




Documentación de Rocketbot Studio


FTP


Con este módulo podrás realizar:





- [Conectar con FTP](#)
- [Listar directorio](#)
- [Crear directorio](#)
- [Ir a directorio](#)
- [Subir archivo](#)
- [Descargar archivo](#)
- [Eliminar archivo](#)
- [Cerrar conexión](#)

1. Conectar con FTP Nos permite conectar con FTP, podemos indicar un puerto específico, si lo dejamos en blanco tomará el por defecto (21), debemos indicar servidor, usuario y contraseña. Si la conexión utiliza TLS podemos marcar el check para activarlo, además en el input de Asignar Variable obtendremos un booleano donde nos retornará **True** en caso de que la conexión sea exitosa, o **False** en caso contrario. Tener en cuenta que esta variable no debe llevar llaves {}.

 Conectar con FTP

 Error Handling

 FTP

?

 Conectar con FTP

Servidor:

Puerto:

Asignar resultado a variable:

Nombre de variable sin {}

Usuario:

Contraseña:


☐ TLS:


Aceptar


Cancelar





2. Listar directorio


Nos permite listar lo que contiene el directorio actual. Debemos indicar el nombre de una variable para retornar la información. Tener en cuenta que esta variable no debe llevar llaves {}.

 Listar directorio

 Error Handling

 FTP

 Listar directorio

Guardar resultado en variable:

Nombre de variable sin {}


Aceptar


Cancelar


Ejemplo:





res	['10MB.zip', '1_3880530951714164314_17-9ULspeedtest.upt', 'ftpwilly.pdf']
-----	---


- 3. Crear directorio** Nos permite crear un directorio en la ruta actual indicando su nombre, además podemos retornar el valor en una variable, donde obtendremos un **True** en caso de que lo haya creado correctamente o **False** en caso contrario. Tener en cuenta que esta variable no debe llevar llaves {}.

 Crear directorio

 Error Handling

 FTP

 Crear directorio

Nombre de directorio:


Asignar resultado a variable:


Nombre de variable sin {}


Aceptar





Cancelar


- 4. Ir a directorio** Nos permite ir a un directorio específico indicando la ruta, además podemos retornar en una variable el directorio al cual nos hemos cambiado. Tener en cuenta que esta variable no debe llevar llaves {}.

 Ir a directorio

 Error Handling

 FTP

 Ir a directorio

Nombre de directorio:


Guardar directorio actual en variable:


Nombre de variable sin {}


Aceptar





Cancelar


5. Subir archivo Nos permite subir un archivo en el directorio actual, debemos indicar la ruta donde se encuentra y además podemos indicar un tiempo de espera máxima para que suba el archivo, y asignar en una variable el resultado, donde obtendremos **True** en caso de que se haya subido correctamente o **False** en caso contrario. Tener en cuenta que esta variable no debe llevar llaves {}.

 Subir archivo

 Error Handling

 FTP

 Subir archivo

Archivo a subir:

Buscar

Tiempo de espera:


Asignar resultado en variable:


Nombre de variable sin {}


Aceptar





Cancelar


6. Descargar archivo Nos permite descargar un archivo de la ruta actual. Debemos indicar su nombre y la ruta donde lo queremos dejar, y asignar en una variable el resultado, donde obtendremos **True** en caso de que se haya descargado correctamente o **False** en caso contrario. Tener en cuenta que esta variable no debe llevar llaves {}.

 Descargar archivo

 Error Handling

 FTP

 Descargar archivo

Nombre de archivo a descargar:

test.png

Ruta donde descargar:

C:\Users\Usuario\Desktop

Buscar

Asignar resultado en variable:

Variable

Nombre de variable sin {}

Aceptar





Cancelar

7. Eliminar archivo Nos permite eliminar un archivo en el directorio actual. Debemos indicar su nombre y extensión y asignar en una variable el resultado, donde obtendremos **True** en caso de que se haya eliminado correctamente o **False** en caso contrario. Tener en cuenta que esta variable no debe llevar llaves {}.

Eliminar archivo

Error Handling

FTP



Eliminar archivo en directorio actual

Nombre de archivo a eliminar:

test.png

Asignar resultado en variable:

Variable

Nombre de variable sin {}

Aceptar Cancelar

8. **Cerrar Conexión** Nos permite cerrar la conexión del FTP.

