



Scrum Workshop 2021

Teilnahmezertifikat

Herr Ismaili

hat erfolgreich am Workshop

„Minecraft4Scrum“

am 15.07.2021 und 16.07.2021 teilgenommen.

Schwerpunktthemen bildeten:

- Das Agile Manifest und die 12 agilen Prinzipien
- Iterativ, inkrementelles Vorgehen in der Softwareentwicklung
- Die Säulen des Scrum Framework
- Der Scrum Flow inkl. seiner Rollen, Ereignisse und Artefakte
- Praktisches „Hands-on“ Arbeiten in Scrum Teams
Minecraft-Sessions: Bau virtueller Welten in mehreren Sprints

Frankfurt am Main, 16.07.2021

Georg Renner
Workshopleitung

Dr. Martin Girschick
Hochschulmanagement