Nico Ismaili

Fullstack Entwickler

29. Juli 2000
+49 176 47 11 76 12
Wiesbaden, Deutschland
nico@ismaili.de
nico-i
nico.ismaili
@nico-i
nicoismaili

Technologien

Sprachen

Deutsch	C2
Englisch	C1
Französisch	B2
Spanisch	A1

Interessen

- 3D-Druck
- Automatisierung
- Fotografie
- Gitarre

Erfahrung

Junior Fullstack Entwickler (Praktikant)
AOE GmbH | Sept. 2022 – Feb. 2023

- Entwickelte einen minimalistischen Webclient zur Generierung von anpassbaren Steckbriefen mithilfe der Go-Sprache.
- Leistete wertvolle Beiträge zur Entwicklung einer komplexen und skalierbaren Gateway-Lösung, die aus mehreren Microservices besteht und mit dem Ziel entwickelt wurde, die Kompatibilität von Legacy-Code und modernen Systemen zu verbessern, unter Verwendung von Go, Java, RabbitMQ und dem Flamingo Framework.
- Arbeitete an der Entwicklung eines Web-Dashboards mit, welches eine nahtlose Bearbeitung und erneute Übermittlung von zuvor in Gateway-System verloren oder fehgeschlagen API-Anfragen ermöglicht.
- Arbeitete zusammen mit einem erfahrenen Frontend-Architekten an der Konzeption und Entwicklung einer B2B-eSIM-Webshop-Lösung unter Verwendung von React, TypeScript, TailwindCSS und Next.js, mit dem Ziel, ein benutzerfreundliches und optimiertes Online-Shopping-Erlebnis zu schaffen.

Junior Frontend Entwickler (Werkstudent)
for sweeks | Dez. 2021 – Jun 2022

- Feature Development für das for sweeks Jobboard
- Automatisierung von wiederkehrenden Arbeitsprozessen
- Wartung und Instandhaltung von Webseiten
- Contentpflege

IT Fachkraft (Werkstudent)
KISA der HSRM | Nov. 2020 – Dez. 2021

- Entwicklung von Webapplikationen basierend auf Spring Boot
- Erste Erfahrungen als Scrummaster
- Diverse automatisierende Skripts in Python
- Web- und UXDesign mit Hilfe von Bootstrap, HTML, CSS, Javascript
- und Adobe XD
- Serveradministration
- Digital Signage
- Bearbeiten von Support-Tickets
- Website Wartung mit SilverStripe
- Wartung & Aufrüstung von Hardware

Fullstack Entwickler & UX-Designer
Freiberufliche Tätigkeit | Dez. 2020 – Heute

- Konzeption und Implementierung von Web-Applikationen
- Diverse Gestaltungsprojekte Grußkarten, Buchcover, Flaschenetiketts, etc.)
- Selbstständiges Marketing und Werben von Kunden
- Aufbau eines eigenen Corporate Designs und Branding

Frontend Entwickler (Werkstudent)
AOE GmbH | Apr. 2023 – Dez. 2023

- Erfolgreiche Entwicklung eines mehrsprachigen White-Label-Webshops unter Verwendung von Typescript, React, TailwindCSS und Next.js, inklusive Erstellen eines Dockerfiles und Konfiguration der zugehörigen GitLab-Build-Pipeline.
- Engagiertes Onboarding und Tutoring neuer Frontend-Entwickler, mit Fokus auf Wissensvermittlung und Integration ins Team.
- Verantwortlich für die Konzeption der Systemarchitektur eines Kundenportals basierend auf dem Next.js App Router, einschließlich der Initialimplementierung, Einrichtung der Build-Pipeline und Docker-Integration.
- Implementierung von pre-commit und pre-push Hooks zur Verbesserung der Codequalität und Entwicklungskonsistenz.
- Aktive und konstruktive Mitarbeit im agilen Scrum-Team, mit kontinuierlicher Eventueller Förderung der Teamdynamik und Prozessoptimierung.
- Moderation von Retrospektiven bei Abwesenheit des regulären Scrum Masters.

Frontend Entwickler
AOE GmbH | Dez. 2023 – Heute

- Entwicklung eines erweiterbaren, projekagnostischen White-Label-Lösungskonzepts
- Implementierung des benannten Konzepts im Rahmen einer Next.js Applikation
- Stellvertrender Software Architekt
- Technische Präsentationen vor Kunden
- Praktische Erfahrung im Bereich DevOps und Kubernetes

Ausbildung

Hochschule RheinMain
Medieninformatik (B.Sc)
Okt. 2019 – Dez. 2023

Ø 1,9

University of Malta
Austauschsemester (ERASMUS+ Stipendium)
Feb. 2022 – Juni 2022

Ø A

Herzog-Johann-Gymnasium
Abitur
Aug. 2017 – Apr. 2019

2,4

Projekte

psi-svg
Nov. 2023 – Heute

- Basierend auf ankurpanihar's readme-pagespeed-insights
- Nutzt die Google PageSpeed Insights API (Fücher Google Lighthouse) zur Analyse der Performance einer gegebenen Webseite
- Architektur im domain-driven Design
- Implementiert mit TypeScript, NodeJS und dem Express Web-App-Framework
- Unterstützt die Ausführung über die Kommandozeile oder als Webserver in einem Docker-Container

www.compressed.studio
Dez. 2022 – März 2023

- Showreel-Website für ein Filmstudio in Hamburg, Deutschland
- Kollaboratives Arbeiten an UX-Mockups
- Einrichtung einer headless WordPress-Instanz
- Konfiguration individueller Content-Types mit dem Advanced Custom Fields WordPress Addon
- Implementierung eines, durch das eingerichtete CMS konfigurierbaren, Themes mit TailwindCSS
- Implementierung benutzerdefinierter Animationen mit puren CSS
- Frontend-Entwicklung mit Next.js und TypeScript
- Responsives Design für mobile und Desktop-Geräte
- Einrichten einer CD-Pipeline auf Netlify
- Einrichten von CD-Triggern nach CMS-Updates via Web-Hooks

www.juliansscheinkoenig.de
Juli 2022 – Sept. 2022

- Next.js TypeScript React Anwendung
- Gestaltung mit Tailwind CSS
- Inhalt verwaltet durch headless WordPress CMS
- Konfiguration des Advanced Custom Fields Addons in WordPress für eine bessere UX
- UX-Design basierend auf einem vom Kunden bereitgestelltem Moodboard
- Responsives Design für Desktop- und Mobilgeräte
- Gehostet auf der Netlify-Plattform
- CD-Pipeline und automatisches Kontaktformular in Netlify eingerichtet
- Automatische Updates durch Webhooks von GitHub und WordPress

Invoice Maker
Sept. 2021 – Dez. 2021

Python-Skript zum Erfassen von Arbeitsstunden basierend auf einem Google-Kalender sowie der Generation eines Stundenzettel PDFs.

Gremi-O-Mat
Okt. 2020 – Nov. 2021

- Inspiriert durch den Wahl-OMaten der BRD
- Von Grund auf gebautes, maßgeschneidertes CMS mit RBAC
- Verwaltung von Nutzern, Gremien und Aussagen
- Automatischer Mailservice für Passwortreset- und Begrüßungsmails
- Implementiert mit Hilfe von Spring Boot & Thymeleaf, Gebaut mit Gradle

Zertifikate

PCI Security Awareness Training
usd AG | 4. März 2024

- Kenntnisse über Informationssicherheit und Kreditkartendaten
- Sensibilisierung für alltägliche Sicherheitsrisiken und Sicherheit am Arbeitsplatz
- Fähigkeit zum Umgang mit Sicherheitsvorfällen

Data Protection Training (EU-DSGVO)
usd AG | 26. Februar 2024

- Kenntnisse über Datenschutzziele und die Rechtmäßigkeit der Datenverarbeitung
- Richtiger Umgang mit personenbezogenen Daten und Einhaltung des Datengeheimnisses
- Betroffenenrechte im Datenschutz
- Funktion des Datenschutzbeauftragten
- Umgang mit Datenschutzvorfällen

Kubernetes 101
AOE Academy | 15. Februar 2024

- Überblick über das Kubernetes-Ökosystem, Konzepte und Architektur
- Installation und Konfiguration von Kubernetes-Clustern
- Bereitstellung und Verwaltung von Anwendungen auf Kubernetes
- Networking, Load Balancing und High Availability Patterns
- Sicherheitsfunktionen, Secret Management und Backup-Strategien
- Einrichtung von Logging, Überwachung, Alarmierung und Tracing
- Nutzung von Metriken für die Überwachung von Clustern und Anwendungen

DOD Workshop
AOE Academy | 1. Dezember 2023

- Übersicht Domain-Drive Design
- Anwendungsarchitektur
- Design Patterns und Bausteine
- Modellierung in der Praxi

Scrum Course
AOE Academy | 6. September 2022

- Einführung in die Scrum-Theorie und -Praktiken
- Werte und Prinzipien der agilen Kultur
- Scrum-Rollen, Artefakte & Ereignisse
- Agile Schätzungstechniken

Language Certificate Englisch C1
ILS | ERASMUS+ | 27. Juni 2022

- Leseverständnis: C2
- Hörverständnis: C2
- Wortschatz: C2
- Grammatik: B2

OWASP Training
AOE Academy | 22. September 2021

- Verständnis aller 10 Angriffsvektoren
- Rechtliche Konsequenzen ausgewählter Vektoren
- Richtige Reaktionen nach der Entdeckung einer Sicherheitslücke
- Praktische Übungen: Geführte Penetrationstests und Hacking dedizierter Anwendungen

Minecraft4Scrum
Cappenne | 15. Juli 2021

- Das Agile Manifest und die 12 agilen Prinzipien
- Iterativer, inkrementeller Ansatz in der Softwareentwicklung
- Die Säulen des Scrum-Frameworks
- Der Scrum-Ablauf einschließlich seiner Rollen, Ereignisse und Artefakte
- Praktische "Hands-On"-Arbeit in Scrum-Teams, Minecraft-Sessions zum Aufbau virtueller Welten in mehreren 15-Minuten-Sprints

Gemeinnützige Arbeit

Bühnenbau & Design
Wiesbaden Performing Arts Center
Aug. 2021 – Juni 2021

Freiwilliger Helfer bei dem englischsprachigen Stück "The Tin Woman".

Editor & 2D Animator
Förderverein Diesterwegschule e.V.
Okt. 2020 – März 2024

Schnitt und 2D Animation für ein internes Filmprojekt über die Wichtigkeit ehrenamtlichen Engagements.

Buddy-Programm
Hochschule RheinMain
Aug. 2020 – Mai 2021

Betreuung / Bezugsperson eines internationalen Studenten.