



Documentación de Rocketbot Studio

SFTP

Módulo para poder interactuar con servidores SFTP

Nota: por el momento, el servidor SFTP tiene que ser macOS o alguna distribución de Linux.

1. Conectar a SFTP Con este comando te podrás conectar al servidor sftp.

- **Servidor:** Dirección del servidor sftp.
- **Puerto:** Puerto habilitado para la conexión sftp.
- **Usuario:** Usuario sftp.
- **Contraseña:** Contraseña del usuario sftp.
- **Ruta al Archivo .pem:** Seleccionar el archivo .pem (opcional, de no poseerlo, dejarlo en blanco).
- **OS del servidor:** Sistema operativo del servidor sftp.
- **Asignar resultado a variable:** Variable donde guardar si la conexión fue exitosa o no.



Conectar con SFTP



Error Handling



SFTP



Conectar con SFTP

Servidor:

test.sftp.com

Puerto:

22

si se deja vacío, por defecto será 22

Usuario:

user@test.com

Contraseña:

Ruta al Archivo .pem:

C:/Users/Usuario/archivo.pem

Buscar

Si utiliza pem no es necesaria la contraseña

Sistema operativo del servidor:

--Seleccione--



Sistema operativo del servidor

Asignar resultado a variable:

Variable

Nombre de variable sin {}

Aceptar

Cancelar

2. Ir a directorio

Con este comando podrás cambiar el directorio en el servidor sftp.





Nota: el directorio root de sftp no coincide siempre con el root del servidor, dependerá de la configuración del mismo. Se puede hacer un “Ir a directorio” con un punto y slash (./) para ver donde se encuentra en cada momento. Los siguientes comandos utilizan la ruta relativa a la ruta actual.

- **Nombre de directorio:** Ruta del directorio a la que se desea mover.
- **Guardar directorio actual en variable:** Nombre de la variable donde se desea obtener el directorio actual.

Ir a directorio

Error Handling

SFTP



Se mueve al directorio indicado por el nombre o ruta absoluta

Nombre de directorio:

test

Guardar directorio actual en variable:

Variable

Nombre de variable sin {}

Aceptar

Cancelar

3. Subir archivo





Con este comando podrás subir un archivo al servidor sftp.

- **Archivo a subir:** Ruta del archivo que se desea subir.
- **Nombre de directorio:** Ruta donde se desea almacenar el archivo (**ruta relativa al directorio actual**).
- **Asignar resultado en variable:** Variable donde guardar el resultado de la acción.

Subir archivo

Error Handling

SFTP



Sube el archivo al directorio actual

Archivo a subir:

Buscar

Nombre de directorio:

Asignar resultado en variable:

Nombre de variable sin {}

Aceptar

Cancelar

4. Descargar archivo





Con este comando podrás descargar un archivo del servidor sftp.

- **Nombre de archivo a descargar:** Ruta del archivo que se desea descargar (**ruta relativa al directorio actual**).
- **Ruta donde descargar:** Ruta donde se desea almacenar el archivo (ruta en nuestra computadora).
- **Asignar resultado en variable:** Variable donde guardar el resultado de la acción.

Descargar archivo

Error Handling

SFTP

Descarga archivo del directorio actual o desde la ruta absoluta indicada

Nombre de archivo a descargar:

test.png

Ruta donde descargar:

C:/Users/Usuario/Desktop

Buscar

Asignar resultado en variable:

Variable

Nombre de variable sin {}

Aceptar

Cancelar

5. Eliminar archivo





Con este comando podrás eliminar un archivo del servidor sftp.

- **Nombre de archivo a eliminar:** Ruta del archivo que se desea eliminar (**ruta relativa a la actual**).
- **Asignar resultado en variable:** Variable donde guardar el resultado de la acción.

Eliminar archivo

Error Handling

SFTP

Elimina un archivo del directorio actual o desde la ruta absoluta indicada

Nombre de archivo a eliminar:

test.png

Asignar resultado en variable:

Variable

Nombre de variable sin {}

Aceptar Cancelar