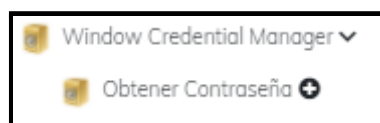




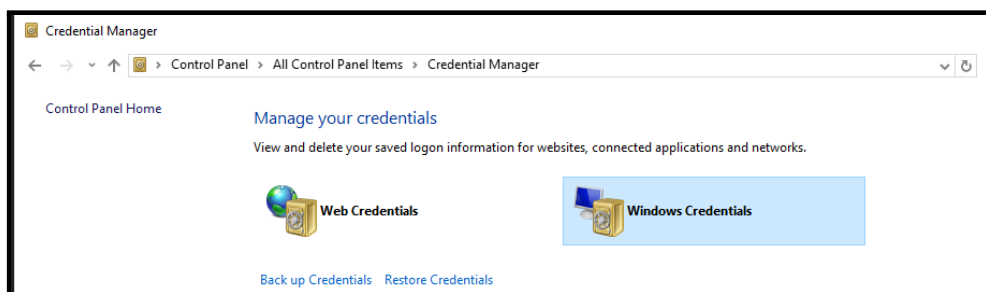
Documentación de Rocketbot Studio

Windows Credential Manager

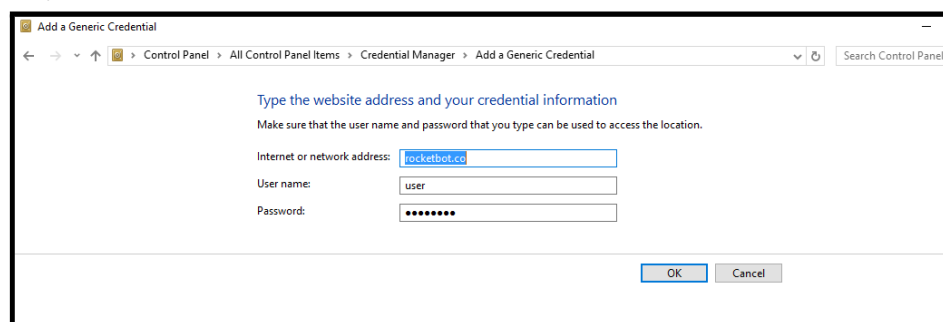
Con este módulo puedes obtener las contraseñas genéricas del baúl de contraseñas de Windows. Así no será necesario escribir tus contraseñas directamente en el bot que las necesite



- 1. Guardar una contraseña** Para guardar una contraseña en el baúl de credenciales, en el buscador de windows debes escribir *Administrador de credenciales*. En la ventana que se abrirá, hacer click en *Credenciales de Windows* y en la sección de credenciales genéricas, hacer click en *Agregar una credencial genérica*



Deberás completar la información con una dirección de red, nombre de usuario y contraseña (Pueden ser los valores que quieras)



Documentación de Rocketbot Studio

2. Obtener contraseña

Este comando necesita los siguientes parámetros

- **Dirección de red o Internet** Nombre de la credencial que quieres obtener.
- **Asignar resultado usuario a variable** Nombre de de la variable donde se guardará el nombre de usuario
- **Asignar resultado password a variable** Nombre de de la variable donde se guardará la contraseña

The screenshot shows a dialog box titled 'Robot: dev' with a close button (X) in the top right corner. Inside the dialog, there are two tabs: 'Obtener Contraseña' (selected) and 'Window Credential Manager'. Below the tabs, there is a light blue bar with a question mark icon and the text 'Obtener Contraseña del baúl de contraseñas de Windows'. The main section is titled 'Dirección de red o Internet:' and contains a text input field with the value 'Danilo@Test'. Below this, there are two columns for assigning results to variables. The left column is titled 'Asignar resultado usuario a variable:' and has a text input field with the value 'name' and a placeholder text 'Nombre de Variable sin {}'. The right column is titled 'Asignar resultado password a variable:' and has a text input field with the value 'password' and a placeholder text 'Nombre de Variable sin {}'. At the bottom right, there are two buttons: 'Aceptar' (Accept) and 'Cancelar' (Cancel).

