

Documentación de Rocketbot Studio

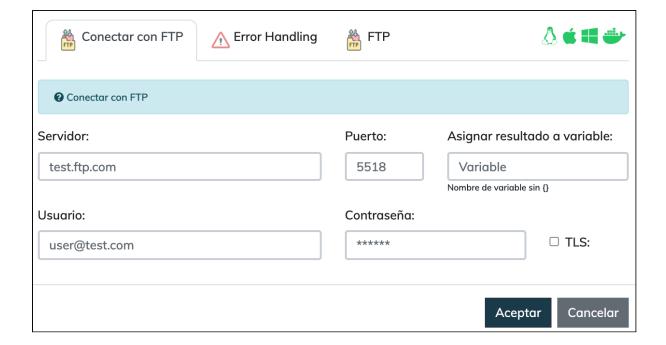
FTP

Con este módulo podrás realizar:

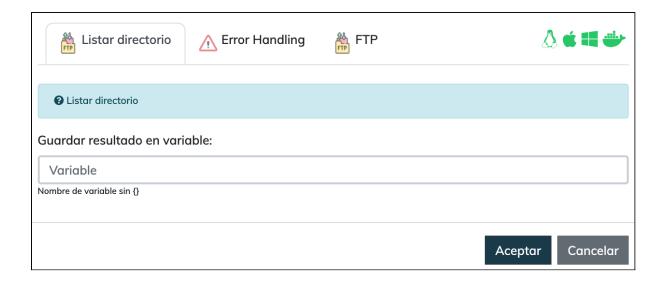
- Conectar con FTP
- Listar directorio
- Crear directorio
- <u>Ir a directorio</u>
- Subir archivo
- <u>Descargar archivo</u>
- Eliminar archivo
- Cerrar conexión



1. Conectar con FTP Nos permite conectar con FTP, podemos indicar un puerto específico, si lo dejamos en blanco tomará el por defecto (21), debemos indicar servidor, usuario y contraseña. Si la conexión utiliza TLS podemos marcar el check para activarlo, además en el input de Asignar Variable obtendremos un booleano donde nos retornará True en caso de que la conexión sea exitosa, o False en caso contrario. Tener en cuenta que esta variable no debe llevar llaves {}.



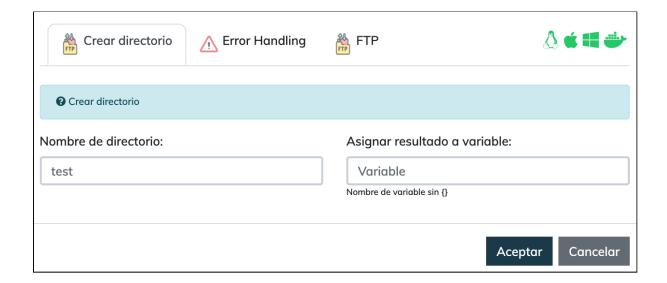
2. Listar directorio Nos permite listar lo que contiene el directorio actual. Debemos indicar el nombre de una variable para retornar la información. Tener en cuenta que esta variable no debe llevar llaves {}.



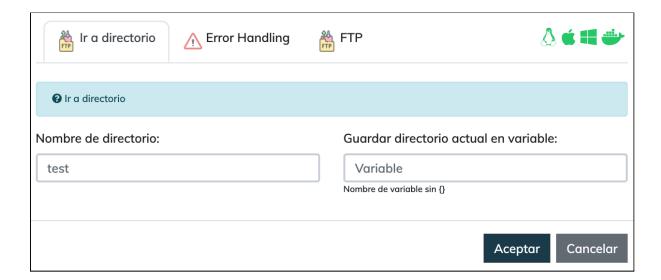
Ejemplo:

res	['10MB.zip', '1_3880530951714164314_17-9ULspeedtest.upt',
	'ftpwilly.pdf']

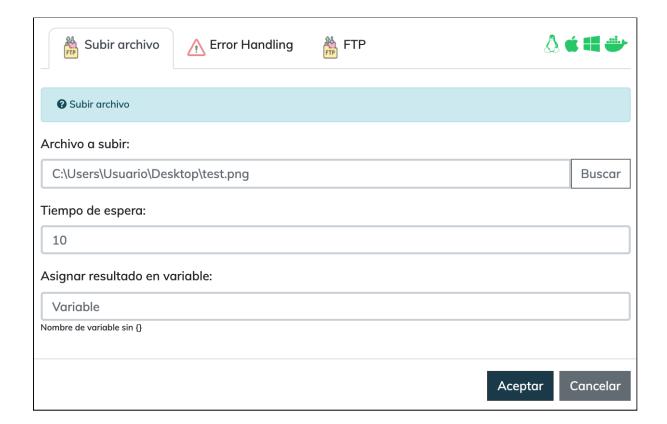
3. Crear directorio Nos permite crear un directorio en la ruta actual indicando su nombre, además podemos retornar el valor en una variable, donde obtendremos un **True** en caso de que lo haya creado correctamente o **False** en caso contrario. Tener en cuenta que esta variable no debe llevar llaves {}.



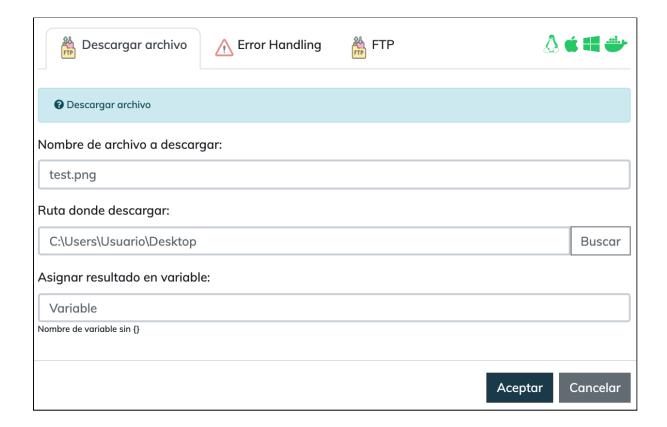
4. Ir a directorio Nos permite ir a un directorio específico indicando la ruta, además podemos retornar en una variable el directorio al cual nos hemos cambiado. Tener en cuenta que esta variable no debe llevar llaves {}.



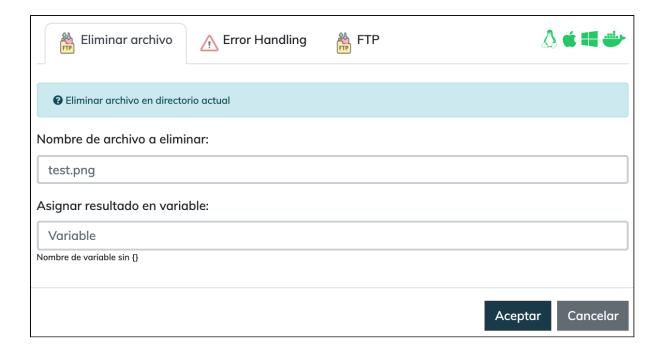
5. Subir archivo Nos permite subir un archivo en el directorio actual, debemos indicar la ruta donde se encuentra y además podemos indicar un tiempo de espera máxima para que suba el archivo, y asignar en una variable el resultado, donde obtendremos **True** en caso de que se haya subido correctamente o **False** en caso contrario. Tener en cuenta que esta variable no debe llevar llaves {}.



6. Descargar archivo Nos permite descargar un archivo de la ruta actual. Debemos indicar su nombre y la ruta donde lo queremos dejar, y asignar en una variable el resultado, donde obtendremos **True** en caso de que se haya descargado correctamente o **False** en caso contrario. Tener en cuenta que esta variable no debe llevar llaves {}.



7. Eliminar archivo Nos permite eliminar un archivo en el directorio actual. Debemos indicar su nombre y extensión y asignar en una variable el resultado, donde obtendremos **True** en caso de que se haya eliminado correctamente o **False** en caso contrario. Tener en cuenta que esta variable no debe llevar llaves {}.



8. Cerrar Conexión Nos permite cerrar la conexión del FTP.

