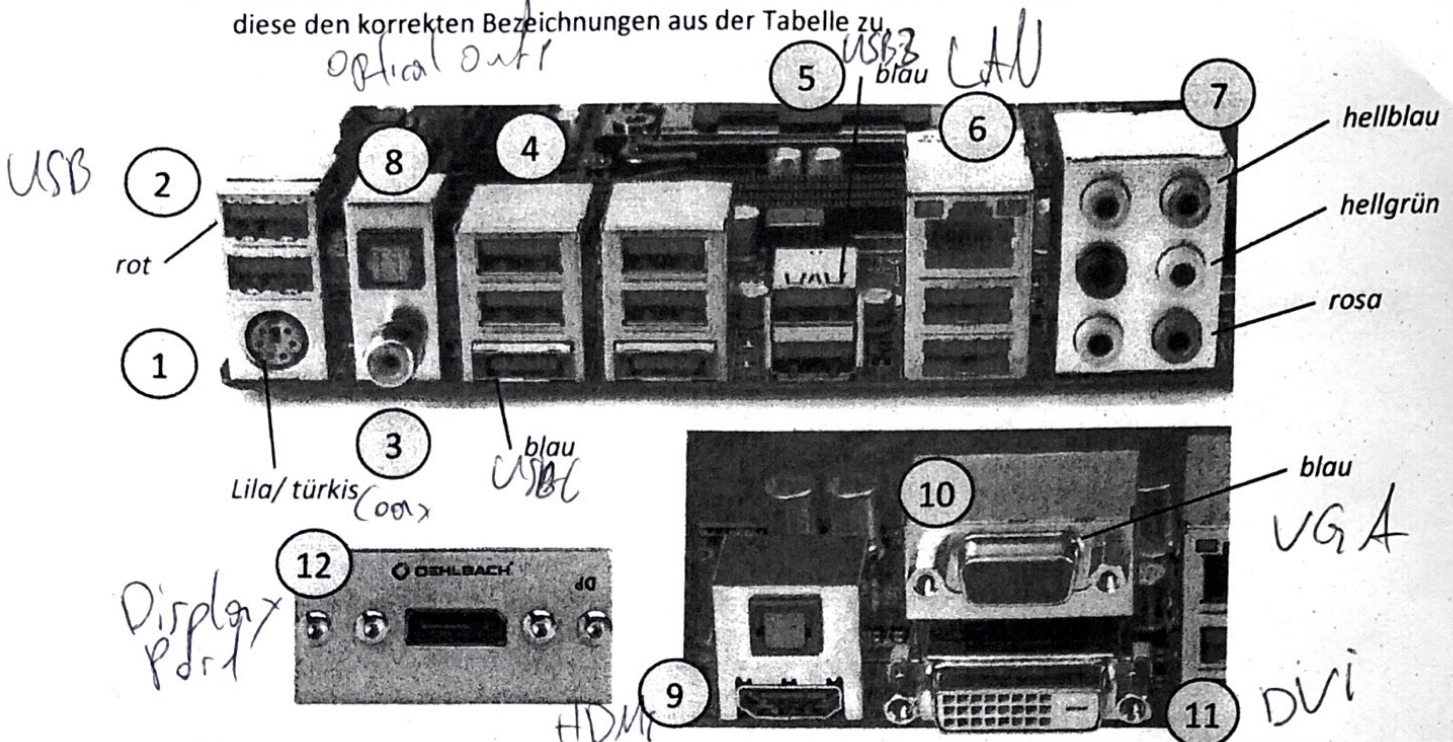


Infoblatt – externe Rechner Schnittstellen

1. Sie haben eine Reihe von Komponenten als externe PC Schnittstellen identifiziert. Ordnen Sie diese den korrekten Bezeichnungen aus der Tabelle zu.



Nr.	Bezeichnung	Nr.	Anwendung
	PS2 USB	1	Sie funktionieren bereits beim Boot und sollten daher für Maus und Keyboard verwendet werden.
	Usb 3	5	Die Buchsen sind in aller Regel an ihrer blauen Farbe zu erkennen. Über sie können mehr als 5 GBit/s übertragen werden.
	USB-C	4	Schnelle Schnittstelle für externe Festplatten oder optische Drives (3,0 GBit/s). Blaue Buchsen unterstützen 6,0 GBit SATA.
	PS2	1	Im Gegensatz zu USB nicht hotplug-fähige Buchse für Mäuse oder Tastaturen.
	Lan	6	Die linke LED zeigt Transfers an, die rechte die Übertragungsgeschwindigkeit.
	Coax	3	Eingang und Ausgang analoger Audiosignale.
	Optical Out	8	Sony/Philips Digital Interface: Buchse für Cinch - Stecker für den digitalen Anschluss an Audioanlagen
	AV-Link	7	Optischer S/PDIF-Anschluss mit Übertragung via Lichtwellenleiter.
	HDMI	9	Lizenzierte Schnittstelle für Video und Audio, unterstützt kopiergeschützte Inhalte und CEC sowie ARC, HDR, abwärtskompatibel zu DVI-D. Aktuelle Version ist 2.1 mit bis zu 42,6 Gbit/s.
	DVI	11	Digital Visual Interface: Übertragung mit maximal 2560 x 1600 Bildpunkten (Dual Link)
	VGA	10	Video-Ausgang mit DSUB Stecker – analoges RGB Signal.
	Display Port	12	Genormt durch die Video Electronics Standards Association (VESA), daher lizenzfrei. Version 1.1 kompatibel zu HDMI. Version 2.0 mit max. 77,37 Gbit/s und Daisy Chaining.