

MÓDULO SFTP

Con este módulo puedes conectarte a un SFTP, cambiarte a un directorio, subir y descargar archivos.

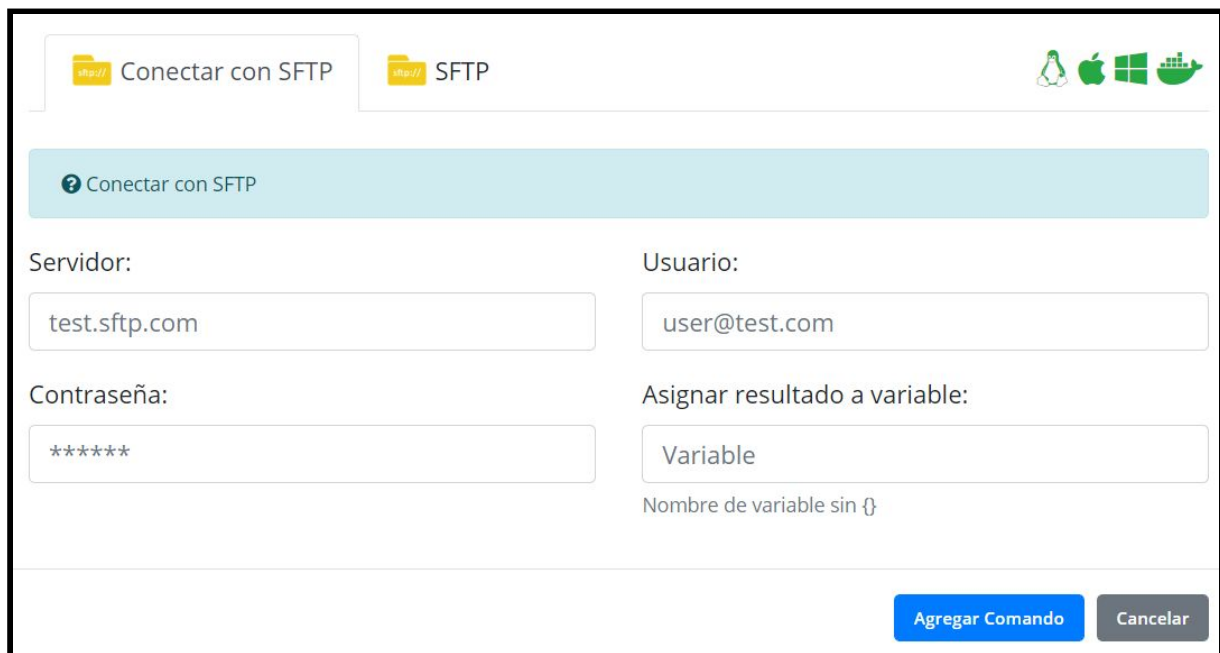
1. Ir al menú “**Mods**” y abrir el módulo “**SFTP**”.



2. Conectar con SFTP.

Para conectarnos a un sftp debemos ingresar los siguientes datos:

- **Servidor:** Servidor del SFTP a conectar.
- **Usuario:** Usuario del SFTP.
- **Contraseña:** Contraseña del SFTP.
- **Asignar resultado a variable:** Retornará True o False si la conexión fue exitosa o no.
 - Nombre de la variable debe ir sin llaves {}.



The image shows a terminal window with a tab titled 'Conectar con SFTP'. Inside the terminal, there is a light blue header bar with a question mark icon and the text 'Conectar con SFTP'. Below this, the form is organized into two columns. The left column contains labels and input fields for 'Servidor:' (with the value 'test.sftp.com'), 'Contraseña:' (with masked characters '*****'), and 'Usuario:' (with the value 'user@test.com'). The right column contains a label 'Asignar resultado a variable:' and an input field with the value 'Variable'. Below the input field, there is a small text label 'Nombre de variable sin {}'. At the bottom right of the terminal window, there are two buttons: 'Agregar Comando' (highlighted in blue) and 'Cancelar' (in grey).

Conectar con SFTP

Servidor:

test.sftp.com

Usuario:

user@test.com

Contraseña:

Asignar resultado a variable:

Variable

Nombre de variable sin {}

Agregar Comando Cancelar

3. Ir a directorio.

Para ir a un directorio específico debemos ingresar lo siguiente:

- **Nombre de directorio:** Nombre de directorio donde queremos acceder o ruta, ej: /home/user
- **Guardar directorio actual en variable:** Retornará la ruta actual donde nos encontramos.
 - Nombre de la variable debe ir sin llaves {}.



The screenshot shows a dialog box titled "Ir a directorio" (Go to directory) within an SFTP application. The dialog has a light blue header bar with a question mark icon and the title. Below the header, there are two input fields. The first field is labeled "Nombre de directorio:" and contains the text "test/prueba". The second field is labeled "Guardar directorio actual en variable:" and contains the text "dir". Below the second field, there is a small text label "Nombre de variable sin {}". At the bottom right of the dialog, there are two buttons: "Agregar Comando" (Add Command) in blue and "Cancelar" (Cancel) in gray.

Resultado:





The screenshot shows the SFTP application interface. On the left, there is a sidebar with a folder icon and the text "dir". On the right, there is a large text area displaying the path "/test/prueba/".





4. Subir archivo.


Para subir un archivo al SFTP debemos ingresar lo siguiente:

- **Archivo a subir:** Ruta al archivo que se quiere subir. (El archivo se subirá en el directorio donde nos encontremos, para cambiar de directorio, ver **punto 3**.)
- **Asignar resultado en variable:** Variable donde se retornará un True o False si se subió correctamente o no.
 - Nombre de la variable debe ir sin llaves {}.

 Subir archivo

 FTP



 Subir archivo

Archivo a subir:

Buscar

Asignar resultado en variable:

Nombre de variable sin {}

Agregar Comando

Cancelar


5. Descargar archivo.

Para descargar un archivo desde el FTP debemos agregar lo siguiente:

- **Nombre de archivo a descargar:** Nombre del archivo que se quiere descargar y su extensión. (El archivo a descargar lo buscará en la ruta que nos encontremos, para cambiar de directorio, ver **punto 3**)
- **Ruta donde descargar:** Ruta donde guardaremos el archivo descargado.
- **Asignar resultado en variable:** Variable donde retornaremos un True o False si se descargó correctamente o no.
 - Nombre de la variable debe ir sin llaves {}.

Descargar archivo

SFTP



Descargar archivo

Nombre de archivo a descargar:

test.png

Ruta donde descargar:

C:\Users\Usuario\Desktop

Buscar

Asignar resultado en variable:

Variable

Nombre de variable sin {}

Agregar Comando

Cancelar