

Documentación de Rocketbot Studio

## **Anticaptcha**

Con este módulo puedes resolver captcha de imagen y recaptcha V2.

Para utilizar este módulo, debes crear una cuenta en <a href="https://anti-captcha.com">https://anti-captcha.com</a> y agregar fondos. Una vez realizado, tendrás la key que debes usar en el módulo.

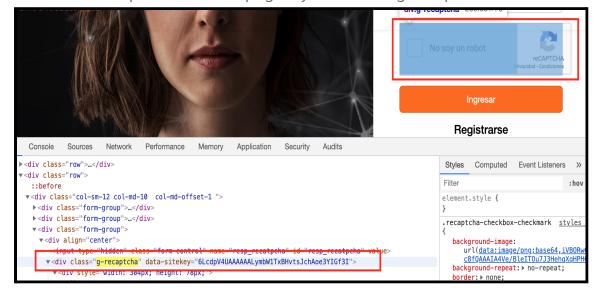
\* Referido: Anticaptcha



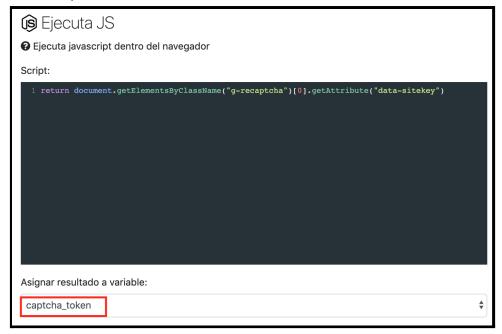
1. Crear ReCaptcha Comando para resolver ReCaptcha V1, V2 y

V2 invisible. Este comando necesita los siguientes parámetros:

- **Key Anticaptcha** Key de la api de anti-captcha. La puedes encontrar acá: token.
- Url de la página que tiene el ReCaptcha
- **Token Recaptcha** Token de la página, puedes buscarlo inspeccionando la página y buscando "g-recaptcha".



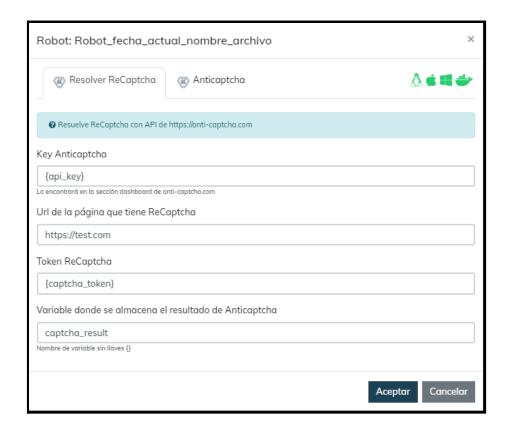
## En Rocketbot lo puedes obtener así:



## Y luego lo decodificamos así:



 Variable donde se almacena el resultado de Anticaptcha Nombre de la variable donde guardar el resultado del captcha



- 2. Resolver captcha imagen Comando para resolver captcha de tipo imagen.
  - **Key Anticaptcha** Key de la api de anti-captcha. La puedes encontrar acá: <u>token</u>.
  - Ruta a la imagen de su equipo Ruta de la ubicación de la imagen del captcha descargado. Para descargar la imagen con Rocketbot, puedes seguir los pasos indicados en este vídeo
  - Variable donde se almacena el resultado de Anticaptcha Nombre de la variable donde guardar el resultado del captcha

