

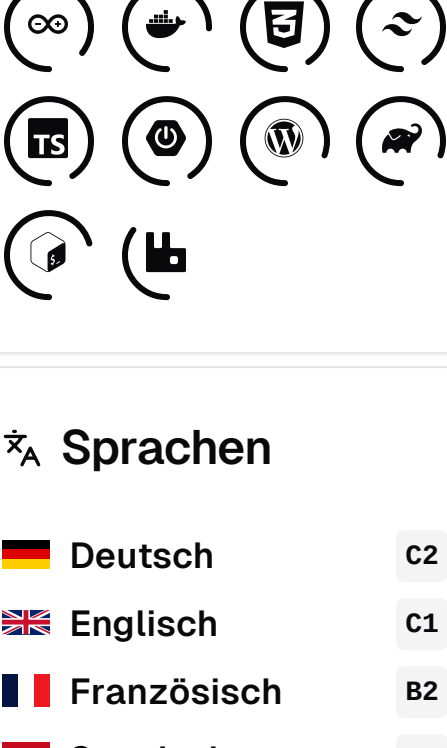
# Nico Ismaili

Fullstack Entwickler

29. Juli 2000  
 +49 176 47 11 76 12  
 Wiesbaden, Deutschland

[nico@ismaili.de](mailto:nico@ismaili.de)  
 [nico-i](#)  
 [nico-i](#)  
 [nico.ismaili](#)  
 [@nico-i](#)  
 [nicoismaili](#)

## Technologien



## Sprachen

**Deutsch** C2  
 **Englisch** C1  
 **Französisch** B2  
 **Spanisch** A1

## Interessen

- 3D-Druck
- Automatisierung
- Fotografie
- Gitarre

## Erfahrung

### Frontend Entwickler

- AOE GmbH Dez. 2023 – Heute
- Entwicklung eines erweiterbaren, projekagnostischen White-Label-Lösungskonzepts
  - Implementierung des benannten Konzepts im Rahmen einer Next.js Applikation
  - Stellvertrender Software Architekt
  - Technische Präsentationen vor Kunden
  - Praktische Erfahrung im Bereich DevOps und Kubernetes

### Fullstack Entwickler & UX-Designer

- Freiberufliche Tätigkeit Feb. 2020 – Heute
- Konzeption und Implementierung von Web-Applikationen
  - Diverse Gestaltungsprojekte Grußkarten, Buchcover, Flaschenetiketts, etc.)
  - Selbstständiges Marketing und Werben von Kunden
  - Aufbau eines eigenem Corporate Designs und Branding

### Frontend Entwickler (Werkstudent)

- AOE GmbH Apr. 2023 – Dez. 2023
- Erfolgreiche Entwicklung eines mehrsprachigen White-Label-Webshops unter Verwendung von Typescript, React, TailwindCSS und Next.js, inklusive Erstellung eines Dockerfiles und Konfiguration der zugehörigen GitLab-Build-Pipeline.
  - Engagiertes Onboarding und Tutoring neuer Frontend-Entwickler, mit Fokus auf Wissensvermittlung und Integration ins Team.
  - Verantwortlich für die Konzeption der Systemarchitektur eines Kundenportals basierend auf dem Next.js App Router, einschließlich der Initialimplementierung, Einrichtung der Build-Pipeline und Docker-Integration.
  - Implementierung von pre-commit und pre-push Hooks zur Verbesserung der Codequalität und Entwicklungskonsistenz.
  - Aktive und konstruktive Mitarbeit im agilen Scrum-Team, mit kontinuierlicher Förderung der Teamdynamik und Prozessoptimierung.
  - Moderation von Retrospektiven bei Abwesenheit des regulären Scrum Masters.

### Junior Fullstack Entwickler (Praktikant)

- AOE GmbH Sept. 2022 – Feb. 2023
- Entwickelte einen minimalistischen Webdienst zur Generierung von anpassbaren Steckbriefen mithilfe der Go-Sprache.
  - Leistete wertvolle Beiträge zur Entwicklung einer komplexen und skalierbaren Gateway-Lösung, die aus mehreren Microservices besteht und mit dem Ziel entwickelt wurde, die Kompatibilität von Legacy-Code und modernen Systemen zu verbessern, unter Verwendung von Go, Java, RabbitMQ und dem Flamingo Framework.
  - Arbeitete an der Entwicklung eines Web-Dashboards mit, welches eine nahtlose Bearbeitung und erneute Übermittlung von zuvor im Gateway-System verloren oder fehlgeschlagen API-Anfragen ermöglicht.
  - Arbeitete zusammen mit einem erfahrenen Frontend-Architekten an der Konzeption und Entwicklung einer B2B-eSIM-Webshop-Lösung unter Verwendung von React, TypeScript, TailwindCSS und Next.js, mit dem Ziel, ein benutzerfreundliches und optimiertes Online-Shopping-Erlebnis zu schaffen.

### Junior Frontend Entwickler (Werkstudent)

- for suxess Dez. 2021 – Juni 2022
- Feature Development für das for suxess Jobboard
  - Automatisierung von wiederkehrenden Arbeitsprozessen
  - Wartung und Instandnahme von Webseiten
  - Contentpflege

### IT Fachkraft (Werkstudent)

- ASTA der HSRM Nov. 2020 – Dez. 2021
- Entwicklung von Webapplikationen basierend auf Spring Boot
  - Erste Erfahrungen als Scrummaster
  - Diverse automatisierende Skripts in Python
  - Webund UXDesign mit Hilfe von Bootstrap, HTML, CSS, Javascript
  - und Adobe XD
  - Serveradministration
  - Digital Signage
  - Bearbeiten von Support-Tickets
  - Website Wartung mit SilverStripe
  - Wartung & Aufrüstung von Hardware

## Ausbildung

### Hochschule RheinMain

Medieninformatik (B.Sc) Ø 1,9  
 Okt. 2019 – Dez. 2023

### University of Malta

Auslandssemester (ERASMUS+ Stipendium) Ø A  
 Feb. 2022 – Juni 2022

### Herzog-Johann-Gymnasium

Abitur 2,4  
 Aug. 2017 – Apr. 2019

## Projekte

### psi-svg

- Nov. 2023 – Heute
- Basierend auf [ankurparihar's readme-pagespeed-insights](#)
  - Nutzt die Google PageSpeed Insights API (früher Google Lighthouse) zur Analyse der Performance einer gegebenen Webseite
  - Architektur im domain-driven Design
  - Implementiert mit TypeScript, NodeJS und dem Express Web-App-Framework
  - Unterstützt die Ausführung über die Kommandozeile oder als Webserver in einem Docker-Container

### www.compressed.studio

- Dez. 2022 – März 2023
- Showreel-Website für ein Filmstudio in Hamburg, Deutschland
  - Kollaboratives Arbeiten an UX-Mockups
  - Einrichtung einer headless WordPress-Instanz
  - Konfiguration individueller Content-Types mit dem Advanced Custom Fields WordPress Addon
  - Implementierung eines, durch das eingerichtete CMS konfigurierbaren, Themes mit TailwindCSS
  - Implementierung benutzerdefinierter Animationen mit purem CSS
  - Frontend-Entwicklung mit Next.js und TypeScript
  - Responsives Design für mobile und Desktop-Geräte
  - Einrichten einer CD-Pipeline auf Netlify
  - Einrichten von CD-Triggern nach CMS-Updates via Web-Hooks

### www.julianscheinkoenig.de

- Juli 2022 – Sept. 2022
- Next.js TypeScript React Anwendung
  - Gestaltung mit Tailwind CSS
  - Inhalt verwaltet durch headless WordPress CMS
  - Konfiguration des Advanced Custom Fields Addons in WordPress für eine bessere UX
  - UX-Design basierend auf einem vom Kunden bereitgestelltem Moodboard
  - Responsives Design für Desktopund Mobilgeräte
  - Gehostet auf der Netlify-Plattform
  - CD-Pipeline und automatisches Kontaktformular in Netlify eingerichtet
  - Automatische Updates durch Webhooks von GitHub und WordPress

### Invoice Maker

- Sept. 2021 – Okt. 2021
- Python-Skript zum Erfassen von Arbeitsstunden basierend auf einem Google-Kalender sowie der Generation eines Stundenzettel PDFs.

### Gremi-O-Mat

- Okt. 2020 – Nov. 2021
- Inspiriert durch den Wahl-OMaten der BRD
  - Von Grund auf gebautes, maßgeschneidertes CMS mit RBAC
  - Verwaltung von Nutzern, Gremien und Aussagen
  - Automatischer Mailservice für Passwortresetund Begrüßungsmails
  - Implementiert mit Hilfe von Spring Boot & Thymeleaf; Gebaut mit Gradle

## Zertifikate

### PCI Security Awareness Training

usd AG 4. März 2024

- Kenntnisse über Informationssicherheit und Kreditkartendaten
- Sensibilisierung für alltägliche Sicherheitsrisiken und Sicherheit am Arbeitsplatz
- Fähigkeit zum Umgang mit Sicherheitsvorfällen

### Data Protection Training (EU-DSGVO)

usd AG 26. Februar 2024

- Kenntnisse über Datenschutzziele und die Rechtmäßigkeit der Datenverarbeitung
- Richtiger Umgang mit personenbezogenen Daten und Einhaltung des Datengeheimnisses
- Betroffenenrechte im Datenschutz
- Funktion des Datenschutzbeauftragten
- Umgang mit Datenschutzvorfällen

### Kubernetes 101

- AOE Academy 15. Februar 2024
- Überblick über das Kubernetes-Ökosystem, Konzepte und Architektur
  - Installation und Konfiguration von Kubernetes-Clustern
  - Bereitstellung und Verwaltung von Anwendungen auf Kubernetes
  - Networking, Load Balancing und High Availability Patterns
  - Sicherheitsfunktionen, Secret Management und Backup-Strategien
  - Einrichtung von Logging, Überwachung, Alarmierung und Tracing
  - Nutzung von Metriken für die Überwachung von Clustern und Anwendungen

### DDD Workshop

- AOE Academy 1. Dezember 2023
- Übersicht Domain-Drive Design
  - Anwendungsarchitektur
  - Design Patterns und Bausteine
  - Modellierung in der Praxi

### Scrum Course

- AOE Academy 16. September 2022
- Einführung in die Scrum-Theorie und -Praktiken
  - Werte und Prinzipien der agilen Kultur
  - Scrum-Rollen, Artefakte & Ereignisse
  - Agile Schätzungsstechniken

### Language Certificate English C1

OLS | ERASMUS+ 27. Juni 2022

- Leseverständnis: C2
- Hörverständnis: C2
- Wortschatz: C2
- Grammatik: B2

### OWASP Training

- AOE Academy 22. September 2021
- Verständnis aller 10 Angriffsvektoren
  - Rechtliche Konsequenzen ausgewählter Vektoren
  - Richtige Reaktionen nach der Entdeckung einer Sicherheitslücke
  - Praktische Übungen: Geführte Penetrationstests und Hacking dedizierter Anwendungen

### Minecraft4Scrum

- Caggemini 15. Juli 2021
- Das Agile Manifest und die 12 agilen Prinzipien
  - Iterativer, inkrementeller Ansatz in der Softwareentwicklung
  - Die Säulen des Scrum-Frameworks
  - Der Scrum-Ablauf einschließlich seiner Rollen, Ereignisse und Artefakte
  - Praktische "Hands-On"-Arbeit in Scrum-Teams, Minecraft-Sessions zum Aufbau virtueller Welten in mehreren 15-Minuten-Sprints

## Gemeinnützige Arbeit

### Bühnenbau & Design

Wiesbaden Performing Arts Center  
 Aug. 2021 – Juni 2021

Freiwilliger Helfer bei dem englischsprachigen Stück "The Tin Woman".

### Editor & 2D Animator

Förderverein Diesterwegschule e.V.  
 Okt. 2020 – März 2024

Schnitt und 2D Animation für ein internes Filmprojekt über die Wichtigkeit ehrenamtlichen Engagements.

### Buddy-Programm

Hochschule RheinMain  
 Aug. 2020 – Mai 2021

Betreuung / Bezugsperson eines internationalen Studenten.