OpenAl

Este módulo se conecta a la API de OpenAI. Puedes realizar consultas a modelos de lenguaje natural y obtener una respuesta basada en el contexto que le entregues.



Como instalar este módulo

Para instalar el módulo en Rocketbot Studio, se puede hacer de dos formas:

- 1. Manual: **Descargar** el archivo .zip y descomprimirlo en la carpeta modules. El nombre de la carpeta debe ser el mismo al del módulo y dentro debe tener los siguientes archivos y carpetas: _init_.py, package.json, docs, example y libs. Si tiene abierta la aplicación, refresca el navegador para poder utilizar el nuevo modulo.
- 2. Automática: Al ingresar a Rocketbot Studio sobre el margen derecho encontrara la sección de **Addons**, seleccionar **Install Mods**, buscar el modulo deseado y presionar install.

Descripción de los comandos

Conectar a OpenAl

Este comando conecta a OpenAl con la API key secreta especificada.

Parámetros	Descripción	ejemplo
API key secreta	API key secreta necesaria para conectarse. Se obtiene de la pagina https://platform.openai.com/account/api-keys	000-000
Variable donde se almacenará el resultado de la conexión	Variable donde se almacenará el resultado de la conexión. Devolverá True si la conexión fue exitosa	Variable

Realizar consulta

Este comando permite realizar una consulta a OpenAI. Debe ejecutarse el comando de conexión previamente.

Parámetros	Descripción	ejemplo
Consulta	Consulta a OpenAl. Mientras mas informacion y contexto se proporcione, mejor y más completa será la respuesta.	Consulta a OpenAl
Modelo	Modelo de OpenAl a usar.	Modelo
Temperatura	Por defecto 0. Valor entre 0 y 1. Cuanto mayor sea el valor, las respuestas serán más creativas, pero también pueden llegar a ser más incoherentes.	0
Longitud de la respuesta	Longitud máxima de la respuesta. Por defecto 256.	256
Secuencia de fin	Secuencia de texto opcional en la cual si aparece, la respuesta se detiene.	
Variable donde se almacena el resultado de OpenAl	Variable donde se almacena el resultado de OpenAl	Variable

Transcribir audio

Este comando transcribe un audio a texto. Debe ejecutarse el comando de conexión previamente.

Parámetros	Descripción	ejemplo
Archivo de audio	Ruta al archivo de audio que se desea transcribir	C:/Users/User/Desktop/audio.mp3
Variable donde se almacenará el resultado	Variable donde se almacenará el resultado de la transcripción	Variable