**Brainstorm – Game PA**

Der Spieler spawnt im Endraum, welcher mit drei Lampen im Boden bestückt ist. Nach jedem Abschließen eines Puzzles geht eine Lampe an und ein Text weist den Spieler darauf hin, dass im Endraum etwas passiert sei. Die Aufgabe des Spielers ist es jedes Puzzle abzuschließen. Sind alle Puzzles gelöst und damit alle Lampen an, kann ein Hebel im Endraum umgelegt werden, welcher es ermöglicht durch ein Tor zu laufen. Dies beendet das Spiel.

Erstes Puzzle: Fußball

Spieler muss einen Ball in ein Tor tragen und wird dabei von JOSCHUA aufgehalten. Bekommt JOSCHUA den Ball, wird der Raum zurückgesetzt. JOSCHUA spawnt erst wenn der Ball eingesammelt wird.

Zweites Puzzle: Dark Room

Ein Raum in dem alles dunkel ist. Nur im Umfeld des Spielers sind Farben erkennbar. Der Spieler muss den Weg zum Ziel finden.

Drittes Puzzle: Gewichtschalter

Ein Schalter, welcher eine Aktion ausführt, wenn Gewicht darauf steht. Dieser öffnet Türe zu einem Raum in dem sich ein Schalter befindet um nächstes Signal im Startraum zu aktivieren. Auf dem Weg zum ersten Schalter befinden sich Hindernisse.