



# Nico Ismaili

## Lebenslauf

Hartingstr. 11, Wiesbaden, 65195

29.07.2000

nico@ismaili.de

+49 176 47 11 76 12

nico.ismaili.de

nico-i

nico.ismaili

In allen meinen Projekten strebe ich danach 110% zu leisten und dabei besonderen Wert auf Zuverlässigkeit, Pünktlichkeit und Qualität zu legen.

## BERUFSERFAHRUNG

**AOE GmbH** (01.04.2023 - Heute)  
Werkstudent als Fullstack Developer

- Entwicklung eines mehrsprachigen white-label Webshops mit Typescript, React, TailwindCSS und Next.js
- Vertretender Scrum Master
- Onboarding und Mentoring
- Aufstellen der System-Architektur eines Kunden-Portals
- Agiles Arbeiten mit Scrum

<https://www.aoe.com/>

**AOE GmbH** (01.09.2022 - 27.02.2023)  
Praktikum als Fullstack Developer

- Entwicklung eines minimalistischen Webdienstes zur Generierung von anpassbaren Steckbriefen mithilfe der Go-Sprache
- Mitgestaltung einer skalierbaren Gateway-Lösung mit dem Ziel die Kompatibilität von Legacy-Code und modernen Systemen zu verbessern, unter Verwendung von Go, Java, RabbitMQ und dem Flamingo Framework
- Entwicklung eines Web-Dashboards im Team, welches eine nahtlose Bearbeitung und erneute Übermittlung von zuvor im Gateway-System verlorenen oder fehlgeschlagenen API-Anfragen ermöglicht
- Zusammenarbeit mit einem erfahrenen Frontend-Architekten an der Konzeption und Entwicklung einer B2B-eSIM-Webshop-Lösung unter Verwendung von React, TypeScript, TailwindCSS und Next.js
- Agiles Arbeiten mit Scrum

<https://www.aoe.com/>

**for suxess** (01.12.2021 - 30.06.2022)  
Werkstudent

- Feature Development für das for suxess Jobboard
- Automatisierung von wiederkehrenden Arbeitsprozessen
- Support- und IT Projektmanagement im Rahmen von Kundenanfragen
- Wartung und Instandnahme von Webseiten
- Contentpflege

<https://www.forsuxess.de/>

**AStA der Hochschule RheinMain** (01.11.2020 - 01.12.2021)  
IT Referent

- Entwicklung von Webapplikationen basierend auf Spring Boot
- Erste Erfahrungen als Scrummaster
- Diverse automatisierende Skripts in Python
- Web- und UX-Design mit Hilfe von Bootstrap, HTML, CSS, Javascript und Adobe XD
- Serveradministration
- Digital Signage
- Bearbeiten von Support-Tickets
- Website Wartung mit SilverStripe
- Wartung & Aufrüstung von Hardware

<https://www.asta-hsrm.de/asta/referate/it/>

**Freiberufliche Tätigkeit** (01.02.2020 - Heute)  
Web- und Grafikdesigner

- Konzeption und Implementierung von Web-Applikationen / -Seiten mit modernen Technologien
- Diverse Gestaltungsprojekte (Grußkarten, Buchcover, Flaschenetiketts, etc.)
- Aufbau eines eigenem Corporate Designs und Branding
- Private Fotografie Aufträge

**Nachhilfe im privaten Bereich** (01.05.2020 - 01.12.2021)  
Nachhilfelehrer

- Paralleles unterrichten von bis zu vier Schülern
- Selbstständiges Marketing und Werben von Kunden
- Unterricht ab der 1. bis zur 13. Stufe mit dem Schwerpunkt Mathematik & Englisch

**Schlossplatz Nachhilfe Simmern** (01.11.2018 - 01.04.2019)  
Nachhilfelehrer

<https://www.schlossplatz-nachhilfe.de/>

SKILLS

Python  
● ● ● ● ●

Java  
● ● ● ● ●

C  
● ● ● ○ ○

Go  
● ● ● ○ ○

JavaScript  
● ● ● ● ○

SQL  
● ● ● ● ○

Bash  
● ● ○ ○ ○

React  
● ● ● ● ○

Vue.js  
● ● ● ○ ○

Next.js  
● ● ● ● ●

TailwindCSS  
● ● ● ● ●

Spring Boot  
● ● ● ○ ○

HTML  
● ● ● ● ●

CSS  
● ● ● ● ○

Docker  
● ● ● ○ ○

Git  
● ● ● ● ○

Adobe Suite  
● ● ● ● ○

MS Office  
● ● ● ● ●

Atlassian  
● ● ● ● ○

Wordpress  
● ● ● ● ○

RabbitMQ  
● ● ○ ○ ○

AUSBILDUNG

<b>Hochschule RheinMain</b> Bachelor of Arts, Medieninformatik	(01.10.2019 - Heute) aktueller Schnitt: 1,9
<b>University of Malta</b> ERASMUS Stipendium, Informatik	(13.02.2022 - 30.06.2022) A
<b>Herzog-Johann Gymnasium</b> Allgemeine Hochschulreife	(01.08.2017 - 01.04.2019) 2,4

ZERTIFIZIERUNGEN

<b>Domain-Driven Design Workshop</b> AOE Academy <ul style="list-style-type: none"><li>Übersicht Domain-Drive Design</li><li>Architektur von Applikationen</li><li>Taktische Patterns und Bausteine</li><li>Design Patterns</li><li>Modellierung in der Praxis</li></ul>	(12.01.2023)
<b>Scrum Course</b> AOE Academy <ul style="list-style-type: none"><li>Übersicht der Scrum-Theorie und -Praktiken</li><li>Werte und Prinzipien der agilen Kultur</li><li>Kennen lernen von Scrum-Rollen, -Artefakten &amp; -Events</li><li>Agiles Schätzen</li></ul>	(16.09.2022)
<b>Language Certificate Englisch [C1]</b> OLS   Erasmus+ Reading comprehension: C2 Listening comprehension: C2 Vocabulary: C2 Grammar: B2	(27.06.2022)
<b>IT-Security according to OWASP TOP 10</b> AOE Academy Schwerpunktthemen bildeten: <ul style="list-style-type: none"><li>Eindringliches kennenlernen aller 10 Angriffsvektoren</li><li>Praktische Beispiele der Angriffsvektoren durch Programmiersprachen wie Java, PHP, Pyhton und C++</li><li>Rechtliche Konsequenzen von selektierten Vektoren</li><li>Korrekte Reaktionsweise sobald eine Sicherheitslücke erkannt wird</li><li>Hands-On: Geleitetes Eindringen und Hacking in dedizierte unsichere Applikationen basierend auf Java, PHP, Go und Python</li></ul> <a href="https://www.aoe.com/en/expertise/cybersecurity/owasp-top-10-trainings.html">https://www.aoe.com/en/expertise/cybersecurity/owasp-top-10-trainings.html</a>	(22.09.2021)
<b>Scrum Workshop 2021</b> Capgemini Schwerpunktthemen bildeten: <ul style="list-style-type: none"><li>Das Agile Manifest und die 12 agilen Prinzipien</li><li>Iterativ, inkrementelles Vorgehen in der Softwareentwicklung</li><li>Die Säulen des Scrum Framework</li><li>Der Scrum Flow inkl. seiner Rollen, Ereignisse und Artefakte</li><li>Praktisches „Hands-on“ Arbeiten in Scrum Teams Minecraft-Sessions: Bau virtueller Welten in mehreren Sprints</li></ul>	(15.07.2021)

SPRACHEN

Deutsch [C2]  
Muttersprache

Englisch [C1]  
Fließend

Französisch [B1]  
Grundkenntnisse

PROJEKTE

<b>Webseite Compressed Studio</b> Webpräsenz eines Filmstudios basiert in Hamburg	(26.10.2022 - 03.03.2023)
<ul style="list-style-type: none"><li>• Einrichten eines headless CMSs und Deployment-Umgebung</li><li>• Entwicklung einer Webapplikation anhand von vorgegebenen Mockups mittels React, Next.js &amp; TailwindCSS</li><li>• Implementierung von maßgeschneiderten Transitions und Animationen</li></ul>	
<a href="https://www.compressed.studio/">https://www.compressed.studio/</a>	
<b>Portfolio-Webseite Scheinkönig</b> Webpräsenz zur Kontaktaufnahme & Darstellung abgeschlossener Projekte	(06.05.2022 - 24.10.2022)
<ul style="list-style-type: none"><li>• Entwurf von Wireframes und Mockups in Adobe XD</li><li>• Verwendung von WordPress als headless CMS</li><li>• Implementierung einer Web-Applikation mittels React, Next.js &amp; TailwindCSS</li><li>• Einrichten von Web-Hooks zur Auslösung erneuter Deployments bei inhaltlichen Änderungen</li></ul>	
<a href="https://www.julianscheinkoenig.de/">https://www.julianscheinkoenig.de/</a>	
<b>WaterMarker</b> Programm zur Automatisierung des Auftragens von Wasserzeichen	(26.03.2022 - 29.03.2022)
<ul style="list-style-type: none"><li>• Basierend auf Python 3.10</li><li>• Ermöglicht automatisches Auftragen eines Wasserzeichens auf eine Reihe von Bildern mit unterschiedlichen Format</li><li>• Automatische Farbinvertierung des Wasserzeichens bei hellem/dunklen Hintergrund</li><li>• Automatische Skalierung des Wasserzeichens in Relation zum Bildformat</li></ul>	
<a href="https://github.com/nico-i/watermarker">https://github.com/nico-i/watermarker</a>	
<b>Gremi-O-Mat</b> Webanwendung zur Information der Studienschaft der Hochschule RheinMain über die jährliche Gremien Wahl	(01.10.2020 - 25.11.2021)
<ul style="list-style-type: none"><li>• Von Grund auf gebautes, maßgeschneidertes CMS mit Nutzer- und Adminlogin</li><li>• Verwaltung von Nutzern, Gremien und Aussagen</li><li>• Automatischer Mailservice für Passwortreset- und Begrüßungsmails</li><li>• Implementiert mit Hilfe von Spring Boot &amp; Thymeleaf; Gebaut mit Gradle</li><li>• Inspiriert durch den Wahl-O-Maten der BRD</li></ul>	
<a href="https://github.com/AStA-HSRM/gremien-o-mat">https://github.com/AStA-HSRM/gremien-o-mat</a>	
<b>Invoice Maker Core</b> Skript zum Extrahieren von Arbeitszeit über die Google Kalender API	(22.09.2021 - 17.10.2021)
<ul style="list-style-type: none"><li>• Exportiert dynamisch-gefüllten Stundenzettel im Format PDF</li><li>• Implementierung erfolgte in Python mit Hilfe der Bibliotheken Beautiful Soup 4 und WeasyPrint</li><li>• Open Source</li></ul>	
<a href="https://github.com/nico-i/invoice-maker-core">https://github.com/nico-i/invoice-maker-core</a>	
<b>Portfolio Website</b> Simple Portfolio Website zur Schaffung einer Präsenz im Internet	(29.03.2020 - 03.11.2021)
<ul style="list-style-type: none"><li>• Statische Portfolio Website</li><li>• Verwendung von Bootstrap und custom SASS</li></ul>	
<a href="https://github.com/nico-i/ismailinico.github.io">https://github.com/nico-i/ismailinico.github.io</a>	

## INTERESSEN

Fotografie

Gitarre

Automation

Grafikdesign

## EHRENAMTLICHE TÄTIGKEIT

### Wiesbaden Performing Arts Center

(08.03.2021 - 11.06.2021)

Bühnenbau & Design

Freiwilliger Helfer bei der englischsprachigen WPAC Produktion "The Tin Woman"

<https://www.wiesbaden-performing-arts-center.org/about-1/past-productions/the-tin-woman/>

### Förderverein Diesterwegschule e.V.

(21.10.2020 - 24.02.2021)

Editor & 2D Animator

Schnitt und zusätzliche 2D Animation für ein internes Filmprojekt über die Wichtigkeit ehrenamtlichen Engagements

### Hochschule RheinMain

(03.08.2020 - 06.05.2021)

Buddy-Programm

Betreuung / Bezugsperson eines internationalen Studierenden /  
Gasthörenden für ein Semester

<https://www.hs-rm.de/de/international/ins-ausland/buddy-programm>