

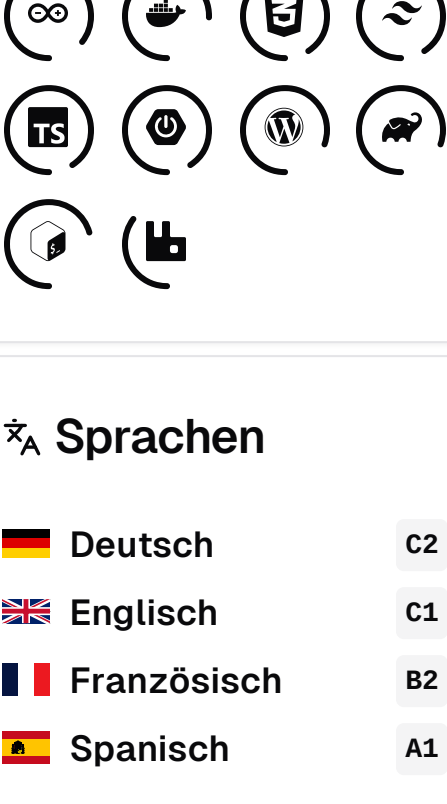
Nico Ismaili

Fullstack Entwickler

29. Juli 2000
 +49 176 47 11 76 12
 Wiesbaden, Deutschland

nico@ismaili.de
 [nico-i](#)
 [nico-i](#)
 [nico.ismaili](#)
 [@nico-i](#)
 [nicoismaili](#)

Technologien



Sprachen

Deutsch C2
 Englisch C1
 Französisch B2
 Spanisch A1

Interessen

- 3D-Druck
- Automatisierung
- Fotografie
- Gitarre

🔧 Erfahrung

🕒 Junior Fullstack Entwickler (Praktikant)

AOE GmbH Sept. 2022 – Feb. 2023

- Entwickelte einen minimalistischen Webdienst zur Generierung von anpassbaren Steckbriefen mithilfe der Go-Sprache.
- Leistete wertvolle Beiträge zur Entwicklung einer komplexen und skalierbaren Gateway-Lösung, die aus mehreren Microservices besteht und mit dem Ziel entwickelt wurde, die Kompatibilität von Legacy-Code und modernen Systemen zu verbessern, unter Verwendung von Go, Java, RabbitMQ und dem Flamingo Framework.
- Arbeitete an der Entwicklung eines Web-Dashboards mit, welches eine nahtlose Bearbeitung und erneute Übermittlung von zuvor im Gateway-System verloren oder fehlgeschlagen API-Anfragen ermöglicht.
- Arbeitete zusammen mit einem erfahrenen Frontend-Architekten an der Konzeption und Entwicklung einer B2B-eSIM-Webshop-Lösung unter Verwendung von React, TypeScript, TailwindCSS und Next.js, mit dem Ziel, ein benutzerfreundliches und optimiertes Online-Shopping-Erlebnis zu schaffen.

🕒 Junior Frontend Entwickler (Werkstudent)

for suxess Dez. 2021 – Juni 2022

- Feature Development für das for suxess Jobboard
- Automatisierung von wiederkehrenden Arbeitsprozessen
- Wartung und Instandnahme von Webseiten
- Contentpflege

🕒 IT Fachkraft (Werkstudent)

ASTA der HSRM Nov. 2020 – Dez. 2021

- Entwicklung von Webapplikationen basierend auf Spring Boot
- Erste Erfahrungen als Scrummaster
- Diverse automatisierende Skripts in Python
- Web- und UXDesign mit Hilfe von Bootstrap, HTML, CSS, Javascript
- und Adobe XD
- Serveradministration
- Digital Signage
- Bearbeiten von Support-Tickets
- Website Wartung mit SilverStripe
- Wartung & Aufrüstung von Hardware

🕒 Fullstack Entwickler & UX-Designer

Freiberufliche Tätigkeit Feb. 2020 – Heute

- Konzeption und Implementierung von Web-Applikationen
- Diverse Gestaltungsprojekte Grußkarten, Buchcover, Flaschenetiketts, etc.)
- Selbstständiges Marketing und Werben von Kunden
- Aufbau eines eigenem Corporate Designs und Branding

🕒 Frontend Entwickler (Werkstudent)

AOE GmbH Apr. 2023 – Dez. 2023

- Erfolgreiche Entwicklung eines mehrsprachigen White-Label-Webshops unter Verwendung von Typescript, React, TailwindCSS und Next.js, inklusive Erstellung eines Dockerfiles und Konfiguration der zugehörigen GitLab-Build-Pipeline.
- Engagiertes Onboarding und Tutoring neuer Frontend-Entwickler, mit Fokus auf Wissensvermittlung und Integration ins Team.
- Verantwortlich für die Konzeption der Systemarchitektur eines Kundenportals basierend auf dem Next.js App Router, einschließlich der Initialimplementierung, Einrichtung der Build-Pipeline und Docker-Integration.
- Implementierung von pre-commit und pre-push Hooks zur Verbesserung der Codequalität und Entwicklungskonsistenz.
- Aktive und konstruktive Mitarbeit im agilen Scrum-Team, mit kontinuierlicher Förderung der Teamdynamik und Prozessoptimierung.
- Moderation von Retrospektiven bei Abwesenheit des regulären Scrum Masters.

🕒 Frontend Entwickler

AOE GmbH Dez. 2023 – Heute

- Entwicklung eines erweiterbaren, projekagnostischen White-Label-Lösungskonzepts
- Implementierung des benannten Konzepts im Rahmen einer Next.js Applikation
- Stellvertreder Software Architekt
- Technische Präsentationen vor Kunden
- Praktische Erfahrung im Bereich DevOps und Kubernetes

🎓 Ausbildung

Hochschule RheinMain

Medieninformatik (B.Sc) Ø 1,9
 Okt. 2019 – Dez. 2023

University of Malta

Auslandssemester (ERASMUS+ Stipendium) Ø A
 Feb. 2022 – Juni 2022

Herzog-Johann-Gymnasium

Abitur 2,4
 Aug. 2017 – Apr. 2019

🔗 Projekte

🕒 psi-svg

Nov. 2023 – Heute

- Basierend auf ankurparihar's readme-pagespeed-insights
- Nutzt die Google PageSpeed Insights API (früher Google Lighthouse) zur Analyse der Performance einer gegebenen Webseite
- Architektur im domain-driven Design
- Implementiert mit TypeScript, NodeJS und dem Express Web-App-Framework
- Unterstützt die Ausführung über die Kommandozeile oder als Webserver in einem Docker-Container

🕒 www.compressed.studio

Dez. 2022 – März 2023

- Showreel-Website für ein Filmstudio in Hamburg, Deutschland
- Kollaboratives Arbeiten an UX-Mockups
- Einrichtung einer headless WordPress-Instanz
- Konfiguration individueller Content-Types mit dem Advanced Custom Fields WordPress Addon
- Implementierung eines, durch das eingerichtete CMS konfigurierbaren, Themes mit TailwindCSS
- Implementierung benutzerdefinierter Animationen mit purem CSS
- Frontend-Entwicklung mit Next.js und TypeScript
- Responsives Design für mobile und Desktop-Geräte
- Einrichten einer CD-Pipeline auf Netlify
- Einrichten von CD-Triggerern nach CMS-Updates via Web-Hooks

🕒 www.julianscheinkoenig.de

Juli 2022 – Sept. 2022

- Next.js TypeScript React Anwendung
- Gestaltung mit Tailwind CSS
- Inhalt verwaltet durch headless WordPress CMS

- Konfiguration des Advanced Custom Fields Addons in WordPress für eine bessere UX

- UX-Design basierend auf einem vom Kunden bereitgestelltem Moodboard

- Responsives Design für Desktop- und Mobilgeräte

- Gehostet auf der Netlify-Plattform

- CD-Pipeline und automatisches Kontaktformular in Netlify eingerichtet

- Automatische Updates durch Webhooks von GitHub und WordPress

🕒 Invoice Maker

Sept. 2021 – Okt. 2021

Python-Skript zum Erfassen von Arbeitsstunden basierend auf einem Google-Kalender sowie der Generation eines Stundenzettel PDFs.

🕒 Gremi-O-Mat

Okt. 2020 – Nov. 2021

- Inspiriert durch den Wahl-OMaten der BRD
- Von Grund auf gebautes, maßgeschneidertes CMS mit RBAC
- Verwaltung von Nutzern, Gremien und Aussagen
- Automatischer Mailservice für Passwortreset- und Begrüßungsmails
- Implementiert mit Hilfe von Spring Boot & Thymeleaf; Gebaut mit Gradle

📜 Zertifikate

PCI Security Awareness Training

usd AG 4. März 2024

- Kenntnisse über Informationssicherheit und Kreditkartendaten
- Sensibilisierung für alltägliche Sicherheitsrisiken und Sicherheit am Arbeitsplatz
- Fähigkeit zum Umgang mit Sicherheitsvorfällen

Data Protection Training (EU-DSGVO)

usd AG 26. Februar 2024

- Kenntnisse über Datenschutzziele und die Rechtmäßigkeit der Datenverarbeitung

- Richtiger Umgang mit personenbezogenen Daten und Einhaltung des Datengeheimnisses

- Betroffenenrechte im Datenschutz
- Funktion des Datenschutzbeauftragten

- Umgang mit Datenschutzvorfällen

Kubernetes 101

AOE Academy 15. Februar 2024

- Überblick über das Kubernetes-Ökosystem, Konzepte und Architektur

- Installation und Konfiguration von Kubernetes-Clustern

- Bereitstellung und Verwaltung von Anwendungen auf Kubernetes

- Networking, Load Balancing und High Availability Patterns

- Sicherheitsfunktionen, Secret Management und Backup-Strategien

- Einrichtung von Logging, Überwachung, Alarmierung und Tracing

- Nutzung von Metriken für die Überwachung von Clustern und Anwendungen

DDD Workshop

AOE Academy 1. Dezember 2023

- Übersicht Domain-Drive Design
- Anwendungsarchitektur
- Design Patterns und Bausteine
- Modellierung in der Praxi

Scrum Course

AOE Academy 16. September 2022

- Einführung in die Scrum-Theorie und -Praktiken
- Werte und Prinzipien der agilen Kultur
- Scrum-Rollen, Artefakte & Ereignisse
- Agile Schätzungstechniken

Language Certificate English C1

OLS | ERASMUS+ 27. Juni 2022

- Leseverständnis: C2
- Hörverständnis: C2
- Wortschatz: C2
- Grammatik: B2

OWASP Training

AOE Academy 22. September 2021

- Verständnis aller 10 Angriffsvektoren
- Rechtliche Konsequenzen ausgewählter Vektoren
- Richtige Reaktionen nach der Entdeckung einer Sicherheitslücke

- Praktische Übungen: Geführte Penetrationstests und Hacking dedizierter Anwendungen

Minecraft4Scrum

Caggemini 15. Juli 2021

- Das Agile Manifest und die 12 agilen Prinzipien
- Iterativer, inkrementeller Ansatz in der Softwareentwicklung
- Die Säulen des Scrum-Frameworks

- Der Scrum-Ablauf einschließlich seiner Rollen, Ereignisse und Artefakte

- Praktische "Hands-On"-Arbeit in Scrum-Teams, Minecraft-Sessions zum Aufbau virtueller Welten in mehreren 15-Minuten-Sprints

💖 Gemeinnützige Arbeit

🕒 Bühnenbau & Design

Wiesbaden Performing Arts Center
 Aug. 2021 – Juni 2021

Freiwilliger Helfer bei dem englischsprachigen Stück "The Tin Woman".

🕒 Editor & 2D Animator

Förderverein Diesterwegschule e.V.
 Okt. 2020 – März 2024

Schnitt und 2D Animation für ein internes Filmprojekt über die Wichtigkeit ehrenamtlichen Engagements.

🕒 Buddy-Programm

Hochschule RheinMain
 Aug. 2020 – Mai 2021

Betreuung / Bezugsperson eines internationalen Studenten.