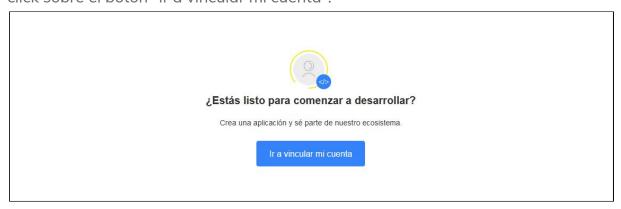


Documentación de Rocketbot Studio

MercadoLibre

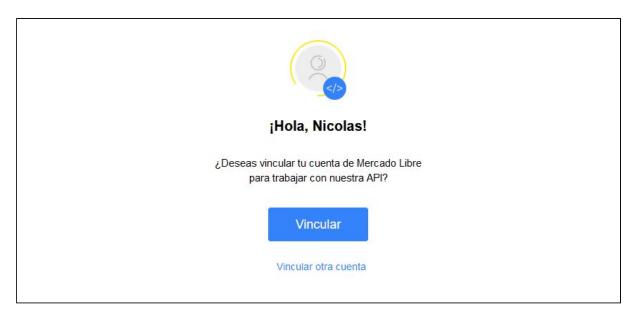
Con este modulo podras interactuar con tu cuenta de MercadoLibre y todas las funcionalidades que provee.

1. Crear app Lo primero que deberemos hacer para poder utilizar los comandos de forma correcta será entrar al siguiente link https://developers.mercadolibre.com.ar/es_ar/primeros-pasos y realizar click sobre el boton "Ir a vincular mi cuenta".

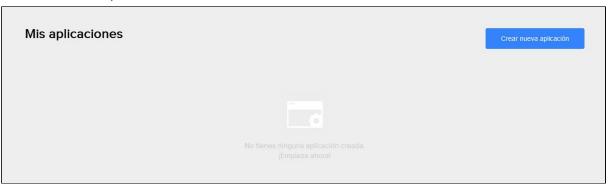


Dependiendo de la sesión que tengamos iniciada, nos aparecerá una cuenta o podemos vincular con otra. Teniendo en cuenta esto, hacemos click en "Vincular".

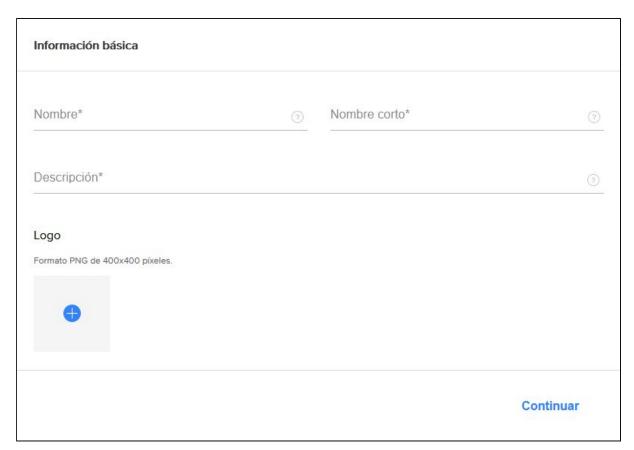




Luego, en la siguiente pantalla que nos carga, debemos hacer click en "Crear nueva aplicación"



Completamos la siguiente información con nuestros datos de aplicación



En el campo Redirect URI colocamos la URL a la cual seremos redirigidos cuando estemos autenticados, en este caso podemos usar localhost. En Scopes vamos a darle todos los permisos. Finalmente aceptamos los términos y condiciones y el captcha.

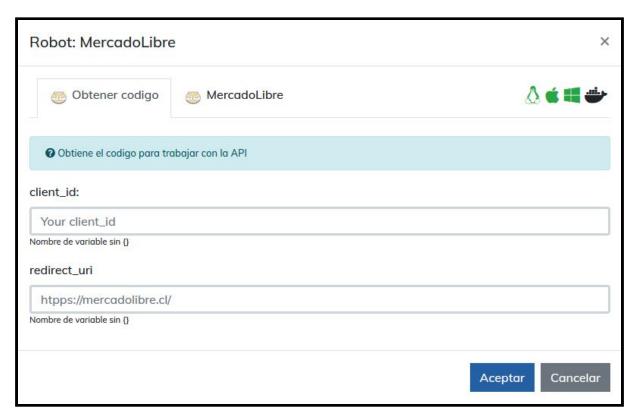


Autenticación y seguridad Redirect URI* V 3 https://localhost:5001/login Scopes* read offline access write Tópicos items payments shipments item competition orders pictures quotations fbm stock operations invoices created orders messages questions orders_v2 claims best price eligible Configuración de notificaciones Notificaciones callbacks URL Vista previa de permisos Acepto los <u>Términos y Condiciones</u> y autorizo el uso de mis datos conforme la Declaración de Privacidad. No soy un robot Crear

Finalmente, una vez creada nuestra app, podemos ir a editar la misma y nos mostrará los siguientes datos que tendremos que tener en cuenta a la hora de usar los comandos.

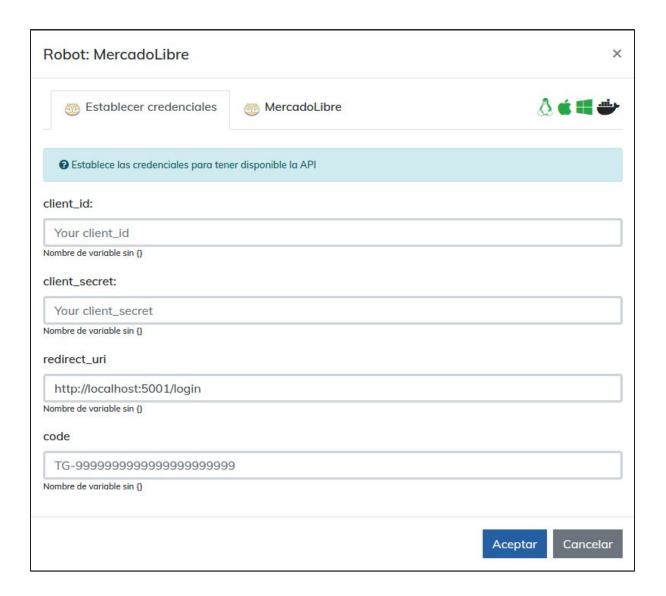
Estos datos son único	s de tu aplicación y no cambia	n si editas la información ingresada.	
pp ID:	_		
ecret Key:	y .		
	•		

- **2. Obtener código** Este comando nos permite obtener un código que nos servirá para el comando "Establecer credenciales", estos dos son importantes para el correcto funcionamiento de los demás.
 - client_id corresponde a App_ID dentro de nuestra app y redirect_uri corresponde al mismo que la app nos indica. En los ejemplos anteriores, sería http://localhost:5001/login





3. Establecer credenciales Teniendo en cuenta los datos que obtuvimos en los pasos anteriores, completamos este comando con dicho datos.



4. Obtener todas las órdenes Con este comando nos guardará en una variable todas las órdenes que tenga el usuario con su cuenta vinculada.

