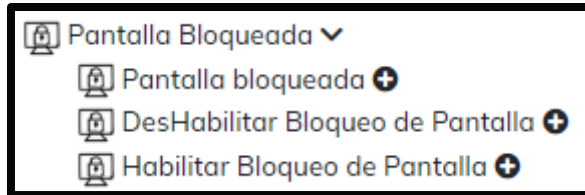


MÓDULO PANTALLA BLOQUEADA

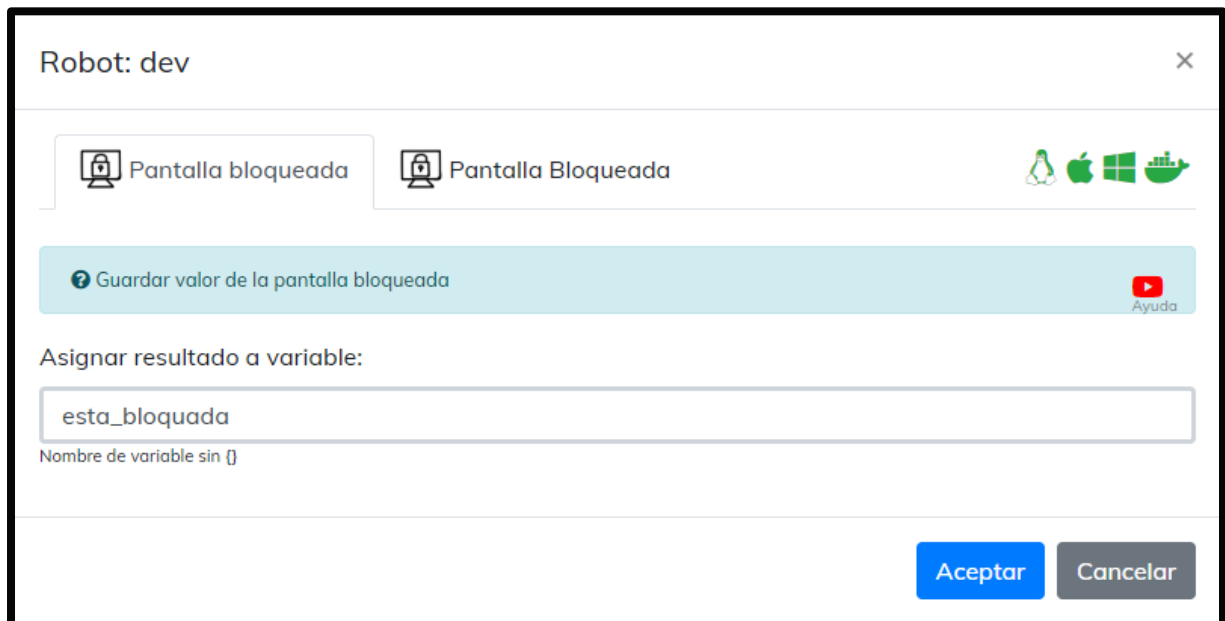
Este módulo permite trabajar el bloqueo de Pantalla.

1. Ir al menú “**Mods**” y abrir el módulo “**Pantalla Bloqueada**”.



2. Para saber si la pantalla está bloqueada o no, dar click en pantalla bloqueada y completar lo siguiente:

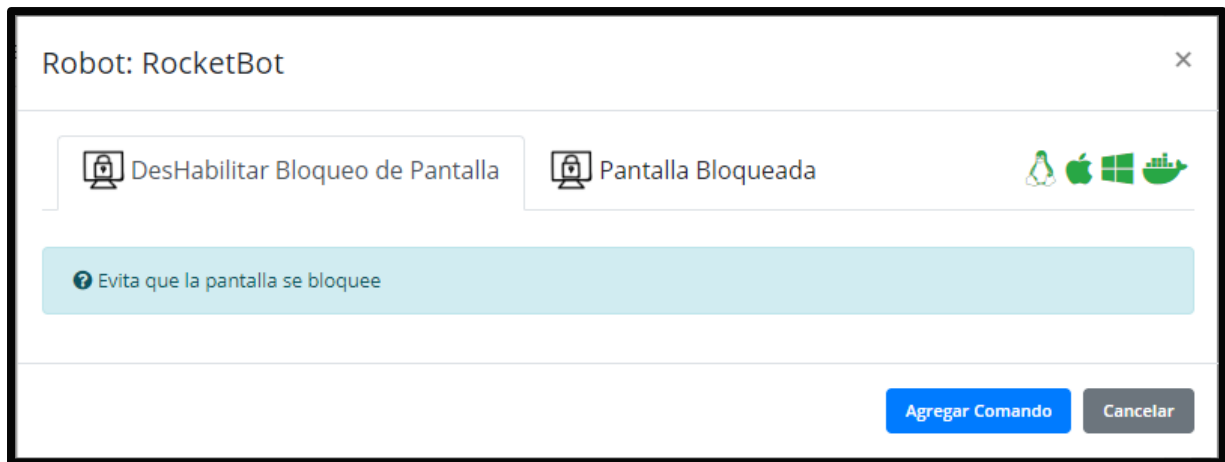
- **Nombre de la variable donde guardar contenido**

A screenshot of a web-based configuration interface titled 'Robot: dev'. It features a tabbed interface with two tabs: 'Pantalla bloqueada' (active) and 'Pantalla Bloqueada'. Below the tabs is a light blue bar with the text 'Guardar valor de la pantalla bloqueada' and a 'Ayuda' link. Underneath, the text 'Asignar resultado a variable:' is followed by a text input field containing 'esta_bloquada'. Below the input field is the label 'Nombre de variable sin {}'. At the bottom right are two buttons: 'Aceptar' (blue) and 'Cancelar' (gray).

Esto retornara un valor booleano de estar bloqueada la pantalla o no.

3. Para deshabilitar el bloqueo de la pantalla, dar click en Deshabilitar bloqueo de Pantalla:

Mientras este comando haya sido ejecutado la pantalla no podrá bloquearse.



4. Para Habilitar el bloqueo de la pantalla, dar click en Habilitar bloqueo de Pantalla:

Mientras este comando haya sido ejecutado la pantalla podrá bloquearse en el tiempo que tenga configurado.

