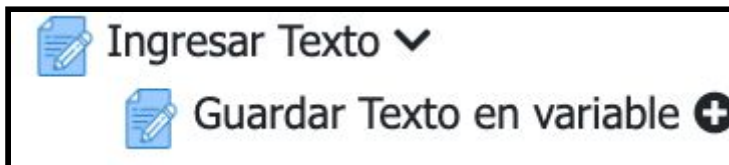


# MÓDULO INGRESAR TEXTO (INPUT)

Este módulo permite solicitar un ingreso de texto de parte del usuario, guardarlo en una variable y poder utilizarlo posteriormente.

1. Ir al menú “**Mods**” y abrir el módulo “**Ingresar Texto**”



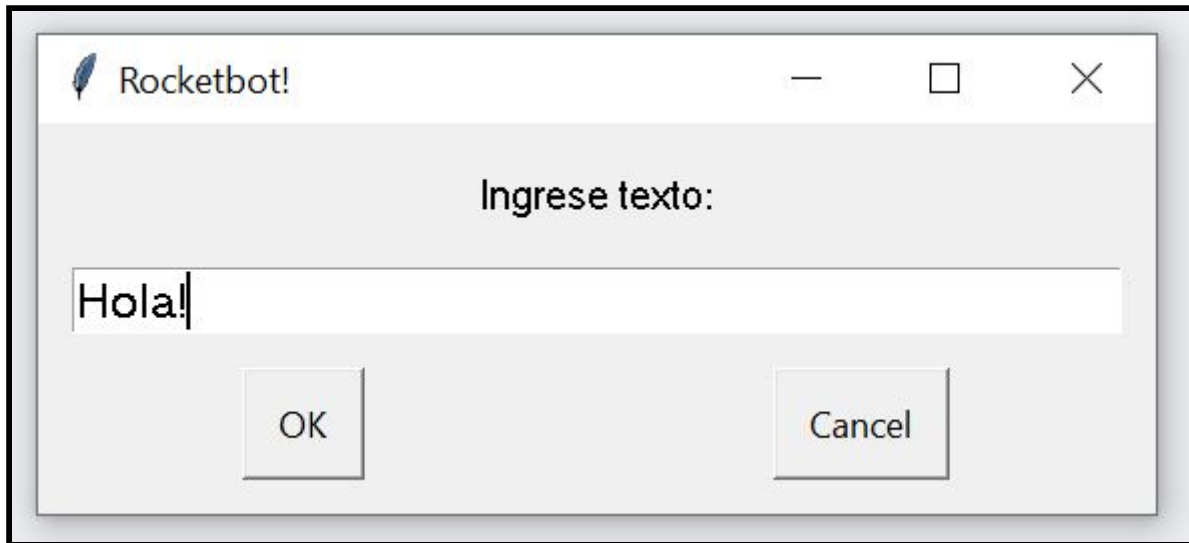
## 2. Guardar texto en variable.

Se deben ingresar los siguientes datos:

- Ingrese el título de la ventana: Ingresar el título que tendrá la ventana.
- Ingrese el texto de la ventana: Ingresar el texto que se mostrará en la ventana.
- Asignar resultado a variable: Nombre de la variable donde se guardará el texto.

A screenshot of a configuration window for the 'Guardar Texto en variable' module. The window has a title bar with the module name and a 'Guardar Texto en variable' button. Below the title bar is a light blue instruction bar that says 'Guarda el texto ingresado en una variable'. The main area contains three input fields: 'Ingrese el título de la ventana:' with the value 'Rocketbot!', 'Ingrese el texto de la ventana:' with the value 'Ingrese texto:', and 'Asignar resultado a variable:' with the value 'texto'. Below the third field is a label 'Nombre de variable sin {}'. At the bottom right are two buttons: 'Agregar Comando' and 'Cancelar'.

**Ventana que se levantará:**



**Variable:**

#	Nombre de variable	Datos de variable
1	 texto	Hola!