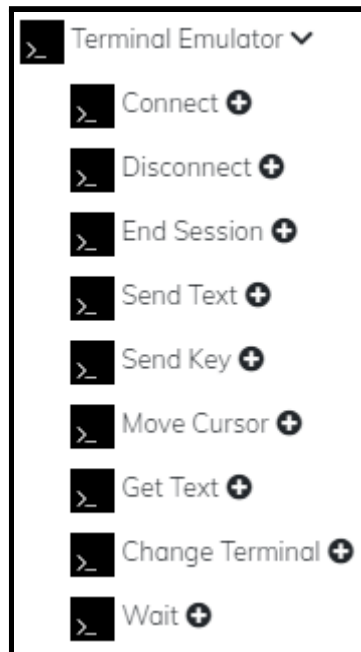

Terminal Emulator

Módulo para realizar acciones sobre una terminal.



1. Conectar: Conecta con la terminal. Este es el primer comando que debe ser utilizado.

- **Nombre de sesión** (Opcional) Nombre que servirá como identificador de la terminal. Usar cuando se requiera conectarse a multiples terminales.
- **Host** Nombre del host de la máquina a la que desea conectar
- **Port** (Opcional) Puerto que desea utilizar para conectarse con el host
- **Tipo de terminal** Seleccione el tipo de terminal para conectarse
- **Seguridad** Seleccione una opción de seguridad a utilizar. Por defecto es None

- **Mostrar terminal** Marque la casilla si desea ver una ventana de terminal
- **Asignar variable** Nombre de la variable donde se guardará el resultado de la conexión. Retorna True si la conexión es exitosa, si no se conecta o ocurre un error, retornará False
- **Archivo de configuración** (Opcional) Ruta del archivo con los parámetros de configuración.

Robot: dev

Conectar Terminal Emulator

Conecta con una terminal

Nombre de sesión: rb_terminal Host: {host} Port: 23

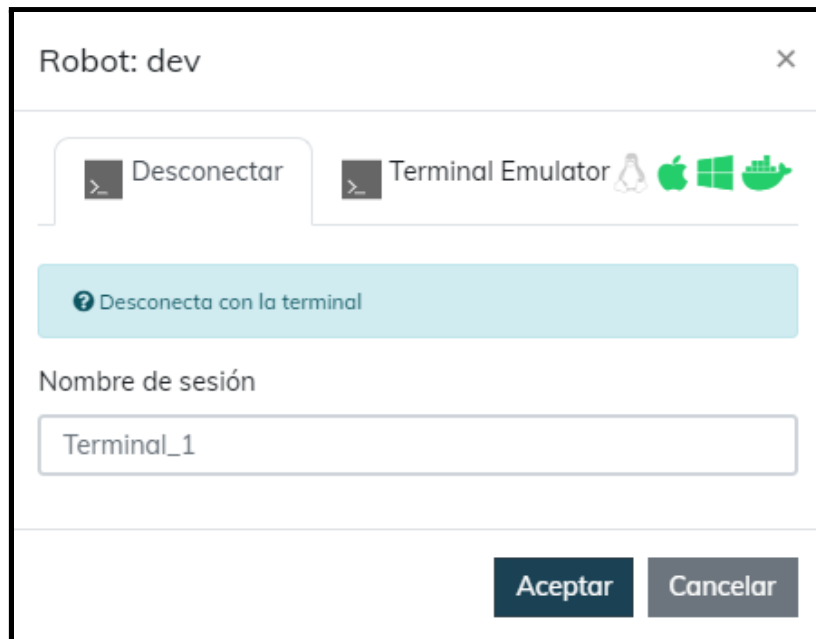
Tipo de terminal: 5250 Seguridad: None ☒ Mostrar terminal Asignar a variable: connected

Archivo de configuración: c:/wc3270/conf.ini Buscar

Aceptar Cancelar

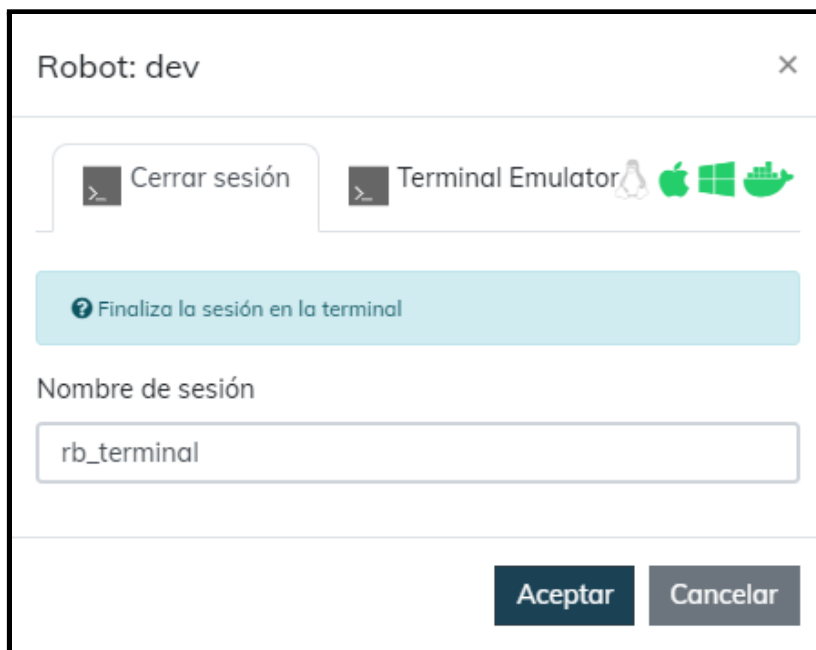
2. **Desconectar:** Cierra la conexión que se estableció con el comando conectar

- **Nombre de sesión** (Opcional) Nombre de la sesión escrita en el comando conectar



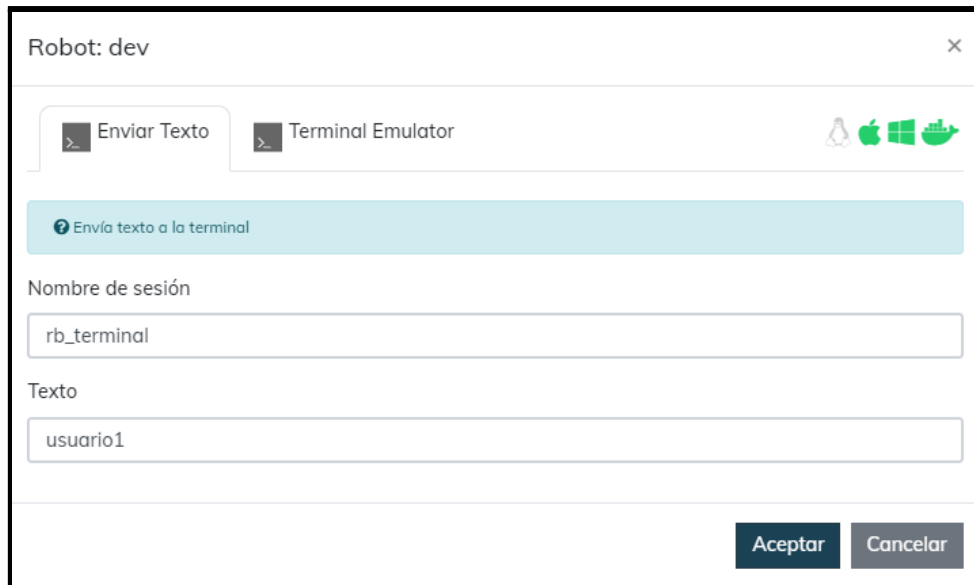
3. **Cerrar sesión:** Cierra la sesión iniciada en la terminal

- **Nombre de sesión** (Opcional) Nombre de la sesión escrita en el comando conectar



4. **Enviar Texto:** Este comando envía información a la terminal.

- **Nombre de sesión** (Opcional) Nombre de la sesión escrita en el comando conectar
- **Texto:** Texto que se quiere enviar a la terminal.



5. Enviar Tecla: Este comando ejecuta una tecla especial sobre la terminal.

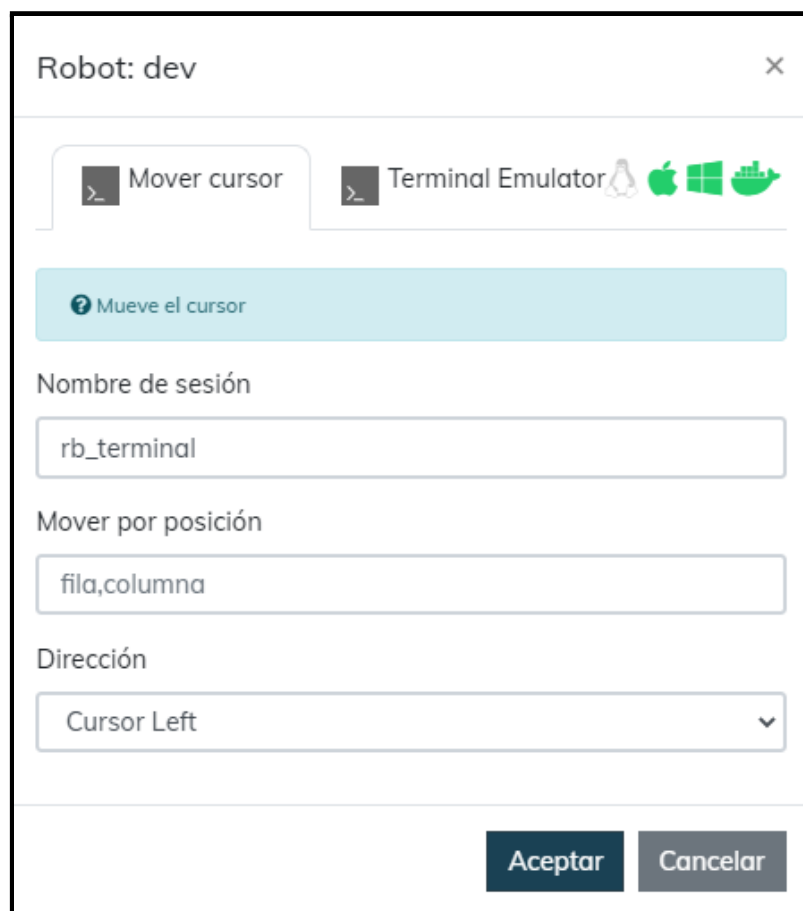
- **Nombre de sesión** (Opcional) Nombre de la sesión escrita en el comando conectar
- **Tecla:** Tecla a enviar. Puede ser backspace, backtab, tab, enter o las teclas desde el F1 al F12



6. **Mover cursor:** Comando para mover el cursor en la terminal.

Puede ser por posición o con direcciones específicas.

- **Nombre de sesión** (Opcional) Nombre de la sesión escrita en el comando conectar
- **Mover por posición:** Coordenadas de las filas y columnas donde se quiere mover el cursor. Debe ser primero filas y luego columnas separadas por coma
- **Dirección:** Puedes elegir mover el cursor hacia arriba, abajo, izquierda o derecha.



The image shows a dialog box titled "Robot: dev" with a close button (X) in the top right corner. Inside the dialog, there are two tabs: "Mover cursor" (selected) and "Terminal Emulator". Below the tabs, there is a light blue bar with a question mark icon and the text "Mueve el cursor". Underneath, there are three input fields: "Nombre de sesión" with the value "rb_terminal", "Mover por posición" with the value "fila,columna", and "Dirección" with a dropdown menu showing "Cursor Left". At the bottom right, there are two buttons: "Aceptar" (Accept) and "Cancelar" (Cancel).

7. **Obtener Texto:** Comando para obtener el texto en la terminal.

Obtiene todo el texto en la pantalla

- **Nombre de sesión** (Opcional) Nombre de la sesión escrita en el comando conectar
- **Variable donde guardar el resultado:** Nombre de la variable donde guardar el texto

Robot: dev

Obtener Texto Terminal Emulator

Obtiene el texto de la terminal

Nombre de sesión

Terminal_1

Variable donde guardar el resultado

terminal_text

Variable donde se almacena el resultado sin {}

Aceptar Cancelar





8. Esperar: Detiene el robot un tiempo máximo ingresado hasta que aparezca un el texto ingresado en la terminal


- **Nombre de sesión** (Opcional) Nombre de la sesión escrita en el comando conectar
- **Tiempo de espera:** Tiempo máximo de espera
- **Asignar a variable:** Nombre de la variable donde se guardará el resultado. Si excede el tiempo límite, retornará False. Si encuentra el texto, retornará True
- **Esperar por:** Seleccione que tipo de espera desea realizar
- **Texto:** Texto o posición del cursor a esperar

Robot: dev

>_ Esperar

>_ Terminal Emulator



 Espera el texto en la terminal según una condición específica

Nombre de sesión

Terminal_1

Tiempo de espera

10

Asignar a variable

result

Esperar por

Text appears

Texto

usuario

Aceptar

Cancelar