

**Asignatura:** Inteligencia Artificial y Minirobots

**Tema:** Ejercicios Introducción IA

**Elaborado por:** Nicolas Rodriguez Cardenas , David Santiago Pina Jaramillo

1. Haciendo la comparación encontramos diferentes aspectos en los cuales se tratan de manera diferente a la hora de preguntarle a un LLS y en el documento.

| Aspecto      | Definicion LLS                           | Definición del documento               |
|--------------|--|--|
| Enfoque      | Práctico y explicativo                   | Académico y teórico                    |
| Idea central | Máquinas que aprenden y toman decisiones | Máquinas que se comportan como humanos |
| Tipo de IA   | Implícitamente IA estrecha               | Distingue IA general y estrecha        |
| Lenguaje     | Simple, cotidiano                        | Técnico, ingenieril                    |
| Fundamento   | Uso actual de la IA                      | Historia, filosofía y sistemas         |
| Objetivo     | Entender qué hace la IA                  | Definir qué es y dónde se aplica       |

2. La IA son herramientas tecnológicas que se enfocan en crear máquinas inteligentes capaces de hacer tareas que normalmente se hacen con "inteligencia humana" como razonar, aprender y realizar tareas complejas.
3. El video hace referencia a los recientes avances de la biotecnología y de la robótica con una mirada crítica, poniendo el foco en los riesgos éticos y sociales que hay tras la creación de la robotización de los seres vivos, la imitación del aspecto humano. Si lo confrontamos con el documento se aprecia que el video utiliza la expresión "inteligencia artificial" de forma imprecisa y amplia, asociándola con conceptos de vida artificial y con sistemas biológicos.

De acuerdo con el documento, la inteligencia artificial hace referencia a la búsqueda de máquinas que actúen y/o se comporten como lo haría un humano; en este momento, el foco está en la IA estrecha, la cual tiene por objetivo solucionar problemas específicos. Desde este punto de vista, los xenobots que aparecen en el video no son inteligencia artificial, puesto que no poseen rasgos de razonamiento, aprendizaje y toma de

**Asignatura:** Inteligencia Artificial y Minirobots

**Tema:** Ejercicios Introducción IA

**Elaborado por:** Nicolas Rodriguez Cardenas , David Santiago Pina Jaramillo

decisiones; en sí mismos, se pueden considerar como sistemas biológicos, aunque si se han desarrollado con conductas emergentes, lo cual se asemeja más a la visión bio-inspirada que contempla el texto.

El video, por otro lado, expresa la inquietud de que estos sistemas puedan desarrollarse y adquirir capacidades cognitivas, perteneciendo esta posibilidad al ámbito de la IA general, la cual el documento acepta como una meta incierta y lejana.

Respecto a los robots que tendrían la apariencia de humanos, el video establece unos riesgos reales asociados a la identidad y a los deepfakes. Esto sí concuerda con el documento, el cual también admite el impacto social y geopolítico de la IA generativa y la necesidad de asumir las consecuencias también más allá de lo técnico.

En definitiva y mientras que el video propone una versión alarmista con el objetivo de generar alerta sobre los peligros de la tecnología, el documento ofrece el conjunto de conceptos más riguroso que permite una especificación del tema, por lo tanto diferenciando entre IA, vida artificial y sistemas complejos. Ambos coinciden en el hecho de que la IA puede ser un poderoso motor transformador, pero el documento se sostiene en la comprensión técnica y sistemática y el video se apoya en la advertencia ética y social.

4. Nvidia Cosmos es una plataforma diseñada para la IA; esta incluye modelos de base del mundo generativos, flujo acelerado de procesamiento y barreras de seguridad. Diseñada para sistemas físicos; Permite facilitar un rápido desarrollo de la ia en aplicaciones como vehículos autónomos, robots, o agentes de ia.

En los modelos de cosmos tienen tres modelos personalizables principales como lo son: cosmos-predict , cosmos-transfer y cosmos-reason donde:

Cosmos-predict: predice fotogramas futuros con los iniciales

Cosmos-transfer: Transfiere cuadros de control existentes a cuadros fotorrealistas

Cosmos-reason: Razón contra fotogramas de un videoclip

5. Planes del gobierno con respecto a la IA

En primer lugar hay una Guía Ética para la Implementación, Desarrollo y Uso de Sistemas de Inteligencia Artificial en Entidades Públicas de Colombia.

# Universidad Nacional de Colombia

Sede Bogotá, Facultad de Ingeniería

**Asignatura:** Inteligencia Artificial y Minirobots

**Tema:** Ejercicios Introducción IA

**Elaborado por:** Nicolas Rodriguez Cardenas , David Santiago Pina Jaramillo

Donde se orienta a que la ia busque: Estar al servicio de las personas y al bien público, respetar derechos humanos y valores democráticos y contribuir a un estado más eficiente, cercano y transparente.

En el sector público se busca que la ia entienda que es prioridad la decisión humana, no discrimine e identifique posibles sesgos algorítmicos para no discriminar, pueda rendir cuentas de sus procesos y que maneje protección contra la privacidad.

Hay un documento formulado y aprobado en febrero de la ia; el **CONPES 4144** este documento habla sobre la política que se manejara con respecto a la Inteligencia artificial:

Donde se analiza que Colombia presenta bajas capacidades en investigación, desarrollo, adopción y uso ético de la IA, evidenciado por su posición rezagada en índices internacionales.

Por lo que se analizan 3 posibles objetivos:

Ética y Gobernanza: Fortalecer mecanismos de gobernanza y aplicar principios éticos para un desarrollo responsable.

Datos e Infraestructura: Mejorar la infraestructura tecnológica.

Investigación: Impulsar Inversión en investigación y desarrollo (I+d+i) en IA para generar conocimiento y beneficios sociales.

Desarrollo de Capacidades y Talento Digital: Formar talento y promover la apropiación social del conocimiento en IA.

Mitigación de Riesgos: Prevenir riesgos y efectos no deseados de la IA.

Uso de la IA: Promover la implementación de IA en entidades públicas, empresas y territorios.

Implementación:

Se piensa implementar 106 acciones hasta 2030 con una inversión de más o menos 479.273 millones de pesos participando múltiples entidades como: Presidencia, MinTIC, Min Ciencias, MinEducación, MinTrabajo, MinComercio, DNP, y algunas otras.