

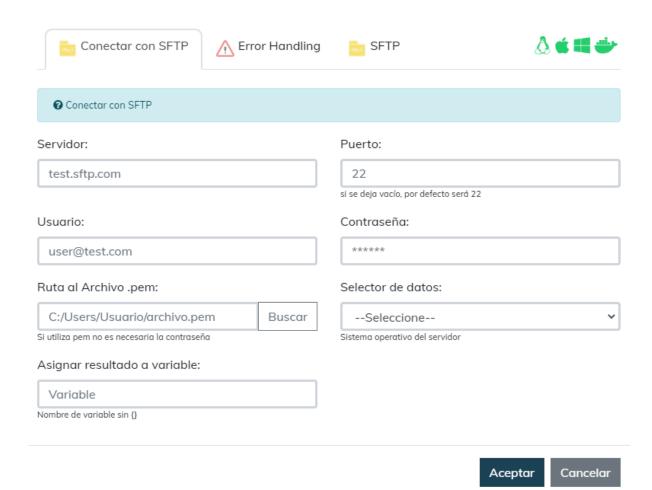
Documentación de Rocketbot Studio

SFTP

Módulo para poder interactuar con servidores SFTP

- **1. Conectar a SFTP** Con este comando te podrás conectar al servidor sftp.
 - Servidor: Dirección del servidor sftp.
 - Puerto: Puerto habilitado para la conexión sftp.
 - Usuario: Usuario sftp.
 - Contraseña: Contraseña del usuario sftp.
 - **Ruta al Archivo .pem:** Seleccionar el archivo .pem (opcional, de no poseerlo, dejarlo en blanco).
 - OS del servidor: Sistema operativo del servidor sftp.
 - **Asignar resultado a variable:** Variable donde guardar si la conexión fue exitosa o no.

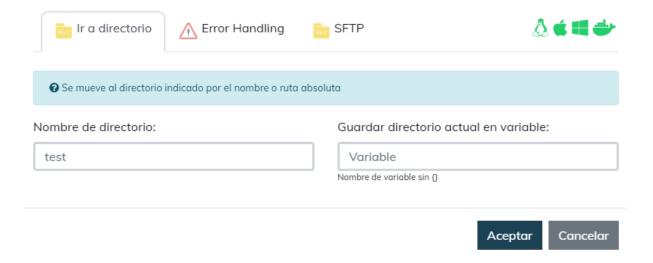




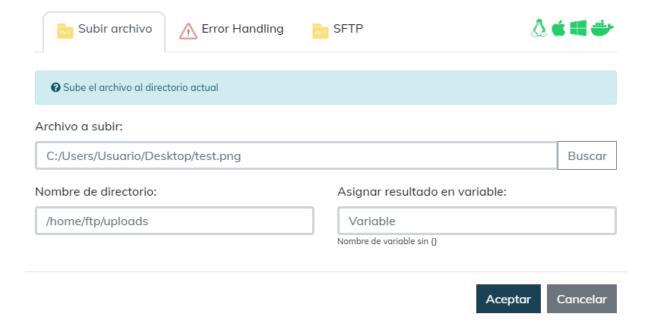
2. Ir a directorio Con este comando podrás cambiar el directorio en el servidor sftp.

Nota: el directorio root de sftp no coincide siempre con el root del servidor, dependerá de la configuración del mismo. Se puede hacer un "Ir a directorio" con un punto y slash (./) para ver donde se encuentra en cada momento. Los siguientes comandos utilizan la ruta relativa a la ruta actual.

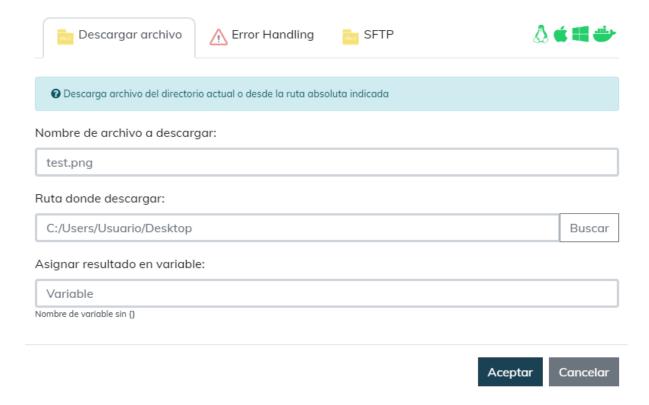
- Nombre de directorio: Ruta del directorio a la que se desea mover.
- **Guardar directorio actual en variable:** Nombre de la variable donde se desea obtener el directorio actual.



- **3. Subir archivo** Con este comando podrás subir un archivo al servidor sftp.
 - Archivo a subir: Ruta del archivo que se desea subir.
 - Nombre de directorio: Ruta donde se desea almacenar el archivo (ruta relativa al directorio actual).
 - **Asignar resultado en variable:** Variable donde guardar el resultado de la acción.



- **4. Descargar archivo** Con este comando podrás descargar un archivo del servidor sftp.
 - Nombre de archivo a descargar: Ruta del archivo que se desea descargar (ruta relativa al directorio actual).
 - **Ruta donde descargar:** Ruta donde se desea almacenar el archivo (ruta en nuestra computadora).
 - **Asignar resultado en variable:** Variable donde guardar el resultado de la acción.



- **5. Eliminar archivo** Con este comando podrás eliminar un archivo del servidor sftp.
 - Nombre de archivo a eliminar: Ruta del archivo que se desea eliminar (ruta relativa a la actual).
 - **Asignar resultado en variable:** Variable donde guardar el resultado de la acción.

