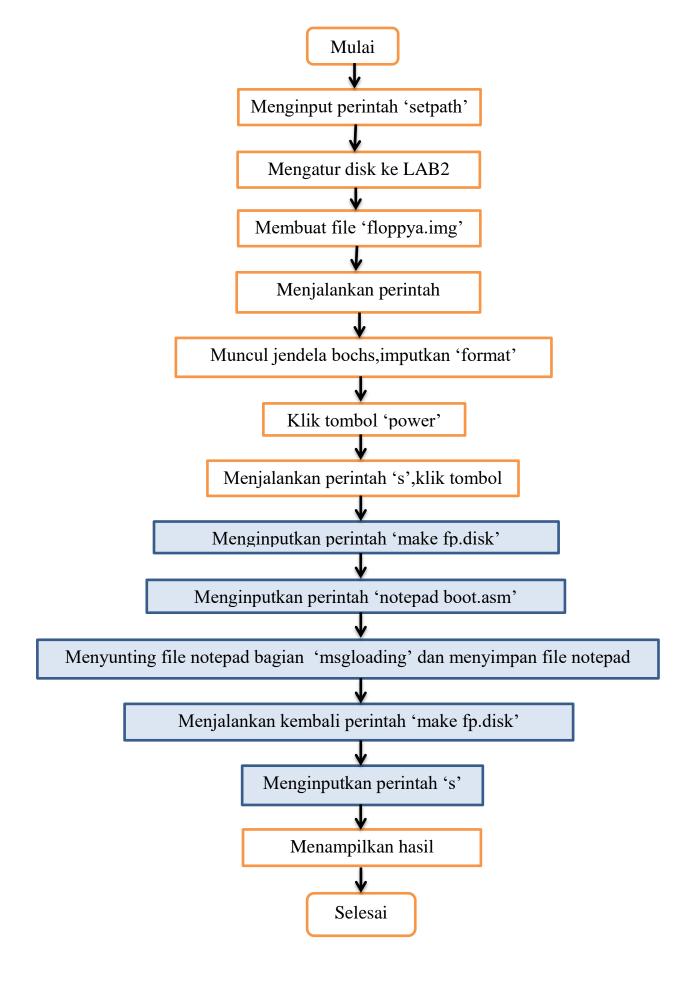
14. Selanjutnya siap melakukan proses boot pada PC Simulator dengan menggunakan 'floppya.img' yang sudah diberi tambahan file 'kernel.bin'. Kembali ke Windows 'Command Prompt' direktori kerja, jalankan PC-Simulator dengan memasukan perintah 'S'. Jika tidak ada kesalahan pada proses sebelumnya maka pada layar PC Simulator akan ditampilkan teks seperti berikut ini

TUGAS

- 1. Pelajari cara kerja program 'boot.asm' buatlah algoritma dari program tersebut dalam bentuk flowchart. Untuk memudahkan dalam memahami proses boot buatlah dua jenis algoritma, pertama buat alogritma yang bersifat global dan kedua buat algoritma yang bersifat lebih detail.
 - a. Flowchart Boot.asm Global



b. Flowchart boot.asm Detail



2. Flowchart kernel.asm

