MÓDULO FTP

Con este módulo puedes conectarte a un FTP, listar archivos, cambiarte a un directorio, subir y descargar archivos.

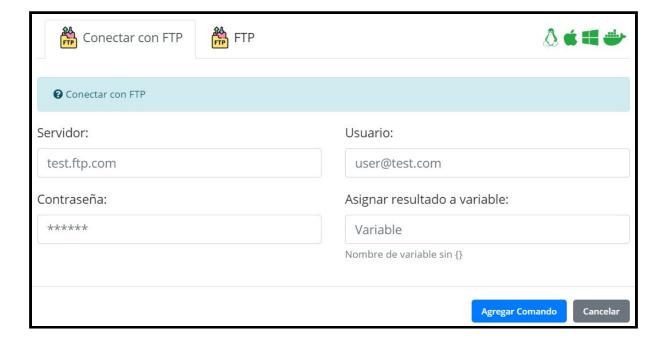
1. Ir al menú "Mods" y abrir el módulo "FTP".



2. Conectar con FTP.

Para conectarnos a un ftp debemos ingresar los siguientes datos:

- **Servidor:** Servidor del FTP a conectar.
- Usuario: Usuario del FTP.
- Contraseña: Contraseña del FTP.
- **Asignar resultado a variable:** Retornará True o False si la conexión fue exitosa o no.
 - o Nombre de la variable debe ir sin llaves {}.



3. Listar directorio.

Para listar un directorio debemos ingresar lo siguiente:

• **Guardar resultado en variable:** Variable donde retornaremos lo que contiene el directorio.



Resultado:

4. Crear Directorio.

Para crear un directorio debemos ingresar lo siguiente:

- Nombre de directorio: Nombre que tendrá el directorio creado.
- Asignar resultado a variable: Variable donde retornaremos un True o False si se pudo crear o no.



5. Ir a directorio.

Para ir a un directorio específico debemos ingresar lo siguiente:

- **Nombre de directorio:** Nombre de directorio donde queremos acceder o ruta, ej: /home/user
- **Guardar directorio actual en variable:** Retornará la ruta actual donde nos encontramos.



Resultado:



6. Subir archivo.

Para subir un archivo al FTP debemos ingresar lo siguiente:

- Archivo a subir: Ruta al archivo que se quiere subir.
- Asignar resultado en variable: Variable donde se retornará un True o False si se subió correctamente o no.



7. Descargar archivo.

Para descargar un archivo desde el FTP debemos agregar lo siguiente:

- Nombre de archivo a descargar: Nombre del archivo que se quiere descargar.
- Ruta donde descargar: Ruta donde guardaremos el archivo descargado.
- **Asignar resultado en variable:** Variable donde retornaremos un True o False si se descargó correctamente o no.



8. Eliminar archivo.

Para eliminar un archivo del FTP en el directorio actual, debemos ingresar lo siguiente:

- Nombre de archivo a eliminar: Nombre del archivo que queremos eliminar en el directorio actual.
- **Asignar resultado en variable:** Variable donde retornaremos un True o False si se eliminó correctamente o no.

