



Documentación de Rocketbot Studio

---

## SOAPWebServices

Módulo para poder interactuar con servicios web SOAP. Tanto mandar información como recibir la respuesta.

**1. Conectar al SOAP Web Service** Hace una conexión al servidor para establecer cliente. Nos permitirá saber los métodos que tiene y poder usarlos.

- **URL del SOAP Web Service** Dirección web donde tenemos el SOAP Web Service que deseamos utilizar.  
Ej: <http://www.dneonline.com/calculator.asmx?WSDL>
- **Nombre de usuario** Usuario con el que deseamos iniciar la conexión. Si no requiere, simplemente dejar en blanco.
- **Password** Contraseña del usuario anteriormente insertado. Si no requiere, simplemente dejar en blanco.
- **Asignar resultado a variable** Variable donde queremos almacenar el resultado de la conexión. Devolverá True o False.

Conectar al SOAP Web Service

Error Handling

SOAP Web Services

Conectar al SOAP Web Service

URL del SOAP Web Service:

http://www.dneonline.com/calculator.asmx?W

Nombre de usuario:

usuario

Password

\*\*\*\*\*

Asignar resultado a variable:

Variable

Nombre de variable sin {}

AceptarCancelar

**2. Ejecutar método** Nos permite seleccionar el método a ejecutar, dando un array con lo necesitado para el mismo.

- **Seleccione el método que desea usar** Nos mostrará una lista desplegable en el que seleccionaremos el método a usar.  
**Nota: Debemos establecer la conexión previamente para poder ver los métodos.**
- **Parámetros del servicio** Pondremos un **array** con los datos necesarios para ejecutar el método. Ej: si nuestro método hace una suma y necesita dos INT, le pasaremos [10, 20]
- **Asignar resultado a una variable** Variable donde queremos recibir la respuesta del método.



Ejecutar método



Error Handling



SOAP Web Services



 Ejecutar método

Seleccione el método que desea usar

---- Select Option ----



Parámetros del servicio

[120, 240]

Variables que necesita el servicio contenido en un Array

Asignar resultado a variable:

Variable

Nombre de variable sin {}

Aceptar

Cancelar