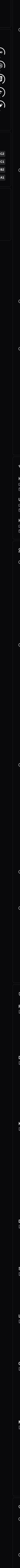


Nico Ismaili **O** Wiesbaden, Deutschland Technologien



Moderation von Retrospektiven bei Abwesenheit des regulären Scrum Masters. Junior Fullstack Entwickler (Praktikant) • Entwickelte einen minimalistischen Webdienst zur Generierung von anpassbaren Steckbriefen mithilfe der Go-Sprache. Leistete wertvolle Beiträge zur Entwicklung einer komplexen und skalierbaren Gateway-Lösung, die aus mehreren Microservices besteht und mit dem Ziel entwickelt wurde, die Kompatibilität von Legacy-Code und modernen Systemen zu verbessern, unter Verwendung von Go, Java, RabbitMQ und dem Flamingo Framework. Arbeitete an der Entwicklung eines Web-Dashboards mit, welches eine nahtlose Bearbeitung und erneute Übermittlung von zuvor im Gateway-System verloren oder fehlgeschlagen API-Anfragen ermöglicht. Arbeitete zusammen mit einem erfahrenen Frontend-Architekten an der Konzeption und Entwicklung einer B2B-eSIM-Webshop-Lösung unter Verwendung von React, TypeScript, TailwindCSS und Next.js, mit dem Ziel, ein benutzerfreundliches und optimiertes Online-Shopping-Erlebnis zu schaffen. Junior Frontend Entwickler (Werkstudent) Feature Development f ür das for suxess Jobboard Automatisierung von wiederkehrenden Arbeitsprozessen Wartung und Instandnahme von Webseiten Contentpflege IT Fachkraft (Werkstudent) Entwicklung von Webapplikationen basierend auf Spring Boot Erste Erfahrungen als Scrummaster Diverse automatisierende Skripts in Python • Webund UXDesign mit Hilfe von Bootstrap, HTML, CSS, Javascript und Adobe XD Serveradministration Digital Signage Bearbeiten von Support-Tickets Website Wartung mit SilverStripe Wartung & Aufrüstung von Hardware ⇔ Ausbildung Hochschule RheinMain ☐ (B.Sc) 🛗 Okt. 2019 - Dez. 2023 University of Malta 🗹 Auslandssemester (ERASMUS+ Stipendium) 🛗 Feb. 2022 - Juni 2022 Herzog-Johann-Gymnasium ☐ **a** Abitur 🛗 Aug. 2017 – Apr. 2019 **22** Projekte O psi-svg 🗹 🛗 Nov. 2023 - Heute Basierend auf ankurparihar's readme-pagespeedinsights • Nutzt die Google PageSpeed Insights API (früher Google Lighthouse) zur Analyse der Performance einer gegebenen Webseite Architektur im domain-driven Design Implementiert mit TypeScript, NodeJS und dem Express Web-App-Framework Unterstützt die Ausführung über die Kommandozeile oder als Webserver in einem Docker-Container ○ www.compressed.studio ☑ 🛗 Dez. 2022 - März 2023 • Showreel-Website für ein Filmstudio in Hamburg, Deutschland Kollaboratives Arbeiten an UX-Mockups Einrichtung einer headless WordPress-Instanz Konfiguration individueller Content-Types mit dem Advanced Custom Fields WordPress Addon Implementierung eines, durch das eingerichtete CMS konfigurierbaren, Themes mit TailwindCSS Implementierung benutzerdefinierter Animationen mit purem CSS Frontend-Entwicklung mit Next.js und TypeScript Responsives Design f ür mobile und Desktop-Ger äte Einrichten einer CD-Pipeline auf Netlify Einrichten von CD-Triggern nach CMS-Updates via Web-Hooks ○ www.julianscheinkoenig.de 🛗 Juli 2022 - Sept. 2022 Next.js TypeScript React Anwendung Gestaltung mit Tailwind CSS Inhalt verwaltet durch headless WordPress CMS Konfiguration des Advanced Custom Fields Addons in WordPress für eine bessere UX UX-Design basierend auf einem vom Kunden bereitgestelltem Moodboard Responsives Design f ür Desktopund Mobilger äte Gehostet auf der Netlify-Plattform CD-Pipeline und automatisches Kontaktformular in Netlify eingerichtet Automatische Updates durch Webhooks von GitHub und WordPress O Invoice Maker 🗹 🛗 Sept. 2021 - Okt. 2021 Python-Skript zum Erfassen von Arbeitsstunden basierend auf einem Google-Kalender sowie der Generation eines Stundenzettel PDFs. ○ Gremi-O-Mat ⊞ Okt. 2020 − Nov. 2021 Inspiriert durch den Wahl-OMaten der BRD · Von Grund auf gebautes, maßgeschneidertes CMS mit **RBAC** Verwaltung von Nutzern, Gremien und Aussagen Automatischer Mailservice f ür Passwortresetund Begrüßungsmails Implementiert mit Hilfe von Spring Boot & Thymeleaf; Gebaut mit Gradle **⊘** Zertifikate PCI Security Awareness Training 🖫 usd AG 🛗 4. März 2024 Kenntnisse über Informationssicherheit und Kreditkartendaten Sensibilisierung für alltägliche Sicherheitsrisiken und Sicherheit am Arbeitsplatz Fähigkeit zum Umgang mit Sicherheitsvorfällen Data Protection Training (EU-DSGVO) ☐ 🖫 usd AG 🛗 26. Februar 2024 Kenntnisse über Datenschutzziele und die Rechtmäßigkeit der Datenverarbeitung Richtiger Umgang mit personenbezogenen Daten und Einhaltung des Datengeheimnisses • Betroffenenrechte im Datenschutz Funktion des Datenschutzbeauftragten • Umgang mit Datenschutzvorfällen Kubernetes 101 ☐ AOE Academy 🛗 15. Februar 2024 Überblick über das Kubernetes-Ökosystem, Konzepte und Architektur Installation und Konfiguration von Kubernetes-Clustern · Bereitstellung und Verwaltung von Anwendungen auf Kubernetes Networking, Load Balancing und High Availability Patterns • Sicherheitsfunktionen, Secret Management und Backup-Strategien • Einrichtung von Logging, Überwachung, Alarmierung und Tracing Nutzung von Metriken f ür die Überwachung von Clustern und Anwendungen DDD Workshop ☑ AOE Academy 🛗 1. Dezember 2023 Übersicht Domain-Drive Design Anwendungsarchitektur Design Patterns und Bausteine Modellierung in der Praxi Scrum Course 2 AOE Academy 🛗 16. September 2022 • Einführung in die Scrum-Theorie und -Praktiken Werte und Prinzipien der agilen Kultur • Scrum-Rollen, Artefakte & Ereignisse Agile Schätzungstechniken Language Certificate Englisch C1 🗹 Leseverständnis: C2 • Hörverständnis: C2 Wortschatz: C2 • Grammatik: B2 OWASP Training 🗹 🗏 AOE Academy 🛱 22. September 2021 Verständnis aller 10 Angriffsvektoren Rechtliche Konsequenzen ausgewählter Vektoren Richtige Reaktionen nach der Entdeckung einer Sicherheitslücke Praktische Übungen: Geführte Penetrationstests und Hacking dedizierter Anwendungen Minecraft4Scrum ☐ 🖫 Capgemini 🛗 15. Juli 2021 Das Agile Manifest und die 12 agilen Prinzipien Iterativer, inkrementeller Ansatz in der Softwareentwicklung • Die Säulen des Scrum-Frameworks Der Scrum-Ablauf einschließlich seiner Rollen, Ereignisse und Artefakte • Praktische "Hands-On"-Arbeit in Scrum-Teams, Minecraft-Sessions zum Aufbau virtueller Welten in mehreren 15-Minuten-Sprints Gemeinnützige Arbeit Bühnenbau & Design I Wiesbaden Performing Arts Center 🛗 Aug. 2021 – Juni 2021 Freiwilliger Helfer bei dem englischsprachigen Stück "The Tin Woman". ○ Editor & 2D Animator ि Förderverein Diesterwegschule e V 🛗 Okt. 2020 - März 2024 Schnitt und 2D Animation für ein internes Filmprojekt über die Wichtigkeit ehrenamtlichen Engagements. ○ Buddy-Programm Hochschule RheinMain 🛗 Aug. 2020 - Mai 2021 Betreuung / Bezugsperson eines internationalen Studenten.

₹ Erfahrung

Frontend Entwickler

AOE GmbH ☐ ☐ Dez. 2023 - Heute

White-Label-Lösungskonzepts

• Stellvertrender Software Architekt

Fullstack Entwickler & UX-Designer

Frontend Entwickler (Werkstudent)

🖺 Freiberufliche Tätigkeit 🗹 🛗 Feb. 2020 – Heute

Technische Präsentationen vor Kunden

einer Next.js Applikation

Flaschenetiketts, etc.)

Build-Pipeline.

Integration ins Team.

• Entwicklung eines erweiterbaren, projekagnostischen

Implementierung des benannten Konzepts im Rahmen

Praktische Erfahrung im Bereich DevOps und Kubernetes

Konzeption und Implementierung von Web-Applikationen

Diverse Gestaltungsprojekte Grußkarten, Buchcover,

Selbstständiges Marketing und Werben von Kunden

Aufbau eines eigenem Corporate Designs und Branding

Erfolgreiche Entwicklung eines mehrsprachigen White-

TailwindCSS und Next.js, inklusive Erstellung eines

 Engagiertes Onboarding und Tutoring neuer Frontend-Entwickler, mit Fokus auf Wissensvermittlung und

 Verantwortlich für die Konzeption der Systemarchitektur eines Kundenportals basierend auf dem Next.js App

Einrichtung der Build-Pipeline und Docker-Integration.

Implementierung von pre-commit und pre-push Hooks zur

 Aktive und konstruktive Mitarbeit im agilen Scrum-Team, mit kontinuierlicher Förderung der Teamdynamik und

ø 1,9

Ø A

2,4

Router, einschließlich der Initialimplementierung,

Verbesserung der Codequalität und

Entwicklungskonsistenz.

Prozessoptimierung.

Dockerfiles und Konfiguration der zugehörigen GitLab-

Label-Webshops unter Verwendung von Typescript, React,