

Documentación de Rocketbot Studio

MercadoLibre

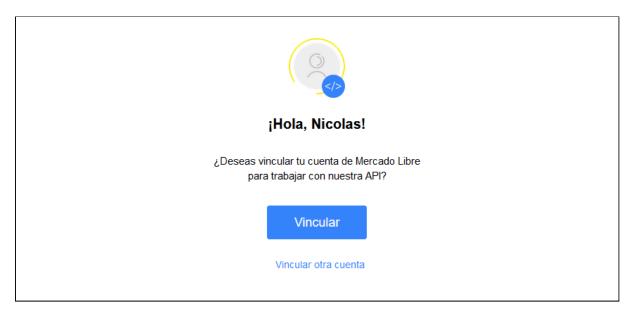
Con este modulo podras interactuar con tu cuenta de MercadoLibre y todas las funcionalidades que provee.

1. Crear app Lo primero que deberemos hacer para poder utilizar los comandos de forma correcta será entrar al siguiente link https://developers.mercadolibre.com.ar/es_ar/primeros-pasos y realizar click sobre el boton "Ir a vincular mi cuenta".



Dependiendo de la sesión que tengamos iniciada, nos aparecerá una cuenta o podemos vincular con otra. Teniendo en cuenta esto, hacemos click en "Vincular".





Luego, en la siguiente pantalla que nos carga, debemos hacer click en "Crear nueva aplicación"



Completamos la siguiente información con nuestros datos de aplicación

Información básica			
Nombre*	(?)	Nombre corto*	②
Descripción*			
Logo			
Formato PNG de 400x400 píxeles.			
•			
			Continuar

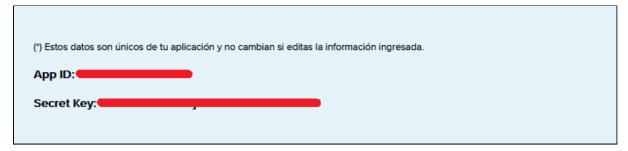
En el campo Redirect URI colocamos la URL a la cual seremos redirigidos cuando estemos autenticados, en este caso podemos usar localhost. En Scopes vamos a darle todos los permisos. Finalmente aceptamos los términos y condiciones y el captcha.



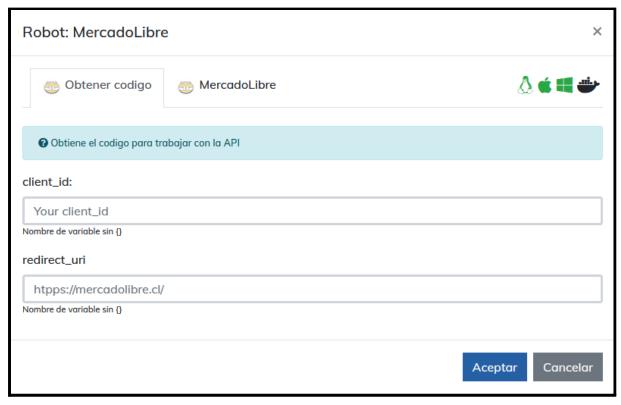
Autenticación y seguridad Redirect URI* https://localhost:5001/login **~** ? Scopes* read offline access write Tópicos items payments shipments item competition orders pictures quotations fbm stock operations created orders messages invoices questions orders_v2 claims best price eligible Configuración de notificaciones Notificaciones callbacks URL Vista previa de permisos Acepto los <u>Términos y Condiciones</u> y autorizo el uso de mis datos conforme la Declaración de Privacidad. No soy un robot

Crear

Finalmente, una vez creada nuestra app, podemos ir a editar la misma y nos mostrará los siguientes datos que tendremos que tener en cuenta a la hora de usar los comandos.



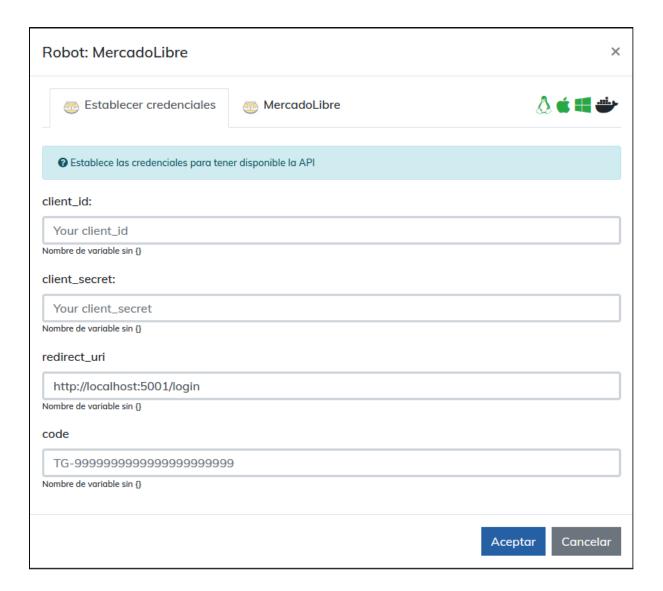
- **2. Obtener código** Este comando nos permite obtener un código que nos servirá para el comando "Establecer credenciales", estos dos son importantes para el correcto funcionamiento de los demás.
 - client_id corresponde a App_ID dentro de nuestra app y redirect_uri corresponde al mismo que la app nos indica. En los ejemplos anteriores, sería http://localhost:5001/login



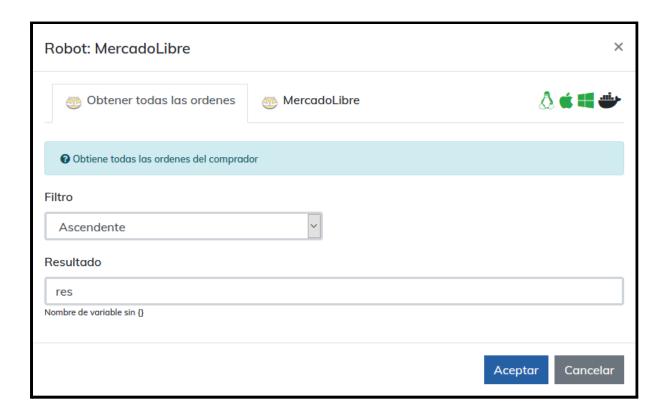
Copiaremos todo lo que siga después de "code=". **Nota:** debemos tener en cuenta que hay que utilizar este comando una única vez.



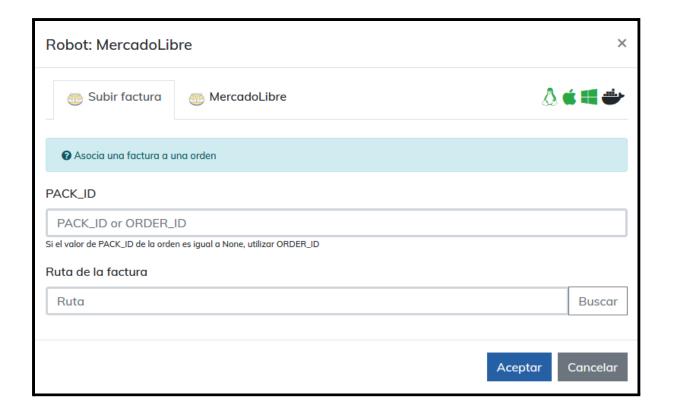
3. Establecer credenciales Teniendo en cuenta los datos que obtuvimos en los pasos anteriores, completamos este comando con dicho datos. En la primera ejecución de este comando, creará un archivo llamado "credentials.json" que contendrá toda la información para que, en las próximas ejecuciones, pueda seguir usando correctamente datos del usuario y no tenga que actualizar ningún token.



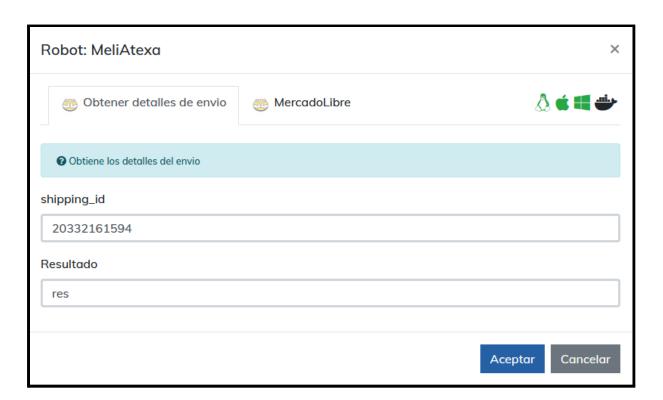
4. Obtener todas las órdenes Con este comando nos guardará en una variable todas las órdenes que tenga el usuario con su cuenta vinculada. Adicionalmente, podremos usar un filtro para ordenar las órdenes según su fecha, de forma ascendente y descendente.



5. Subir una factura Con este comando podremos asociar una factura en formato .pdf a una orden. Deberemos tener el **pack_id** de nuestra orden, que lo obtenemos usando el comando anterior "Obtener todas las órdenes". En caso de que dicho id tenga el valor **None** o **Null**, deberemos usar **order_id**, que en el comando anterior es el **id** de nuestra orden. Luego deberemos elegir nuestra factura a subir en formato .pdf.



6. Obtener detalle de envío Con este comando podremos obtener los detalles del envío ingresando el **shipping_id.** Por aparte, deberemos usar una variable para guardar los resultados.



7. Obtener datos de facturación Con este comando podremos obtener los detalles de facturación respecto a un order_id. Por aparte, deberemos usar una variable para guardar los resultados.

