Nico Ismaili

Fullstack Entwickler

29. Juli 2000
+49 176 47 11 78 12
Wiesbaden, Deutschland
nico@ismaili.de
nico-i
nico-i
nico.ismaili
@nico-i
nicoismaili

Technologien

Sprachen

- **Deutsch** — C2
- **Englisch** — C1
- **Französisch** — B2
- **Spanisch** — A1

Interessen

- 3D-Druck
- Automatisierung
- Fotografie
- Gitarre

Erfahrung

Junior Fullstack Entwickler (Praktikant)

AOE GmbH [↗] | Sept. 2022 – Feb. 2023

- Leistete wertvolle Beiträge zur Entwicklung einer kompletten und skalierbaren Gateway-Lösung, die aus mehreren Microservices besteht und mit dem Ziel entwickelt wurde, die Kompatibilität von Legacy-Code und modernen Systemen zu verbessern, unter Verwendung von Go, Java, Rabbit MQ und dem Flamingo Framework.
- Arbeitete an der Entwicklung eines Web-Dashboards mit, welches eine nahtlose Bearbeitung und erweiterte Übermittlung von zuvor in Gateway-System veränderten oder fehlgeschlagen API-Anfragen ermöglicht.
- Arbeitete zusammen mit einem erfahrenen Frontend-Architekten an der Konzeption und Entwicklung einer B2B-eSIM-Webshop-Lösung unter Verwendung von React, TypeScript, Tailwind CSS und NextJs, mit dem Ziel, ein benutzerfreundliches und optimiertes Online-Shopping-Erlebnis zu schaffen.

Junior Frontend Entwickler (Werkstudent)

Ist kawa [↗] | Okt. 2021 – Jun. 2022

- Feature Development für das für kuwaa Jobboard
- Automatisierung von wiederkehrenden Arbeitsprozessen
- Wartung und Instandhalte von Webseiten
- Contentpflege

IT Fachkraft (Werkstudent)

Klick der HSRM [↗] | Nov. 2021 – Dez. 2021

- Entwicklung von Webapplikationen basierend auf Spring Boot
- Erste Erfahrungen als Scrummaster
- Diverse automatisierende Skripts in Python
- Web- und UXDesign mit Hilfe von Bootstrap, HTML, CSS, Javascript
- und Adobe XD
- Serveradministration
- Digital Signage
- Bearbeiten von Support-Tickets
- Website Warnung mit SilverStripe
- Wartung & Aufrüstung von Hardware

Fullstack Entwickler & UX-Designer

Freiberufliche Tätigkeit [↗] | Feb. 2020 – Heute

- Konzeption und Implementierung von Web-Applikationen
- Diverse Gestaltungsprojekte Grußkarten, Buchcover, Flaschenetiketts, etc.)
- Selbstständiges Marketing und Werben von Kunden
- Aufbau eines eigenen Corporate Designs und Branding

Frontend Entwickler (Werkstudent)

AOE GmbH [↗] | Apr. 2021 – Sept. 2021

- Erfolgreiche Entwicklung eines mehrsprachigen White-Label-Webshops unter Verwendung von Typescript, React, TailwindCSS und NextJs, inklusive Erstellung eines Dockerfiles und Konfiguration der zugehörigen GitLab-Build-Pipeline.
- Engagiertes Onboarding und Tutoring neuer Frontend-Entwickler, mit Fokus auf Wissensvermittlung und Integration ins Team.
- Verantwortlich für die Konzeption der Systemarchitektur eines Kundenportals basierend auf dem NextJs App Router, einschließlich der Initialimplementierung, Einrichtung der Build-Pipeline und Docker-Integration.
- Implementierung von pre-commit und pre-push Hooks zur Verbesserung der Codequalität und Entwicklungskonsistenz.
- Aktive und konstruktive Mitarbeit im agilen Scrum-Team, mit kontinuierlicher Förderung der Teamdynamik und Prozessoptimierung.
- Moderation von Retrospektiven bei Abwesenheit des regulären Scrum Masters.

Frontend Entwickler

AOE GmbH [↗] | Dez. 2023 – Heute

- Entwicklung eines erweiterbaren, projektagnostischen White-Label-Lösungskonzepts
- Implementierung des benannten Konzepts im Rahmen einer NextJs Applikation
- Stellvertretender Software Architekt
- Technische Präsentationen vor Kunden
- Praktische Erfahrung im Bereich DevOps und Kubernetes

Ausbildung

Hochschule RheinMain [↗]
Medieninformatik (B.Sc)
Okt. 2019 – Dez. 2022 | 1,9

University of Malta [↗]
Auslandssemester ERASMUS+ Stipendium)
Feb. 2022 – Juni 2022 | A

Herzog-Johann-Gymnasium [↗]
Abitur
Aug. 2017 – Apr. 2019 | 2,4

Projekte

psi-svg [↗]

Nov. 2023 – Heute

- Basierend auf ankurpahlar's readme-pagespeed-insights
- Nutzt die Google PageSpeed Insights API (Fcher Google Lighthouse) zur Analyse der Performance einer gegebenen Webseite
- Architektur im domain-driven Design
- Implementiert mit TypeScript, NodeJS und dem Express Web-App-Framework
- Unterstützt die Ausführung über die Kommandozeile oder als Webserver in einem Docker-Container

www.compressed.studio [↗]

Dez. 2022 – März 2023

- Showreel-Website für ein Filmstudio in Hamburg, Deutschland
- Kollaboratives Arbeiten an UX-Mockups
- Einrichtung einer headless WordPress-Instanz
- Konfiguration individueller Content-Types mit dem Advanced Custom Fields WordPress Addon
- Implementierung eines, durch das eingerichtete CMS konfigurierbaren, Themes mit TailwindCSS
- Implementierung benutzerdefinierter Animationen mit puren CSS
- Frontend-Entwicklung mit NextJs und TypeScript
- Responsives Design für mobile und Desktop-Geräte
- Einrichten einer CD-Pipeline auf Netlify
- Einrichten von CB-Triggern nach CMS-Updates via Web-Hooks

www.juliansscheinkoenig.de [↗]

Jul. 2022 – Sept. 2022

- NextJs TypeScript React Anwendung
- Gestaltung mit Tailwind CSS
- Inhalt verwaltet durch headless WordPress CMS
- Konfiguration des Advanced Custom Fields Addons in WordPress für eine bestsere UX
- UX-Design basierend auf einem von Kunden bereitgestelltem Moodboard
- Responsives Design für Desktop- und Mobilgeräte
- Gehostet auf der Netlify-Plattform
- CD-Pipeline und automatisches Kontaktformular in Netlify eingerichtet
- Automatische Updates durch Webhooks von GitHub und WordPress

Invoice Maker [↗]

Nov. 2021 – Okt. 2021

Python-Skript zum Erfassen von Arbeitszeiten basierend auf einem Google-Kalender sowie der Generation eines Brundenzettel PDFs.

Gremi-O-Mat

Okt. 2020 – Nov. 2021

- Inspiriert durch den Wahl-OMaten der BRD
- Von Grund auf gebautes, maßgeschneidertes CMS mit RBAC
- Verwaltung von Nutzern, Gremien und Aussagen
- Automatischer Mailservice für Passwortreset- und Begrüßungsmails
- Implementiert mit Hilfe von Spring Boot & Thymeleaf; Gebaut mit Gradle

Zertifikate

PCI Security Awareness Training [↗]

usd AG [↗] | Mai 2024

- Kenntnisse über Informationssicherheit und Kreditkartendaten
- Sensibilisierung für alltägliche Sicherheitsrisiken und Sicherheit am Arbeitsplatz
- Fähigkeit zum Umgang mit Sicherheitsvorfällen

Data Protection Training (EU-DSGVO) [↗]

usd AG [↗] | 26. Februar 2024

- Kenntnisse über Datenschutzziele und die Rechtmäßigkeit der Datenverarbeitung
- Richtiger Umgang mit personenbezogenen Daten und Einhaltung des Datengeheimnisses
- Betroffenenrechte im Datenschutz
- Funktion des Datenschutzbeauftragten
- Umgang mit Datenschutzvorfällen

Kubernetes 101 [↗]

AOE Academy [↗] | 15. Februar 2024

- Überblick über das Kubernetes-Ökosystem, Konzepte und Architektur
- Installation und Konfiguration von Kubernetes-Clustern
- Bereitstellung und Verwaltung von Anwendungen auf Kubernetes
- Networking, Load Balancing und High Availability Patterns
- Sicherheitsfunktionen, Secret Management und Backup-Strategien
- Einrichtung von Logging, Überwachung, Alarmierung und Tracing
- Nutzung von Metriken für die Überwachung von Clustern und Anwendungen

DDD Workshop [↗]

AOE Academy [↗] | 1. Dezember 2023

- Übersicht Domain-Drive Design
- Anwendungsarchitektur
- Design Patterns und Bausteine
- Modellierung in der Praxi

Scrum Course [↗]

AOE Academy [↗] | 16. September 2022

- Einführung in die Scrum-Theorie und -Praktiken
- Werte und Prinzipien der agilen Kultur
- Scrum-Rollen, Artefakte & Ereignisse
- Agile Schätzungstechniken

Language Certificate Englisch C1 [↗]

OLS | FINEBOX [↗] | 21. Juli 2022

- Leseverständnis: C2
- Hörverständnis: C2
- Wortschatz: C2
- Grammatik: B2

OWASP Training [↗]

AOE Academy [↗] | 22. September 2021

- Verständnis aller 10 Angriffsvektoren
- Rechtliche Konsequenzen ausgewählter Vektoren
- Richtige Reaktionen nach der Entdeckung einer Sicherheitslücke
- Praktische Übungen: Geführte Penetrationstests und Hacking dedizierter Anwendungen

Minecraft&Scrum [↗]

Dasparen [↗] | 1. Juli 2021

- Das Agile Manifest und die 12 agilen Prinzipien
- Iterativer, inkrementeller Ansatz in der Softwareentwicklung
- Die Säulen des Scrum-Frameworks
- Der Scrum-Ablauf einschließlich seiner Rollen, Ereignisse und Artefakte
- Praktische "Hands-On"-Arbeit in Scrum-Teams, Minecraft-Sessions zum Aufbau virtueller Welten in mehreren 15-Minuten-Sprints.

Gemeinnützige Arbeit

Bühnenbau & Design [↗]

Wiesbaden Performing Arts Center
Aug. 2020 – Jun 2021

Freiwilliger Helfer bei dem englischsprachigen Stück "The Tin Woman".

Editor & 2D Animator [↗]

Förderverein Dieterwegschule e.V.
Dez. 2020 – März 2024

Schnitt und 2D Animation für ein internes Filmprojekt über die Wichtigkeit ehrenamtlichen Engagements.

Buddy-Programm [↗]

Frankfurter Rheinfalken
Aug. 2020 – Mai 2021

Betreuung / Bezugsperson eines internationalen Studenten.