



Documentación de Rocketbot Studio

Terminal Emulator

Módulo para realizar acciones sobre una terminal.

- 1. Conectar:** Conecta con la terminal. Este es el primer comando que debe ser utilizado.
 - **Host:** Nombre del host
 - **Puerto:** Puerto del host
 - **Asignar a variable:** Nombre de la variable donde retorna el resultado. False si ocurre algún error, en caso contrario, retorna True
 - **Ruta (Opcional):** Ruta de la ubicación de la terminal

Robot: Terminal_emulator

Conectar Terminal Emulator

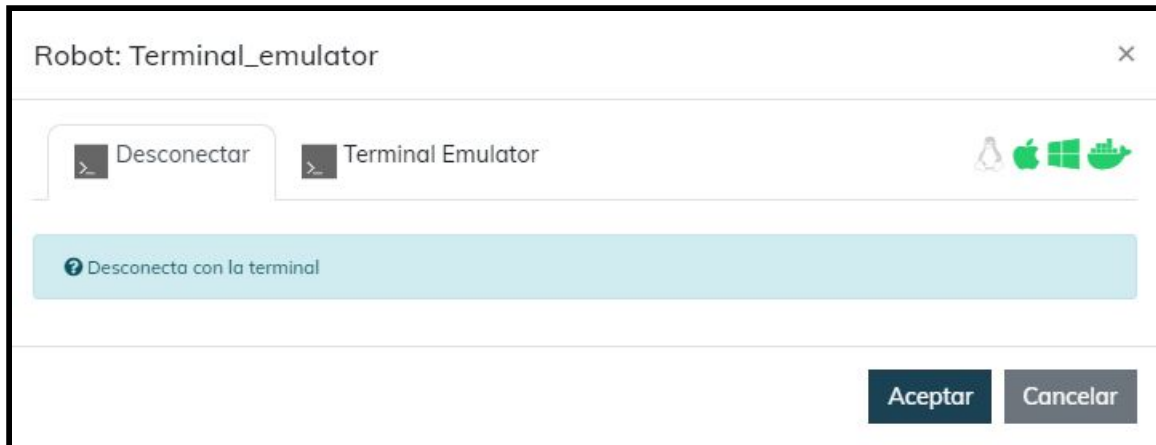
Conecta con una terminal

Host {host} Port {port} Asignar a variable connected

Ruta c:/wc3270/ Buscar

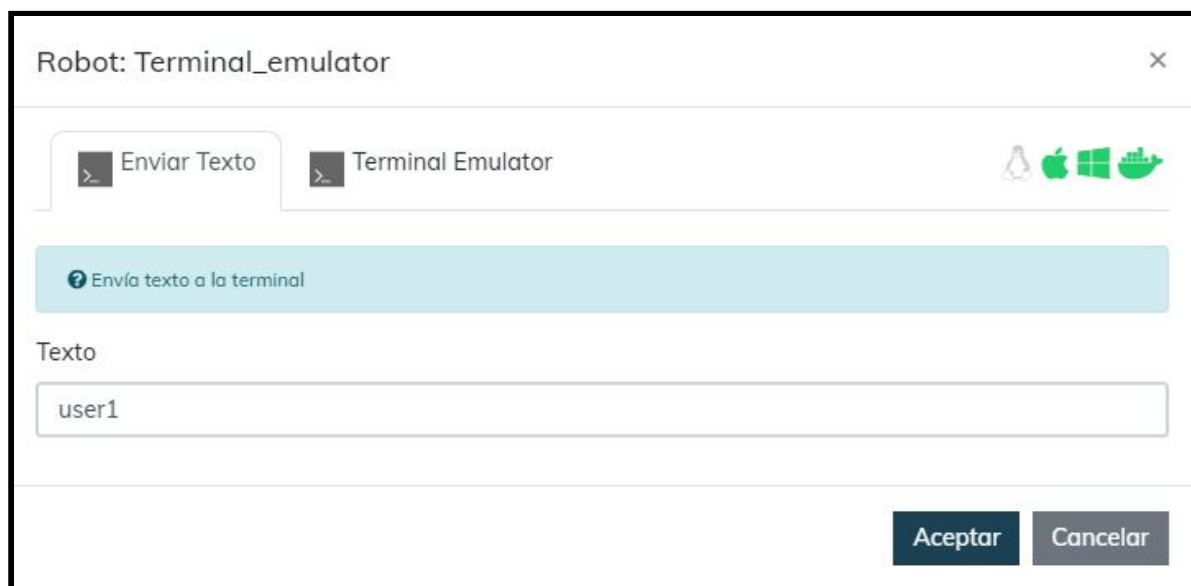
Aceptar Cancelar

- 2. Desconectar:** Desconecta a Rocketbot de la terminal. Este comando no requiere ingreso de datos.



- 3. Enviar Texto:** Este comando envía información a la terminal.

- **Texto:** Texto que se quiere enviar a la terminal.



- 4. Enviar Tecla:** Este comando ejecuta una tecla especial sobre la terminal.

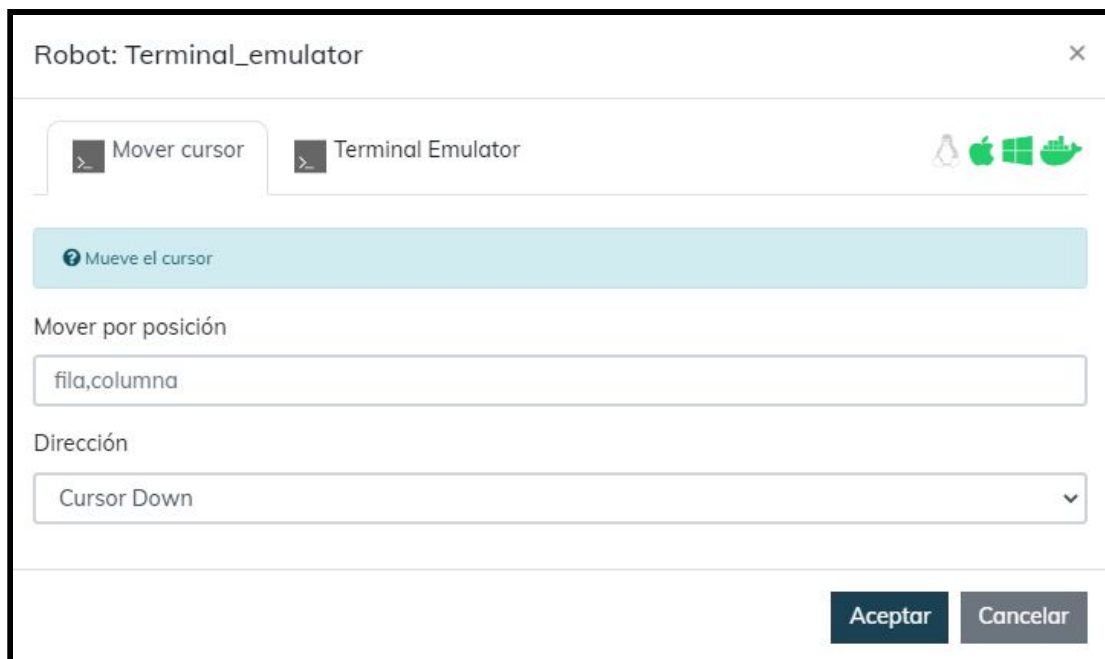
- **Tecla:** Tecla a enviar. Puede ser backspace, backtab, tab, enter o las teclas desde el F1 al F12



5. **Mover cursor:** Comando para mover el cursor en la terminal.

Puede ser por posición o con direcciones específicas.

- **Mover por posición:** Coordenadas de las filas y columnas donde se quiere mover el cursor. Debe ser primero filas y luego columnas separadas por coma
- **Dirección:** Puedes elegir mover el cursor hacia arriba, abajo, izquierda o derecha.



6. **Obtener Texto:** Comando para obtener el texto en la terminal.

Obtiene todo el texto en la pantalla

- **Variable donde guardar el resultado:** Nombre de la variable donde guardar el texto

Robot: Terminal_emulator

Obtener Texto Terminal Emulator

Obtiene el texto de la terminal

Variable donde guardar el resultado

terminal_text

Variable donde se almacena el resultado sin {}

Aceptar Cancelar