

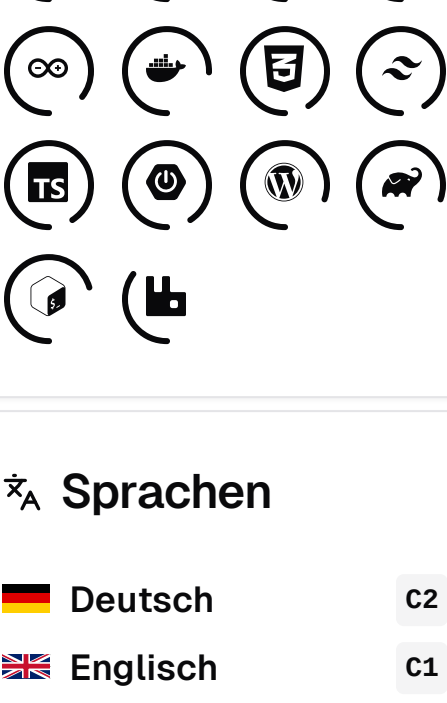
Nico Ismaili

Fullstack Entwickler

29. Juli 2000
 +49 176 47 11 76 12
 Wiesbaden, Deutschland

nico@ismaili.de
 [nico-i](#)
 [nico-i](#)
 [nico.ismaili](#)
 [@nico-i](#)
 [nicoismaili](#)

Technologien



Sprachen

Deutsch C2
 Englisch C1
 Französisch B2
 Spanisch A1

Interessen

- 3D-Druck
- Automatisierung
- Fotografie
- Gitarre

Erfahrung

Frontend Entwickler

- AOE GmbH Dez. 2023 – Heute
- Entwicklung eines erweiterbaren, projekagnostischen White-Label-Lösungskonzepts
 - Implementierung des benannten Konzepts im Rahmen einer Next.js Applikation
 - Stellvertrender Software Architekt
 - Technische Präsentationen vor Kunden
 - Praktische Erfahrung im Bereich DevOps und Kubernetes

Fullstack Entwickler & UX-Designer

- Freiberufliche Tätigkeit Feb. 2020 – Heute
- Konzeption und Implementierung von Web-Applikationen
 - Diverse Gestaltungsprojekte Grußkarten, Buchcover, Flaschenetiketts, etc.)
 - Selbstständiges Marketing und Werben von Kunden
 - Aufbau eines eigenem Corporate Designs und Branding

Frontend Entwickler (Werkstudent)

- AOE GmbH Apr. 2023 – Dez. 2023
- Erfolgreiche Entwicklung eines mehrsprachigen White-Label-Webshops unter Verwendung von Typescript, React, TailwindCSS und Next.js, inklusive Erstellung eines Dockerfiles und Konfiguration der zugehörigen GitLab-Build-Pipeline.
 - Engagiertes Onboarding und Tutoring neuer Frontend-Entwickler, mit Fokus auf Wissensvermittlung und Integration ins Team.
 - Verantwortlich für die Konzeption der Systemarchitektur eines Kundenportals basierend auf dem Next.js App Router, einschließlich der Initialimplementierung, Einrichtung der Build-Pipeline und Docker-Integration.
 - Implementierung von pre-commit und pre-push Hooks zur Verbesserung der Codequalität und Entwicklungskonsistenz.
 - Aktive und konstruktive Mitarbeit im agilen Scrum-Team, mit kontinuierlicher Förderung der Teamdynamik und Prozessoptimierung.
 - Moderation von Retrospektiven bei Abwesenheit des regulären Scrum Masters.

Junior Fullstack Entwickler (Praktikant)

- AOE GmbH Sept. 2022 – Feb. 2023
- Entwickelte einen minimalistischen Webdienst zur Generierung von anpassbaren Steckbriefen mithilfe der Go-Sprache.
 - Leistete wertvolle Beiträge zur Entwicklung einer komplexen und skalierbaren Gateway-Lösung, die aus mehreren Microservices besteht und mit dem Ziel entwickelt wurde, die Kompatibilität von Legacy-Code und modernen Systemen zu verbessern, unter Verwendung von Go, Java, RabbitMQ und dem Flamingo Framework.
 - Arbeitete an der Entwicklung eines Web-Dashboards mit, welches eine nahtlose Bearbeitung und erneute Übermittlung von zuvor im Gateway-System verloren oder fehlgeschlagen API-Anfragen ermöglicht.
 - Arbeitete zusammen mit einem erfahrenen Frontend-Architekten an der Konzeption und Entwicklung einer B2B-eSIM-Webshop-Lösung unter Verwendung von React, TypeScript, TailwindCSS und Next.js, mit dem Ziel, ein benutzerfreundliches und optimiertes Online-Shopping-Erlebnis zu schaffen.

Junior Frontend Entwickler (Werkstudent)

- for suxess Dez. 2021 – Juni 2022
- Feature Development für das for suxess Jobboard
 - Automatisierung von wiederkehrenden Arbeitsprozessen
 - Wartung und Instandnahme von Webseiten
 - Contentpflege

IT Fachkraft (Werkstudent)

- ASTA der HSRM Nov. 2020 – Dez. 2021
- Entwicklung von Webapplikationen basierend auf Spring Boot
 - Erste Erfahrungen als Scrummaster
 - Diverse automatisierende Skripts in Python
 - Webund UXDesign mit Hilfe von Bootstrap, HTML, CSS, Javascript
 - und Adobe XD
 - Serveradministration
 - Digital Signage
 - Bearbeiten von Support-Tickets
 - Website Wartung mit SilverStripe
 - Wartung & Aufrüstung von Hardware

Ausbildung

Hochschule RheinMain

Medieninformatik (B.Sc) Ø 1,9
 Okt. 2019 – Dez. 2023

University of Malta

Auslandssemester (ERASMUS+ Stipendium) Ø A
 Feb. 2022 – Juni 2022

Herzog-Johann-Gymnasium

Abitur 2,4
 Aug. 2017 – Apr. 2019

Projekte

psi-svg

- Nov. 2023 – Heute
- Basierend auf [ankurparihar's readme-pagespeed-insights](#)
 - Nutzt die Google PageSpeed Insights API (früher Google Lighthouse) zur Analyse der Performance einer gegebenen Webseite
 - Architektur im domain-driven Design
 - Implementiert mit TypeScript, NodeJS und dem Express Web-App-Framework
 - Unterstützt die Ausführung über die Kommandozeile oder als Webserver in einem Docker-Container

www.compressed.studio

- Dez. 2022 – März 2023
- Showreel-Website für ein Filmstudio in Hamburg, Deutschland
 - Kollaboratives Arbeiten an UX-Mockups
 - Einrichtung einer headless WordPress-Instanz
 - Konfiguration individueller Content-Types mit dem Advanced Custom Fields WordPress Addon
 - Implementierung eines, durch das eingerichtete CMS konfigurierbaren, Themes mit TailwindCSS
 - Implementierung benutzerdefinierter Animationen mit purem CSS
 - Frontend-Entwicklung mit Next.js und TypeScript
 - Responsives Design für mobile und Desktop-Geräte
 - Einrichten einer CD-Pipeline auf Netlify
 - Einrichten von CD-Triggern nach CMS-Updates via Web-Hooks

www.julianscheinkoenig.de

- Juli 2022 – Sept. 2022
- Next.js TypeScript React Anwendung
 - Gestaltung mit Tailwind CSS
 - Inhalt verwaltet durch headless WordPress CMS
 - Konfiguration des Advanced Custom Fields Addons in WordPress für eine bessere UX
 - UX-Design basierend auf einem vom Kunden bereitgestelltem Moodboard
 - Responsives Design für Desktopund Mobilgeräte
 - Gehostet auf der Netlify-Plattform
 - CD-Pipeline und automatisches Kontaktformular in Netlify eingerichtet
 - Automatische Updates durch Webhooks von GitHub und WordPress

Invoice Maker

- Sept. 2021 – Okt. 2021
- Python-Skript zum Erfassen von Arbeitsstunden basierend auf einem Google-Kalender sowie der Generation eines Stundenzettel PDFs.

Gremi-O-Mat

- Okt. 2020 – Nov. 2021
- Inspiriert durch den Wahl-OMaten der BRD
 - Von Grund auf gebautes, maßgeschneidertes CMS mit RBAC
 - Verwaltung von Nutzern, Gremien und Aussagen
 - Automatischer Mailservice für Passwortresetund Begrüßungsmails
 - Implementiert mit Hilfe von Spring Boot & Thymeleaf; Gebaut mit Gradle

Zertifikate

PCI Security Awareness Training

- usd AG 4. März 2024
- Kenntnisse über Informationssicherheit und Kreditkartendaten
 - Sensibilisierung für alltägliche Sicherheitsrisiken und Sicherheit am Arbeitsplatz
 - Fähigkeit zum Umgang mit Sicherheitsvorfällen

Data Protection Training (EU-DSGVO)

- usd AG 26. Februar 2024
- Kenntnisse über Datenschutzziele und die Rechtmäßigkeit der Datenverarbeitung
 - Richtiger Umgang mit personenbezogenen Daten und Einhaltung des Datengeheimnisses
 - Betroffenenrechte im Datenschutz
 - Funktion des Datenschutzbeauftragten
 - Umgang mit Datenschutzvorfällen

Kubernetes 101

- AOE Academy 15. Februar 2024
- Überblick über das Kubernetes-Ökosystem, Konzepte und Architektur
 - Installation und Konfiguration von Kubernetes-Clustern
 - Bereitstellung und Verwaltung von Anwendungen auf Kubernetes
 - Networking, Load Balancing und High Availability Patterns
 - Sicherheitsfunktionen, Secret Management und Backup-Strategien
 - Einrichtung von Logging, Überwachung, Alarmierung und Tracing
 - Nutzung von Metriken für die Überwachung von Clustern und Anwendungen

DDD Workshop

- AOE Academy 1. Dezember 2023
- Übersicht Domain-Drive Design
 - Anwendungsarchitektur
 - Design Patterns und Bausteine
 - Modellierung in der Praxi

Scrum Course

- AOE Academy 16. September 2022
- Einführung in die Scrum-Theorie und -Praktiken
 - Werte und Prinzipien der agilen Kultur
 - Scrum-Rollen, Artefakte & Ereignisse
 - Agile Schätzungsstechniken

Language Certificate English C1

- OLS | ERASMUS+ 27. Juni 2022
- Leseverständnis: C2
 - Hörverständnis: C2
 - Wortschatz: C2
 - Grammatik: B2

OWASP Training

- AOE Academy 22. September 2021
- Verständnis aller 10 Angriffsvektoren
 - Rechtliche Konsequenzen ausgewählter Vektoren
 - Richtige Reaktionen nach der Entdeckung einer Sicherheitslücke
 - Praktische Übungen: Geführte Penetrationstests und Hacking dedizierter Anwendungen

Minecraft4Scrum

- Caggemini 15. Juli 2021
- Das Agile Manifest und die 12 agilen Prinzipien
 - Iterativer, inkrementeller Ansatz in der Softwareentwicklung
 - Die Säulen des Scrum-Frameworks
 - Der Scrum-Ablauf einschließlich seiner Rollen, Ereignisse und Artefakte
 - Praktische "Hands-On"-Arbeit in Scrum-Teams, Minecraft-Sessions zum Aufbau virtueller Welten in mehreren 15-Minuten-Sprints

Gemeinnützige Arbeit

Bühnenbau & Design

- Wiesbaden Performing Arts Center
 Aug. 2021 – Juni 2021
- Freiwilliger Helfer bei dem englischsprachigen Stück "The Tin Woman".

Editor & 2D Animator

- Förderverein Diesterwegschule e.V.
 Okt. 2020 – März 2024
- Schnitt und 2D Animation für ein internes Filmprojekt über die Wichtigkeit ehrenamtlichen Engagements.

Buddy-Programm

- Hochschule RheinMain
 Aug. 2020 – Mai 2021
- Betreuung / Bezugsperson eines internationalen Studenten.