WEB MANAGEMENT dan E-TIKETING EVENT

Dosen: MHJ

Kelas IF 03-02



Disusun dalam rangka memenuhi sebagian tugas mata kuliah:

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN PL

Disusun oleh:

Kelompok IMPAL-02-05

Muammar Haikal Fauzan	1203230118
Nicholas Aditya Ramadhani	1203230080
Arya Maulana	1203230120
Ahmad Wahyudi	1203230116
Mukhlis Zahrawani Sutrisno	1203230065

PROGRAM STUDI S1 INFORMATIKA FAKULTAS INFORMATIKA UNIVERSITAS TELKOM SURABAYA 2025

EventHub: Web Manajemen dan E-Ticketing Event

1. Pemilihan Tools

Bahasa Pemrograman dan Framework

• **Backend**: PHP (Framework Laravel 10)

• Frontend: HTML, CSS, JavaScript

• Framework Frontend: Bootstrap 5

• Library Tambahan: Chart.js, FullCalendar.js

Database Management System (DBMS)

 MySQL digunakan sebagai sistem basis data utama untuk menyimpan informasi pengguna, event, dan transaksi tiket.

Interface Manusia dan Komputer (IMK)

- **Desain UI/UX:** Figma digunakan untuk perancangan antarmuka pengguna.
- Prinsip Desain: Responsif, sederhana, dan ramah pengguna (user-friendly).

2. Tabel perencanaan proyek

No	Pekerjaan	Minggu 1	Minggu 2	Minggu 3	Minggu 4	Minggu 5	Minggu 6	PIC	Status
1	Perencanaan dan Desain								
1 a	Pemilihan bahasa pemrograman dan framework	~						Semua	Selesai
1b	Pemilihan DBMS	✓						Semua	Selesai
1c	Pemilihan alat desain UI/UX (Figma)	~						Semua	Selesai
1d	Penyusunan dokumen SKPL dan laporan perancangan	~	~					Semua	Selesai
2	Pembuatan Database								
2a	Pembuatan struktur tabel database (MySQL)		~	~				Semua	Selesai
2b	Pengisian data percobaan dan pengujian relasi antar tabel		~	~				Semua	Berjalan

3	Implementasi Coding (Backend)								
3a	Implementasi autentikasi (User & Admin)			~	~			Semua	Berjalan
3b	Logika pemesanan tiket (User)			~	>			Semua	Belum
Зс	Manajemen event dan pengguna (Admin CRUD)			~	~	~		Semua	Belum
4	Implementasi Coding (Frontend)								
4 a	Pembuatan halaman publik (daftar event, detail event)				~	~		Semua	Belum
4b	Pembuatan halaman dashboard admin dan profil pengguna					~	~	Semua	Belum
5	Pengujian dan Validasi Sistem								
5a	Pengujian fungsionalitas (login, pembelian tiket, CRUD event)					~	~	Semua	Belum
5b	Validasi terhadap kebutuhan nonfungsional (kecepatan, keamanan)					~	~	Semua	Belum
6	Deploy & Dokumentasi								
6a	Penyiapan Laporan Akhir							Semua	belum
6b	Deploy Aplikasi ke Hosting							Semua	belum