**ID List:**

Map: 1

Spieler: 2

NPC: 3

Krüge: 4, 5, 6, 7

Text: 8

Signal: 9

Schablone: 10

Hebel: 11

**Array-Wert:**

Nichts: 0

Mauer: 1

Tür z. Hauptraum: 2

Tür z. Druckplattenraum: (3)

Tür z. Darkroom: (4)

Krug: 6, 7, 8, 9