1. Escreva um programa que peça dois números e exiba a soma deles.
let num1 = prompt("Digite o primeiro número:");
let num2 = prompt("Digite o segundo número:");
num1 = parseInt(num1);
num2 = parseInt(num2);
let conta = num1 + num2;
console.log("A soma de ",num1,"e ",num2," é: ", conta);
2. Escreva um programa que peça dois números e exiba a subtração do primeiro pelo segundo.
let num1 = prompt("Digite o primeiro número:");
let num2 = prompt("Digite o segundo número:");
num1 = parseInt(num1);
num2 = parseInt(num2);
let conta = num1 - num2;
console.log("A subtração do número ",num1,"com o número ",num2," da: ", conta);
2 Facus um programa que poo deje pérsares a suite a recultir lica a são de la c
3. Escreva um programa que peça dois números e exiba a multiplicação deles.
let num1 = prompt("Digite o primeiro número:");
let num2 = prompt("Digite o segundo número:");

```
num1 = parseInt(num1);
num2 = parseInt(num2);
let conta = num1 * num2;
console.log("A multiplicação de ",num1,"com ",num2," da: ", conta);
4. Escreva um programa que pela dois números e exiba a divisão do primeiro pelo
segundo.
let num1 = prompt("Digite o primeiro número:");
let num2 = prompt("Digite o segundo número:");
num1 = parseInt(num1);
num2 = parseInt(num2);
let conta = num1 / num2;
console.log("A divisão de ",num1,"por ",num2," da: ", conta);
5. Escreva um programa que peça dois números e exiba o resto da divisão do primeiro
pelo segundo.
let num1 = prompt("Digite o primeiro número:");
let num2 = prompt("Digite o segundo número:");
num1 = parseInt(num1);
num2 = parseInt(num2);
```

```
let conta = num1 % num2;
console.log("O resto da divisão entre ",num1," e ",num2," é: ", conta);
6. Escreva um programa que incremente o valor de uma variável em 1 e exiba o resultado.
let valor1 = Math.round(Math.random()* (100 - (-80) + 1)) + (-80);
valor2 = valor1 + 1;
console.log("O valor acrescido de", valor1, "é: ",valor2);
7. Escreva um programa que decremente o valor de uma variável em 1 e exiba o resultado.
let valor1 = Math.round(Math.random()* (100 - (-80) + 1)) + (-80);
valor2 = valor1 - 1;
console.log("O valor decrescido de", valor1, "é: ",valor2);
8. Atribua o valor de uma variável a outra.
let valor1 = Math.round(Math.random()* (100 - (-80) + 1)) + (-80);
let valor2 = valor1;
```

```
console.log("O valor de", valor1, "é: ",valor2);
9. Soma 10 a uma variável existente usando o operador +=
let valor1 = Math.round(Math.random()* (100 - (-80) + 1)) + (-80);
valor1 += 10;
console.log("O valor é de:", valor1);
10. Subtraia 5 de uma variável por 4 usando o operador -=
let valor1 = Math.round(Math.random()* (100 - (-80) + 1)) + (-80);
valor1 -= 10;
console.log("O valor é de:", valor1);
11. Multiplique o valor de uma variável por 4 usando o operador *=
let valor1 = Math.round(Math.random()* (100 - (-80) + 1)) + (-80);
valor1 *= 4;
console.log("O valor é de:", valor1);
```

```
12. Divida o valor de uma variável por 2 usando o operador /=
let valor1 = Math.round(Math.random()* (100 - (-80) + 1)) + (-80);
valor1 /= 2;
console.log("O valor é de:", valor1);
13. Obtenha o resto da divisão de uma variável por 3 usando o operador %=
let valor1 = Math.round(Math.random()* (100 - (-80) + 1)) + (-80);
valor1 %= 3;
console.log("O valor é de:", valor1)
14. Escreva um programa que verifique se um número é positivo ou negativo.
let valor1 = Math.round(Math.random()* (100 - (-80) + 1)) + (-80);
if (valor1 >= 0) {
valor = 'Positivo';
}
else {
valor = 'Negativo';
}
console.log("O número ",valor1, "é: ",valor);
```

```
15. Escreva um programa que verifique um número é par ou impar.
let valor1 = Math.round(Math.random()* (100 - (-80) + 1)) + (-80);
if (valor1 %2 == 0) {
valor = 'Par';
}
else {
valor = 'Impar';
}
console.log("O número ",valor1, "é: ",valor);
16. Escreva um programa que verifique qual dos dois números é maior.
let valor1 = Math.round(Math.random()* (100 - (-80) + 1)) + (-80);
let valor2 = Math.round(Math.random()* (100 - (-80) + 1)) + (-80);
if (valor2 > valor1){
 console.log("O número maior é ",valor2);
}else{
 console.log("O número maior é ",valor1);
}
```

17. Escreva um programa que verifique se uma pessoa tem mais de 18 anos.

```
let ano = prompt("Qual seu ano de nascimento?")
ano = 2024 - ano;
if (ano >= 18){
 console.log("Você tem ",ano," e já é maior de idade!")
else if(ano <= 0){
 console.log("Você ainda nem nasceu!")
}else {
 console.log("Você tem ",ano," e ainda é menor de idade!")
}
18. Escreva um programa que verifique se um número está no intervalo entre 0 e 100.
let valor1 = Math.round(Math.random()* (200 - (-100) + 1)) + (-90);
if ((valor1 >= 0)&&(valor1 <= 100)){
 console.log ("O valor ", valor1, "está dentro da margem!")
}else{
```

console.log ("O valor ", valor1, "está fora da margem!")

}

19. Escreva um programa que verifique se uma letra é uma vogal ou consoante.

```
let letra = prompt("Digite uma letra: ")

if (letra === "a" || letra === "e" || letra === "i"){
    console.log("A letra ",letra," é vogal!")
}else if (letra === "o" || letra === "u"){
    console.log("A letra ",letra," é vogal!")
}else{
    console.log("A letra ",letra," é consoante!")
}
```

20. Escreva um programa que verifique qual dos três números é maior.

```
let num1 = prompt("Digite um número: "))
let num2 = prompt("Digite um número: "))
let num3 = prompt("Digite um número: "))
maior = num1

if (maior < num2){
  maior = num2
}
if (maior < num3){
  maior = num3
}</pre>
```

21. Escreva um programa que verifique se um no é bissexto.

```
let ano = prompt ("Digite um ano: ")

if (ano %4 === 0){

if (ano %400 === 0){

console.log("O ano", ano, "é bissexto!")

}else{

console.log("O ano", ano, "não é bissexto!")

}

}else {

console.log("O ano", ano, "não é bissexto!")

}
```

22. Escreva um programa que verifique se dois números são positivos.

```
let num1 = prompt ("Digite um número: ")

let num2 = prompt ("Digite outro número: ")

if ((num1 > 0) && (num2 > 0)){
    console.log("Ambos os números são positivos.")
}else {
    console.log("Nem todo os números são positivos")
}
```

23. Escreva um programa que verifique se pelo menos um dos dois números é negativo. let num1 = prompt ("Digite um número: ") let num2 = prompt ("Digite outro número: ") if ((num1 < 0) || (num2 < 0)){ console.log("Pelo menos um dos números é negativo!") }else { console.log("Ambos números são positivos") } 24. Escreva um programa que verifique se um número é par e positivo. let num1 = prompt ("Digite um número: ") if (num1 > 0){ if (num1 %2 === 0){ console.log("O número", num1,"é positivo e é Par!") } else{ console.log("O número", num1,"é positivo, mas não é Par!")

}

}else{

```
if(num1 %2 === 0){
  console.log("O número", num1, "não é positivo, mas é Par!")
 }
 else{
  console.log("O número", num1, "não é positivo e não é Par!")
}
}
25. Escreva um programa que verifique se um número não é múltiplo de 5.
let num1 = prompt ("Digite um número: ")
if (num1 %5 === 0){
 console.log("O número", num1, "é divisível por 5.")
}
else{
console.log("O número", num1, "não é divisível por 5.")
}
26. Escreva um programa que verifique se um número está fora do intervalo de 1 a 100.
let valor1 = Math.round(Math.random()* (200 - (-100) + 1)) + (-90);
if ((valor1 >= 1)&&(valor1 <= 100)){}
 console.log ("O valor ", valor1, "está dentro do intervalo!")
```

```
}else{
  console.log ("O valor ", valor1, "está fora do intervalo!")
}
27. Escreva um programa que verifique se dois números são pares.
let num1 = promp1t ("Digite um número: ")
let num2 = prompt("Digite outro número: ")
if ((num1 %2 === 0)&&(num2 === 0)){
 console.log("O número",num1, "e o",num2, "são pares.")
}else {
 console.log("Nem todos ou nenhum dos números são pares.")
}
28. Escreva um programa que verifique se a soma de dois números é maior que 100.
let num1 = promp1t ("Digite um número: ")
let num2 = prompt("Digite outro número: ")
soma = num1 + num2;
if(soma > 100){
 console.log("A soma dos números é maior que 100")
}else {
```

```
console.log("A soma dos números não é maior que 100.)
}
29. Escreva um programa que verifique se dois números são iguais ou diferentes.
let num1 = promp1t ("Digite um número: ")
let num2 = prompt("Digite outro número: ")
if(num1 = num2){
 console.log("Os números são iguais.")
}else{
 console.log("Os números não são iguais.")
}
30. Escreva um programa que verifique se uma string não está vazia.
var pessoa = {
 nome: ""
}
if (!pessoa.nome)
 console.log("Atributo vazio");
```