

TALLER 3 – CI/CD e Infraestructura como Código Arquitectura de Sistemas

OBJETIVO

- 1. Aplicar conceptos teóricos de colas de integración y despliegue continuo en una implementación práctica.
- 2. Investigar respecto a conceptos y herramientas de infraestructura como código.
- 3. Desarrollar habilidades de trabajo en equipo mediante la colaboración en un sistema distribuido.

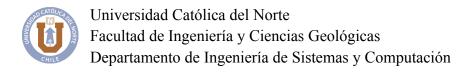
CONTEXTO

La plataforma de streaming StreamFlow siguiendo con su éxito anterior de millones de visitas, está buscando maneras de mejorar la calidad de su servicio para convertirse en líderes en el rubro. Debido a esto, después de la migración a microservicios, están buscando maneras de mejorar la aplicación de actualizaciones e infraestructura de StreamFlow. Para ello, se enfocarán en generar archivos que faciliten el escalamiento vertical de la plataforma, conservando todas las funcionalidades desarrolladas previamente. Además, para asegurar el correcto funcionamiento y calidad de la plataforma, se añadirán colas de integración y despliegue continuo que ejecuten pruebas de manera automática al realizar cambios en el código fuente de la aplicación.

Esta etapa se centrará únicamente en el back-end, la implementación de colas de integración y despliegue continuo, y la evaluación de infraestructura como código. No obstante, CODELSOFT ha proporcionado su logo corporativo (Figura 1) para que los desarrolladores puedan familiarizarse con la identidad de la organización.



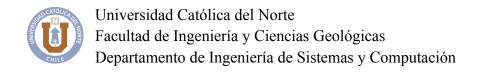
Figura 1: Logo ficticio de la empresa CODELSOFT.



ÍNDICE

OBJETIVO	1
CONTEXTO	1
ARQUITECTURA	4
RESPONSABILIDADES DE LOS MICROSERVICIOS	6
MICROSERVICIO DE USUARIOS	6
Crear usuario	6
Obtener usuario por ID	6
Actualizar usuario	7
Eliminar usuario	7
Listar todos los usuarios	7
MICROSERVICIO DE AUTENTICACIÓN	9
Iniciar sesión (POST /auth/login)	9
Actualizar contraseña (PATCH /auth/usuarios/{id})	9
Cerrar sesión (POST /auth/logout)	9
MICROSERVICIO DE FACTURACIÓN	10
Crear factura	10
Obtener factura por ID	10
Actualizar estado de factura	10
Eliminar factura	11
Listar facturas por usuario	11
MICROSERVICIO DE VIDEOS	12
Subir vídeo	12
Obtener video por ID	12
Actualizar video	12
Eliminar video	13
Listar todos los videos	13
MICROSERVICIO DE MONITOREO	13
Listar todas las acciones	13
Listar todos los errores.	
MICROSERVICIO DE LISTAS DE REPRODUCCIÓN	
Crear lista de reproducción	
Añadir video a lista de reproducción	
Ver listas de reproducción	
Ver videos de lista de reproducción.	
Eliminar video de lista de reproducción	
Eliminar lista de reproducción	
Dar like	
Dejar comentario	
J	

Obtener likes y comentarios de un video	16
MICROSERVICIO DE ENVÍO DE CORREOS	17
Enviar correo de actualización de factura	17
API GATEWAY	18
SEEDER	20
NGINX	20
DOCKER	21
INTEGRACIÓN Y DESPLIEGUE CONTINUO	21
INFORME	22
COMPOSICIÓN DE PAREJAS	23
ENTREGA	24
DÍIDDICA	



ARQUITECTURA

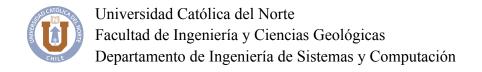
Se conservarán todos los microservicios desarrollados previamente utilizando **RabbitMQ** como cola de mensajería. Los microservicios con los que contará la aplicación son los siguientes:

- 1. **Autenticación**: Control de la autenticación, permitirá a los usuarios autenticarse de manera segura en la aplicación, se debe utilizar la técnica de **tokens blacklist** para el mantener un listado de tokens no admitidos. El servicio de autenticación utilizará una base de datos **PostgreSQL**.
- 2. **Facturación**: Manejo de pagos, permitirá a los administradores gestionar los pagos de los clientes en el sistema. El módulo de facturación utilizará una base de datos **MariaDB.**
- 3. **Videos**: Administración del contenido audiovisual, permitirá a los clientes acceder al contenido audiovisual, y a los administradores gestionarlo. El servicio de videos utilizará una base de datos **MongoDB**.
- 4. **Usuarios**: Gestión de cuentas, permitirá a los clientes registrarse en la aplicación y a los administradores gestionar a estos. El servicio de usuarios utilizará una base de datos a **libre elección**, que no sea **PostgreSQL**.
- 5. **Monitoreo**: Registra todas acciones y errores realizados en la aplicación, y entrega el listado de estas a los administradores de esta. El servicio de monitoreo utilizará una base de datos **MongoDB**.
- 6. **Listas de reproducción**: Manejo de listas de reproducción de vídeos, permitirá a los clientes crear y gestionar listas de múltiples videos. El servicio de listas de reproducción utilizará una base de datos **PostgreSQL**.
- 7. **Interacciones sociales**: Control de comentarios y "likes", permitirá a los usuarios darle like a videos y dejar comentarios. El servicio de interacciones sociales utilizará una base de datos **MongoDB**.
- 8. Envío de correos: Envío de correos electrónicos de registro de usuarios y facturas, permitirá a los clientes y administradores recibir correos electrónicos. El servicio de envío de correos no utilizará base de datos.
- **9. API Gateway**: Permitirá gestionar el acceso a los múltiples microservicios de la aplicación, actuando como único punto de entrada y verificando la autenticación en las peticiones. **La API Gateway no utilizará base de datos.**

El protocolo de comunicación entre la **API Gateway y los distintos microservicios será gRPC**, con excepción del microservicio de autenticación, el cual utilizará HTTP.

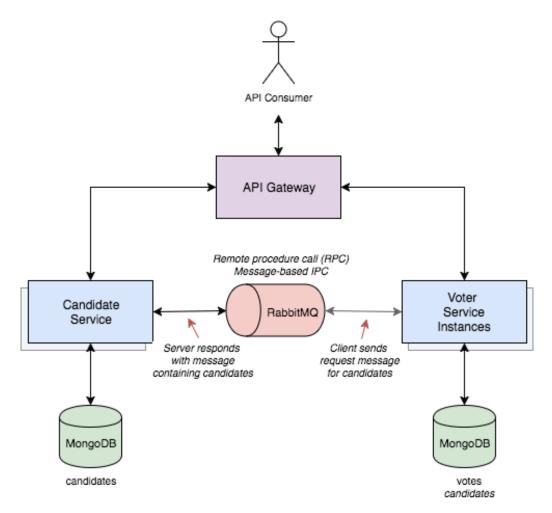
CODELSOFT no posee ninguna restricción respecto a los Frameworks que se utilicen en la aplicación.

Por lo anterior mencionado, es necesario que el Stack tecnológico que se utilizará para el desarrollo de la aplicación, sea compatible con el protocolo HTTP (para comunicación externa), gRPC e incluya algún SDK que permita trabajar con RabbitMQ.

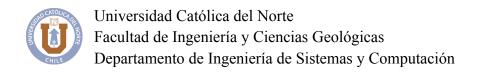


Nota: La base de datos a utilizar puede ser libremente escogida por los miembros del equipo. Sin embargo, tal como se indicó en la descripción de los módulos, **no** se permite el uso de PostgreSQL.

A continuación se incluye una imagen de un diagrama de arquitectura para microservicios con cola de mensajería, esto es un ejemplo, no representa la arquitectura del taller.



Notar que los servicios no se comunican entre sí, se comunican con la cola de mensajería.



RESPONSABILIDADES DE LOS MICROSERVICIOS

MICROSERVICIO DE USUARIOS

Maneja la creación y gestión de cuentas de usuario, debe incluir las siguientes operaciones usando **gRPC**:

- 1. Crear usuario.
- 2. Obtener usuario por ID.
- 3. Actualizar usuario.
- 4. Eliminar usuario.
- 5. Listar todos los usuarios.

Crear usuario

Registrar un usuario nuevo en el sistema, se debe ingresar: Nombre, apellido, correo electrónico, contraseña, confirmación de contraseña y rol. La respuesta a la petición debe incluir los datos del usuario.

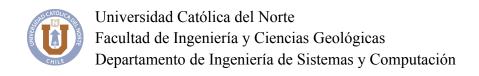
Requerimientos adicionales:

- La contraseña debe almacenarse utilizando hashing.
- La contraseña y confirmación de contraseña deben ser iguales.
- La respuesta del módulo debe incluir todos los datos del usuario, excepto el hash de la contraseña.
- El correo electrónico debe ser único en el sistema.
- Los roles solo pueden ser "Administrador" y "Cliente".
- Para registrar a un usuario con rol Administrador, el usuario que realiza la acción debe haber iniciado sesión y tener el rol de "Administrador".
- Importante: El endpoint POST /usuarios debe ser público. Solo en el caso de que se intente registrar un usuario con rol Administrador, se debe validar que el solicitante esté autenticado y autorizado. En cualquier otro caso, el registro debe estar disponible sin autenticación.

Obtener usuario por ID

Permite obtener los datos de un usuario por su ID. La respuesta debe contener: ID del usuario, nombre, apellido, correo electrónico, rol y fecha de registro del usuario. La respuesta a la petición debe incluir los datos del usuario.

- El usuario debe haber iniciado sesión, de lo contrario debe indicarlo con un mensaje de error.
- La respuesta debe excluir la contraseña.



- Solo los administradores pueden solicitar los datos de otros usuarios.
- El usuario que realiza la petición puede solicitar sus datos, si el usuario no es administrador, solamente podrá acceder a sus datos.

Actualizar usuario

Permite actualizar los datos de un usuario existente. Se pueden actualizar los siguientes campos del usuario: Nombre, apellido y correo electrónico. La respuesta a la petición debe incluir los datos del usuario.

Requerimientos adicionales:

- El usuario debe haber iniciado sesión, de lo contrario debe indicarlo con un mensaje de error.
- La respuesta debe excluir la contraseña.
- Si se intenta modificar la contraseña, la aplicación debe entregar un mensaje indicando que no se puede modificar la contraseña aquí.
- Un cliente únicamente puede editarse a sí mismo.
- Un administrador puede editar a cualquier usuario, incluyendo a otro administrador.

Eliminar usuario

Permite a un usuario con rol de administrador, eliminar un usuario del sistema.

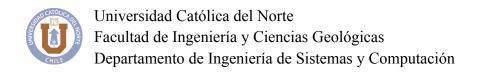
Requerimientos adicionales:

- El usuario debe haber iniciado sesión, de lo contrario debe indicarlo con un mensaje de error.
- Se debe realizar un **soft delete** del usuario.
- Solo los administradores pueden eliminar usuarios.
- La respuesta debe de estar vacía.

Listar todos los usuarios

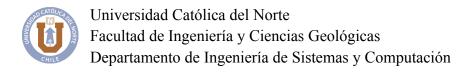
Obtiene la lista de todos los usuarios registrados en el sistema. La respuesta debe contener un listado de los usuarios y por cada uno incluir: ID del usuario, nombre, apellido, correo electrónico, rol y fecha de registro del usuario.

- El usuario debe haber iniciado sesión, de lo contrario debe indicarlo con un mensaje de error
- No se deben incluir contraseñas ni hashes en la respuesta.
- Se debe poder buscar por correo electrónico, nombre y apellido utilizando query params, uno para correo electrónico y otro para nombre y apellido. La búsqueda debe



ser flexible: Si se ingresa un valor parcial, el sistema debe devolver todos los resultados que lo contengan. Si se ingresan dos valores, como nombre y apellido, la búsqueda debe responder con los usuarios que cumplan ambas condiciones, tener el nombre y apellido ingresados.

- Solo los administradores pueden acceder al listado de todos los usuarios.
- No se deben mostrar los usuarios eliminados.



MICROSERVICIO DE AUTENTICACIÓN

Maneja la autenticación y cambio de contraseña de los usuarios, debe incluir endpoints para las siguientes operaciones:

- 1. Iniciar sesión.
- 2. Actualizar contraseña.
- 3. Cerrar sesión.

Iniciar sesión (POST /auth/login)

Permite a un usuario autenticarse en el sistema mediante su correo electrónico y contraseña.

Requerimientos adicionales:

- Si las credenciales son correctas, el sistema debe generar y devolver un token JWT para la autenticación del usuario.
- La respuesta del endpoint debe incluir todos los datos del usuario, excepto la contraseña.
- Si el usuario ha sido eliminado, debe rechazarse el inicio de sesión.

Actualizar contraseña (PATCH /auth/usuarios/{id})

Permite actualizar la contraseña de un usuario. Para actualizar la contraseña se debe solicitar: Contraseña actual, nueva contraseña y confirmación de nueva contraseña.

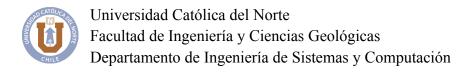
Requerimientos adicionales:

- El usuario debe haber iniciado sesión, de lo contrario debe indicarlo con un mensaje de error.
- La respuesta no debe incluir la contraseña.
- Un cliente únicamente puede actualizar su contraseña, no puede actualizar la de otro cliente o administrador.
- Un administrador puede editar la contraseña de cualquier usuario.

Cerrar sesión (POST /auth/logout)

Permite a un usuario cerrar sesión, ingresando su token actual a la blacklist.

- El usuario debe haber iniciado sesión, de lo contrario debe indicarlo con un mensaje de error.
- La respuesta debe incluir un mensaje con el éxito de cierre de sesión.



MICROSERVICIO DE FACTURACIÓN

Se encarga de la gestión de pagos y suscripciones, debe incluir las siguientes operaciones usando **gRPC**:

- 1. Crear factura
- 2. Obtener factura por ID
- 3. Actualizar estado de factura
- 4. Eliminar factura
- 5. Listar facturas por usuario

Crear factura

Registra una nueva factura para un usuario en el sistema, se debe ingresar: ID del usuario, estado de la factura y Monto a pagar.

Requerimientos adicionales:

- El usuario debe haber iniciado sesión, de lo contrario debe indicarlo con un mensaje de error.
- Solo los administradores pueden crear facturas.
- El monto debe ser un número entero positivo.
- Los estados de las facturas pueden ser "Pendiente", "Pagado" y "Vencido".
- La respuesta debe incluir todos los datos de la factura registrada y la fecha de emisión de la factura, que es la fecha en la que se registró la factura en la aplicación.

Obtener factura por ID

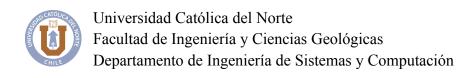
Obtiene los datos de una factura específica. La respuesta debe incluir: ID de la factura, estado de la factura, ID de usuario asociado a la factura, monto a pagar, fecha de emisión de la factura y fecha de pago de la factura.

Requerimientos adicionales:

- El usuario debe haber iniciado sesión, de lo contrario debe indicarlo con un mensaje de error
- Solo los administradores y el cliente dueño de la factura pueden consultarla.

Actualizar estado de factura

Permite actualizar el estado de una factura. Los campos que se pueden actualizar: Estado de la factura.



- El usuario debe haber iniciado sesión, de lo contrario debe indicarlo con un mensaje de error.
- Solo los administradores pueden actualizar facturas.
- Si se actualiza el estado de la factura a "Pagado", se debe registrar la fecha de pago como la fecha en la que se realiza la actualización.
- Se debe responder a la petición con los datos de la factura actualizada.

Eliminar factura

Permite eliminar una factura del sistema.

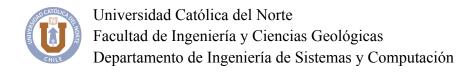
Requerimientos adicionales:

- El usuario debe haber iniciado sesión, de lo contrario debe indicarlo con un mensaje de error.
- Solamente los administradores pueden eliminar facturas.
- Se debe realizar un **soft delete** de la factura.
- No se puede eliminar una factura en estado pagado.

Listar facturas por usuario

Obtiene todas las facturas. La respuesta debe contener un listado de las facturas y por cada una incluir: ID de la factura, estado de la factura, ID de usuario asociado a la factura, monto a pagar, fecha de emisión de la factura y fecha de pago de la factura.

- Se debe permitir filtrar por estado de factura utilizando query params.
- El usuario debe haber iniciado sesión, de lo contrario debe indicarlo con un mensaje de error
- Un administrador puede ver las facturas de cualquier usuario, un cliente recibe únicamente sus facturas.



MICROSERVICIO DE VIDEOS

Administra el contenido audiovisual disponible en la plataforma, debe incluir las siguientes operaciones usando **gRPC**:

- 1. Subir
- 2. Obtener video por ID
- 3. Actualizar video
- 4. Eliminar video
- 5. Listar todos los videos

Subir vídeo

Registra un nuevo vídeo en el sistema, se deben ingresar: título, descripción y género.

Requerimientos adicionales:

- El usuario debe haber iniciado sesión, de lo contrario debe indicarlo con un mensaje de error.
- Solo los administradores pueden subir videos.
- La respuesta debe incluir todos los datos del video registrado.

Obtener video por ID

Obtiene los detalles de un video específico. La respuesta debe incluir: ID del video, título, descripción, cantidad de likes y género del video.

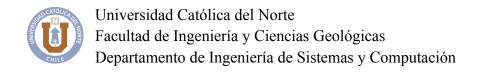
Requerimientos adicionales:

• El usuario debe haber iniciado sesión, de lo contrario debe indicarlo con un mensaje de error.

Actualizar video

Permite actualizar la información de un video existente. Se pueden actualizar los siguientes campos del video: Título, descripción y género.

- El usuario debe haber iniciado sesión, de lo contrario debe indicarlo con un mensaje de error.
- Solo los administradores pueden realizar modificaciones
- La respuesta debe incluir todos los datos actualizados del video.
- No se puede modificar la cantidad de likes.



Eliminar video

Permite eliminar un video del sistema.

Requerimientos adicionales:

- El usuario debe haber iniciado sesión, de lo contrario debe indicarlo con un mensaje de error.
- Se debe realizar un **soft delete** del video.
- Solo los administradores pueden eliminar videos.
- La respuesta debe estar vacía.

Listar todos los videos

Obtiene la lista de todos los videos disponibles en la plataforma.

Requerimientos adicionales:

- Se debe permitir la búsqueda por título y género utilizando query params. Si se ingresa un valor parcial, el sistema debe devolver todos los resultados que lo contengan.
- No deben incluirse videos eliminados.
- En cada video debe mostrarse la cantidad de likes.

MICROSERVICIO DE MONITOREO

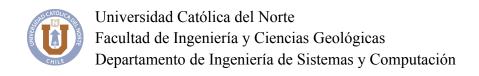
Registra todas las acciones y errores realizadas en el sistema de manera automática y permite a los administradores ver estas acciones, debe incluir las siguientes operaciones usando **gRPC**:

- 1. Listar todas las acciones
- 2. Listar todos los errores

Listar todas las acciones

Entrega un listado de todas las acciones realizadas en el sistema mostrando por cada una: ID, ID del usuario que realizó la acción, la URL con el método, correo electrónico del usuario que realizó la acción, fecha de la acción y la acción.

- El usuario debe haber iniciado sesión, de lo contrario debe indicarlo con un mensaje de error
- Solo los administradores pueden ver el listado de las acciones.



• Si el usuario no inició sesión cuando sucedió el error, el ID y correo electrónico del usuario que realizó la acción deben estar vacíos.

Nota: Algunas acciones podrían ser CREAR USUARIO, INICIAR SESIÓN, OBTENER FACTURA POR ID, ACTUALIZAR VIDEO, ELIMINAR LISTA DE REPRODUCCIÓN, etc.

Listar todos los errores

Entrega un listado de todos los errores que sucedieron en el sistema, mostrando por cada uno: ID, ID del usuario que realizó la acción, correo electrónico del usuario que realizó la acción, fecha del error y el error.

Requerimientos adicionales:

- El usuario debe haber iniciado sesión, de lo contrario debe indicarlo con un mensaje de error.
- Solo los administradores pueden ver el listado de las acciones.
- El error debe representar lo que sucedió y puede ser el mensaje entregado al usuario cuando sucede un error
- Si el usuario no inició sesión cuando sucedió el error, el ID y correo electrónico del usuario que realizó la acción deben estar vacíos.

Nota: Algunos errores se pueden representar como "No tiene permisos para esta acción", "Factura no encontrada", etc.

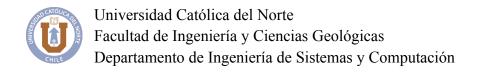
MICROSERVICIO DE LISTAS DE REPRODUCCIÓN

Permite a los usuarios crear listas de reproducción de videos, debe incluir las siguientes operaciones usando **gRPC**:

- 1. Crear lista de reproducción
- 2. Añadir video a lista de reproducción
- 3. Eliminar video de lista de reproducción
- 4. Ver listas de reproducción
- 5. Ver videos de lista de reproducción
- 6. Eliminar lista de reproducción

Crear lista de reproducción

Permite al usuario crear una lista de reproducción, el usuario debe ingresar el nombre de la lista.



Requerimientos adicionales:

• El usuario debe haber iniciado sesión, de lo contrario debe indicarlo con un mensaje de error.

Añadir video a lista de reproducción

Permite al usuario añadir un vídeo a la lista de reproducción, el usuario debe ingresar el ID del video que desea añadir.

Requerimientos adicionales:

- El usuario debe haber iniciado sesión, de lo contrario debe indicarlo con un mensaje de error.
- Solamente el usuario que creó la lista puede añadir videos a esta.

Ver listas de reproducción

Permite al usuario obtener todas las listas de reproducción, por cada una se debe mostrar el nombre e ID de la lista

Requerimientos adicionales:

• El usuario debe haber iniciado sesión, de lo contrario debe indicarlo con un mensaje de error.

Ver videos de lista de reproducción

Permite al usuario obtener los videos de una lista de reproducción, por cada uno se debe mostrar ID y nombre del video.

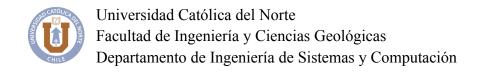
Requerimientos adicionales:

• El usuario debe haber iniciado sesión, de lo contrario debe indicarlo con un mensaje de error.

Eliminar video de lista de reproducción

Permite al usuario eliminar un video a la lista de reproducción, el usuario debe ingresar el ID del video que desea eliminar.

- El usuario debe haber iniciado sesión, de lo contrario debe indicarlo con un mensaje de error.
- Solamente el usuario que creó la lista puede eliminar videos de la lista.



Eliminar lista de reproducción

Permite al usuario eliminar una lista de reproducción, el usuario debe ingresar el ID de la lista que desea eliminar.

Requerimientos adicionales:

- El usuario debe haber iniciado sesión, de lo contrario debe indicarlo con un mensaje de error.
- Solamente el usuario que creó la lista puede eliminar la lista.

MICROSERVICIO DE INTERACCIONES SOCIALES

Permite al usuario dejar likes y comentarios en videos, debe incluir las siguientes operaciones usando **gRPC**:

- 1. Dar like
- 2. Dejar comentario
- 3. Obtener likes y comentarios de un video

Dar like

Permite al usuario darle like a un video, el usuario debe ingresar el ID del video al que le dará like.

Requerimientos adicionales:

- El usuario debe haber iniciado sesión, de lo contrario debe indicarlo con un mensaje de error.
- Un usuario puede darle múltiples likes al mismo video.

Dejar comentario

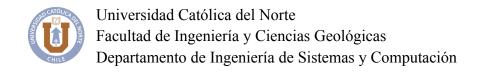
Permite al usuario dejar un comentario a un video, el usuario debe ingresar el ID del video al que le dejará el comentario y el comentario.

Requerimientos adicionales:

• El usuario debe haber iniciado sesión, de lo contrario debe indicarlo con un mensaje de error.

Obtener likes y comentarios de un video

Permite obtener los likes y comentarios de un video, el usuario debe ingresar el ID del video.



Requerimientos adicionales:

• El usuario debe haber iniciado sesión, de lo contrario debe indicarlo con un mensaje de error.

MICROSERVICIO DE ENVÍO DE CORREOS

Permite el envío de correos dentro de la aplicación:

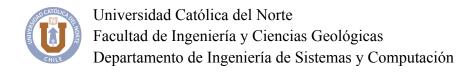
1. Enviar correo de actualización de factura

Enviar correo de actualización de factura

Permite al sistema enviar un correo cuando se actualiza la factura, el correo debe ser enviado al usuario asociado a la factura, en este se debe indicar ID, monto y estado de la factura.

Requerimientos adicionales:

• Esta funcionalidad no está expuesta a los usuarios, se debe realizar automáticamente al actualizar el estado de la factura.



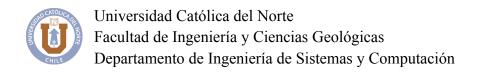
API GATEWAY

Actúa como punto único de entrada a los microservicios del sistema encargándose de asegurar la autenticación y seguridad en el sistema. Este expone los siguientes endpoints usando **HTTP**:

- Crear usuario (POST /usuarios)
- Obtener usuario por ID (GET /usuarios/{id})
- Actualizar usuario (PATCH /usuarios/{id})
- Eliminar usuario (DELETE /usuarios/{id})
- Listar todos los usuarios (GET /usuarios)
- Iniciar sesión (POST /auth/login)
- Actualizar contraseña (PATCH /auth/usuarios/{id})
- Cerrar sesión (POST /auth/logout)
- Crear factura (POST /facturas)
- Obtener factura por ID (GET /facturas/{id})
- Actualizar estado de factura (PATCH /facturas/{id})
- Eliminar factura (DELETE /facturas/{id})
- Listar facturas por usuario (GET /facturas)
- Subir vídeo (POST /videos)
- Obtener video por ID (GET /videos/{id})
- Actualizar video (PATCH /videos/{id})
- Eliminar video (DELETE /videos/{id})
- Listar todos los videos (GET /videos)
- Listar todas las acciones (GET /monitoreo/acciones)
- Listar todos los errores (GET /monitoreo/errores)
- Crear lista de reproducción (POST /listas-reproduccion)
- Añadir video a lista de reproducción (POST /listas-reproduccion/{id}/videos)
- Eliminar video de lista de reproducción (DELETE /listas-reproduccion/{id}/videos)
- Ver listas de reproducción (GET /listas-reproduccion)
- Ver videos de lista de reproducción (GET /listas-reproduccion/{id}/videos)
- Eliminar lista de reproducción (DELETE /listas-reproduccion/{id})
- Dar like (POST /interacciones/{id}/likes)
- Dejar comentario (POST /interacciones/{id}/comentarios)
- Obtener likes y comentarios de un video (GET /interacciones/{id})

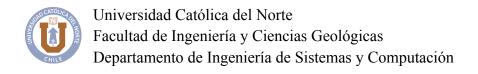
Todos los endpoints deben de responder con el código HTTP adecuado, según lo enseñado en clases.

Nota: Las operaciones de gRPC serán evaluadas a través de los endpoints de la API Gateway, así que si el endpoint no funciona, la operación tendrá puntaje 0.



Notas:

- En caso de cualquier error el sistema debe devolver un mensaje indicando que causó el error, si sucede un error la respuesta no puede estar vacía.
- Se deben mantener las relaciones entre las bases de datos, por ejemplo, no se puede crear una factura para un usuario que no se encuentre en el microservicio de usuarios.
- Los microservicios deben ser completamente independientes, no se pueden llamar los unos a otros (Pista: Esto se puede conseguir con redundancia en las bases de datos y colas de mensajería).
- Soft delete es una técnica que marca un registro como eliminado sin borrarlo físicamente de la base de datos. En lugar de eliminarlo con DELETE, se actualiza un campo como deleted at o is deleted.



SEEDER

La aplicación debe incluir un endpoint o script que permita realizar el llenado de las bases de datos con datos de prueba. En concreto, se deben generar:

- Entre 100 y 200 usuarios.
- Entre 300 y 400 facturas.
- Entre 400 y 600 videos.
- Entre 50 y 100 likes.
- Entre 20 y 50 comentarios.

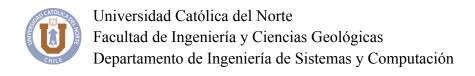
Notas:

- En el README.md del repositorio debe indicarse como ejecutar el seeder de la aplicación. Si requiere que todos los microservicios o cola de mensajería estén funcionando, debe ser indicado.
- Se debe indicar en el README.md las credenciales para iniciar sesión con un usuario de rol "Administrador".
- Se recomienda crear un endpoint en la API Gateway que ejecute el seeder.
- No es necesario incluir los datos de monitoreo en el seeder.

NGINX

Se deberá entregar una configuración de nginx y archivos relacionados que permitan realizar las siguientes acciones:

- Escribir en un log el cuerpo de una petición.
- Actuar como balanceador de carga para 3 API Gateways diferentes
 - Nota: Se debe levantar el servicio de la API Gateway 3 veces, apuntando a puertos diferentes.
- Que al realizar una petición GET a la URL "/comedia" se responda con una frase cómica y código 200.
 - Nota: Se debe de hacer usando únicamente las herramientas que nginx entrega.
- Usar certificados SSL propios para comunicación HTTPS
- Redirección automática hacia HTTPS



DOCKER

Se deberá crear un archivo docker-compose.yml que permita desplegar la aplicación con un único comando. Las características de la configuración de los servicios y más son las siguientes:

- Solo se debe exponer el puerto de nginx al computador host.
- Se deben crear 3 API Gateway y NGINX debe balancear la carga entre los 3.
- Se deben usar imágenes que se encuentren en Docker Hub para la API Gateway y los servicios.
- Las bases de datos deben de ser persistentes, si se elimina el contenedor se deben conservar los datos.

Nota: El objetivo de esto es que para levantar la aplicación únicamente se necesite del docker-compose.yml y del archivo de configuración de nginx.

INTEGRACIÓN Y DESPLIEGUE CONTINUO

Se deberá definir dos colas con GitHub Actions, uno para actualizar imágenes en Docker Hub y otro para ejecutar pruebas E2E (end to end). Las descripciones de las colas son las siguientes:

1. Actualización de imágenes en Docker Hub

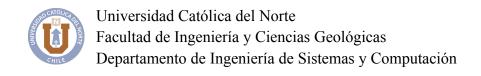
- Se ejecuta en cada commit a la rama principal todos los repositorios.
- Debe actualizar la imagen en el repositorio de Docker Hub entregando un tag y además definiéndose como "latest".

2. Ejecución de tests E2E:

- Se ejecuta en cada commit a la rama principal del repositorio que contenga el microservicio de usuarios.
- Debe realizar un flujo completo del CRUD de usuarios a través de la API Gateway.
- Se debe probar el correcto funcionamiento en un caso de éxito y otro de error en cada uno de los siguientes endpoints:
 - 1. Iniciar sesión (POST /auth/login)
 - 2. Crear usuario (POST /usuarios)
 - 3. Obtener usuario por ID (GET /usuarios/{id})
 - 4. Actualizar usuario (PATCH /usuarios/{id})
 - 5. Eliminar usuario (DELETE /usuarios/{id})
 - 6. Listar todos los usuarios (GET /usuarios)

Notas:

- La descripción de las colas no son necesariamente los pasos que se deben seguir para implementar la cola, son una guía de lo que debe hacer la cola.
- Pueden utilizar la herramienta que deseen para las pruebas E2E.



INFORME

Se debe crear un informe que contenga una portada que incluya, el logo de la universidad, fecha de entrega del informe, asignatura e integrantes del equipo, un índice y lo indicado a continuación según el contexto indicado en el taller, a no ser que se indique lo contrario todos los puntos a continuación deben ser fundamentados:

- 1. ¿Cuál es la funcionalidad de utilizar Kubernetes en una aplicación de microservicios?, de un ejemplo utilizando el contexto del taller para indicar como funcionaria.
- 2. ¿Se puede utilizar Docker Compose de manera efectiva para escalamiento horizontal?, de ser así, fundamente como se haría, y de no ser así, fundamente porque no.
- 3. ¿Qué es Terraform y cómo se puede utilizar en el contexto del taller?, de un ejemplo concreto.
- 4. ¿Qué es Ansible y cómo se puede utilizar en el contexto del taller?, de un ejemplo concreto.
- 5. ¿Cuáles son los beneficios de utilizar infraestructura como código en una arquitectura de microservicios?, indique al menos 3.
- 6. ¿Qué son las pruebas de humo (smoke test)?
 - a. ¿Cuáles son sus beneficios y cómo las implementaría en el contexto del taller?, indique al menos 2 beneficios.
- 7. ¿Qué es Docker Swarm? (no es necesario fundamentar)

Contenido extra del informe, no forma parte de la rúbrica, pero entregará 0,3 décimas en total para la nota final del taller si se fundamenta correctamente:

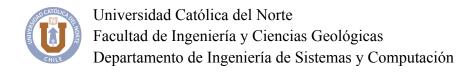
- 8. ¿Qué relación existe entre Kubernetes y Nginx?, explique cómo funciona e indique un ejemplo de caso de uso.
- 9. Investigue 2 servicios que permitan desplegar la aplicación de StreamFlow en AWS (Amazon Web Service) e indique su relación con Terraform.

El informe debe cumplir con el siguiente formato:

- Texto justificado.
- Times New Roman 12.

Notas:

- Si alguno de los puntos del informe no incluye una fundamentación (a excepción de aquellos que se indico lo contrario), ese punto será evaluado con puntaje 0.



COMPOSICIÓN DE PAREJAS

El curso Arquitectura de Sistemas se encuentra compuesto por 12 estudiantes, por lo que sé requiere la creación de 6 parejas.

INSCRIPCIÓN PAREJAS

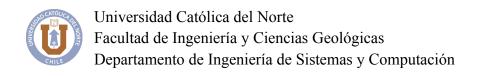
Las parejas designarán a un representante, el cual debe enviar un correo a más tardar el 17/06/2025 - 23:59 al profesor, con copia al ayudante, de los integrantes: El nombre, apellidos y RUT.

Una vez se reciba una respuesta al correo de inscripción, estará autorizada y conformada la pareja para entregar el taller.

BÚSQUEDA DE PAREJA

Aquellos/as estudiantes que no logren conformar una pareja, deberán comunicarse con el profesor, con copia al ayudante, a más tardar el 17/06/2025 - 23:59, explicando el motivo o complicación.

Aquellos/as estudiantes que no posean equipo pasado el plazo, serán sancionados con 10 décimas de su nota de taller 3 y posteriormente asignados a algún equipo.



ENTREGA

Se debe entregar mediante Campus Virtual UCN un archivo de .zip o .rar que contenga:

- 1. Archivo texto o PDF con el enlace al repositorio y el listado de con los nombres, apellidos y RUT de cada integrante de la pareja.
 - a. El repositorio debe ser configurado con visibilidad pública. Se sugiere trabajar con visibilidad privada y posterior a la entrega actualizar. Considere que se tiene un plazo de hasta 1 hora pasado el límite de entrega para realizar este cambio.
- 2. Archivo PDF con las respuestas a las preguntas mencionadas en el apartado de INFORME.

El nombre del .zip o .rar debe estar compuesto por los apellidos de los integrantes de la pareja, seguido de "-TALLER3", por ejemplo "ALARCON-FONTECILLA-TALLER3.rar"

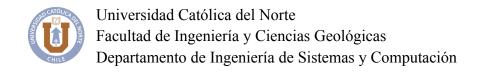
Fecha límite de entrega: 03/07/2025 - 23:59 hrs.

DESCUENTOS Y CONSIDERACIONES

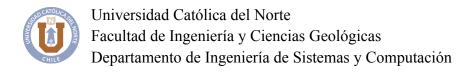
Los descuentos serán aplicados conforme se cumplan con las faltas que se mencionan en este apartado.

Se describe la falta y la cantidad de décimas que descuenta de la nota:

- Los descuentos por atrasos se encuentran descritos como:
 - Entrega entre las 00:00 y 00:59 10 décimas.
 - o Entrega entre las 01:00 y 01:59 20 décimas.
 - o Entrega entre las 02:00 y 02:59 30 décimas.
 - o Entrega entre las 03:00 y 03:59 40 décimas.
 - o Entrega entre las 04:00 y 04:59 50 décimas.
 - Entrega pasado las 05:00 am será calificada con nota mínima.
- No entregar un archivo de extensión .txt o .pdf (texto o PDF) con el repositorio y el enlace a la aplicación 10 décimas.
- No se entrega el informe nota mínima.
- Usar PostgreSQL como base de datos para el microservicio de usuarios nota máxima 4.0.
- No incluir nombres, apellidos y RUT de todos los integrantes en la entrega 10 décimas
- No configurar visibilidad pública de los repositorios a más tardar 1 hora después de la entrega - 10 décimas.
- No se levanta la aplicación siguiendo los pasos del README.md del repositorio nota mínima.
- No se entrega colección de postman con todos los endpoints -30 décimas.
- No se cuenta con un seeder o no se indica cómo se debe ejecutar en el readme.md -30 décimas.



Nota: Atraso considera tanto la entrega de los enlaces al repositorio en la nube, cómo commits o cambios en el repositorio. Es decir: Si se sube en el periodo la entrega a campus, pero se realizan commits fuera del plazo, se aplicarán igualmente las sanciones.



RÚBRICA

La rúbrica será publicada a más tardar el 17/06/2025.