

Ensembles - Applications

$$f: \begin{cases} E \rightarrow F \\ x \mapsto f(x) \end{cases}$$

- f est injective $f(x) = f(y) \Rightarrow x = y$ (un élément d'arrivée à au plus un antécédant)
- f est surjective si tout élément de F admet un antécédant.
- f est bijective si elle est injective et surjective, ie si chaque élément de F admet un unique antécédant.

Groupe :

Loi de composition :

1) Une loi de composition interne, ou opération sur E , est une application
$$\begin{cases} E \times E \rightarrow E \\ (x, y) \mapsto x * y \end{cases}$$

2) $A \subseteq E$ est une partie stable de E pour la loi $*$ si $A * A = \{x * y \mid x \in A, y \in A\} \subseteq A$

3) $*$ est associative lorsque, $\forall (x, y, z) \in E^3$, $(x * y) * z = x * (y * z)$

4) $*$ est commutative lorsque, $\forall (x, y) \in E^2$, $(x * y) = (y * x)$

(La composition de fonction n'est pas commutative : $f \circ g \neq g \circ f$
Le produit vectoriel n'est ni associatif, ni commutatif.)

$e \in E$ est un élément neutre pour la loi $*$ si : $\forall x \in E$, $x * e = e * x = x$

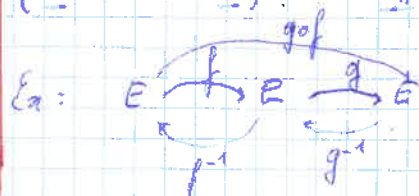
Soit e l'élément neutre de $(E, *)$. $x \in E$ est inversible s'il existe $y \in E$ tel que:

$$x * y = y * x = e$$

L'inverse de x est unique

Si $*$ est associative, a_1, \dots, a_n inversibles, alors $a_1 * \dots * a_n$ est inversible et:

$$(a_1 * \dots * a_n)^{-1} = a_n^{-1} * \dots * a_1^{-1} \quad (\text{tant que } * \text{ non commutative})$$



$$(g \circ f)^{-1} = f^{-1} \circ g^{-1}$$

Morphisme:

Un morphisme f de $(E, *)$ dans (F, \circ) est une application vérifiant:

$$f(x * y) = f(x) \circ f(y)$$

C'est un endomorphisme si $(E, *) = (F, \circ)$

un isomorphisme si f est bijectif

un automorphisme si f c'est un endomorphisme bijectif

Groupe:

$(G, *)$ est un groupe si:

$*$ est une loi de composition interne sur G

$*$ est associative

$*$ admet un élément neutre dans G

Chaque élément de G est inversible pour $*$ dans G

$(G, *)$ est un groupe commutatif si:

c'est un groupe

$*$ est commutative

$(G, *)$ est un groupe si :

$*$ est une loi de composition interne

$*$ est associative

$*$ admet un élément neutre

Chaque élément de G est inversible

$(G, *)$ est un groupe commutatif si, c'est un groupe, $*$ est commutative.

Exemples:

1): Groupes numériques: $(\mathbb{Z}, +)$, $(\mathbb{Q}, +)$, $(\mathbb{R}, +)$, $(\mathbb{C}, +)$, (\mathbb{R}^*, \cdot) , (\mathbb{Q}^*, \cdot) , (\mathbb{C}^*, \cdot)

2): $(S(E), \circ)$, où $S(E)$ est l'ensemble des bijections de E dans E .

Le groupe n'est pas commutatif si $\text{card}(E) \geq 3$

Sous-groupe:

Soient (G, \circ) un groupe, H un ensemble $H \subset G$

H est un sous-groupe de (G, \circ) si :

$$\left\{ \begin{array}{l} H \neq \emptyset \\ \forall (x, y) \in H^2, x \cdot y^{-1} \in H \end{array} \right\}$$

(Pour vérifier que H est un sous-groupe de $(G, +)$, on vérifie : $H \neq \emptyset$
 $\forall (x, y) \in H^2, x - y \in H$.)

Anneaux et corps

1) $(A, +, \cdot)$ est un anneau lorsque :

- $(A, +)$ est un groupe commutatif
- \cdot est associative
- \cdot admet un élément neutre appelé unité $\neq 0$
- $\forall (x, y, z) \in A^3$:

$$x \cdot (y + z) = x \cdot y + x \cdot z \quad \text{et} \quad (x + y) \cdot z = x \cdot z + y \cdot z$$

2) $(A, +, \cdot)$ est un anneau commutatif lorsque c'est un anneau, et la deuxième loi est commutative

3) B est un sous-anneau de $(A, +, \cdot)$ lorsque :

- $1 \in B$
- $\forall (x, y) \in B, x - y \in B$
- $\forall (x, y) \in B, x \cdot y \in B$

Ex: anneaux numériques $(\mathbb{R}, +, \cdot)$ $(\mathbb{Z}, +, \cdot)$ $(\mathbb{Q}, +, \cdot)$

$(K, +, \cdot)$ est un corps si c'est un anneau commutatif et si chaque élément non nul est inversible

Soit $(K, +, \cdot)$ un corps. $(E, +, \cdot)$ est un espace vectoriel sur K si

$(E, +)$ est un groupe commutatif loi externe

$$\begin{cases} K \times E \\ (\lambda, x) \mapsto \lambda \cdot x \end{cases} \text{ vérifie :}$$

- $1 \cdot x = x$
- $(\lambda + \mu) \cdot x = \lambda \cdot x + \mu \cdot x$
- $\lambda \cdot (x + y) = \lambda \cdot x + \lambda \cdot y$
- $(\lambda \cdot \mu) \cdot x = \lambda \cdot (\mu \cdot x)$

Les éléments de K sont appelés scalaires.
Les éléments de E sont appelés vecteurs.

$$0 \cdot x = 0$$

$f: E \rightarrow F$ est une application linéaire si:

$$\forall (\lambda, \mu) \in K^2, \forall (x, y) \in E^2: \quad f(\lambda x + \mu y) = \lambda f(x) + \mu f(y)$$

En particulier, si $\lambda = \mu = 1$: $f(x+y) = f(x) + f(y)$, donc f est un morphisme de groupes.

On note $\mathcal{L}(E, F)$ l'ensemble des applications linéaires de E dans F .

$\mathcal{L}(E) = \mathcal{L}(E, E)$ l'ensemble des endomorphismes de E .

$GL(E)$ l'ensemble des automorphismes de E (endomorphismes bijectifs)
(éléments inversibles)

$E^* = \mathcal{L}(E, K)$ l'ensemble des formes linéaires sur E .

E^* est le duel de E .

$u \in \mathcal{L}(E, F)$ est injectif si $\text{Ker } u = \{0\}$.

$(\mathcal{L}(E), +, \cdot)$ est un anneau

$(GL(E), \cdot)$ est un groupe

Soit E un K -espace vectoriel, F une partie non vide de E .

F est un sous-espace vectoriel de E si, et seulement si:

$$\forall (\lambda, \mu) \in K^2, \forall (x, y) \in F^2, \quad \underline{\lambda x + \mu y \in F}$$