

Documentación de Rocketbot Studio

## Número a literal

Modulo para convertir un número a un literal.

- **1. Número a literal** Dado un número (100) lo convierte a letras o su literal (cien).
  - **Número a convertir** Ingresamos el numero a convertir, en el ejemplo es 200.
  - **Resultado** En que variable se guardará nuestro resultado. En este caso la variable "res" guardará el valor "doscientos".



