

Hinweise:

- Die Programme sollen defensiv programmiert werden.
- Die Verwendung von Variablen und Kommentaren ist erwünscht.
- Auch für Steuerelemente sollen sprechende Namen verwendet werden!

1. Kapital, Tage und Zinsen:

Errechnung von Kapital, Tagen und Zinsen

Kapital	1000
Tage	90
Zinssatz	6
Zinsen	?

Ergebnis

Zinsen	15
--------	----

Berechnen

Der Dialog bietet Textfelder für die Dezimalzahlen Kapital, Tage Zinssatz und Zinsen an. Der Benutzer muss hier 3 Werte vorgeben und einen Wert mit ,?' angeben. Der ,?'-Wert wird dann durch das Programm mit der Kpt-Formel ermittelt und im Ergebnisbereich ausgegeben, wenn die Ergebnisschaltfläche angeklickt wird.

2. Der einfache Taschenrechner mit interaktiver Oberfläche kann nur einstellige Zahlen verarbeiten:

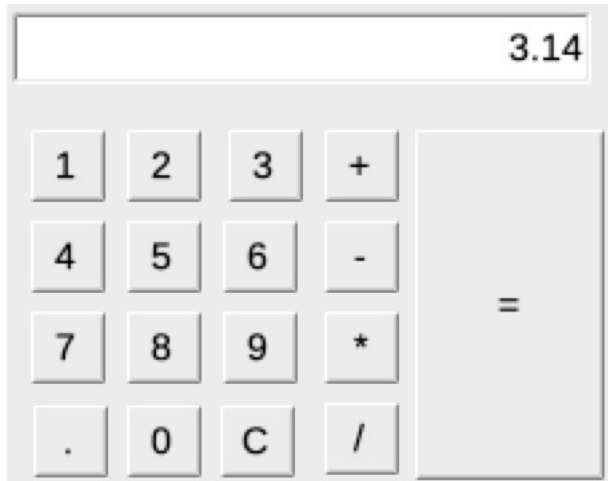
7

1	2	3	+
4	5	6	-
7	8	9	*
0		/	

=

Über den Zehnerblock können nur einstellige Zahlen eingegeben werden. Die Art der Verarbeitung wird über die Operatoren-Schaltflächen '+', '-', '*' und '/' angegeben. → Erst werden zwei Zahlen eingegeben, dann der Operator gewählt und dann die '='-Schaltfläche gedrückt. Z.B. '2' dann '4' und dann '='. Danach erscheint das Ergebnis im Textfeld.

3. Es soll ein Taschenrechner mit interaktiver Oberfläche erstellt werden:



Über den Zehnerblock können die zu verarbeitenden Zahlen mehrstellig eingetippt werden, sie erscheinen dann im Textfeld. Mit der Schaltfläche "C" wird die zuletzt eingegebene Ziffer oder Dezimaltrenner gelöscht. Mit der Taste '.' wird der Dezimaltrenner (also das Komma einer Dezimalzahl) eingegeben. Das Klicken eines Operators wählt die auszuführende Operation. Nach Eingabe einer zweiten Zahl und Klick auf "=" wird das Ergebnis berechnet und im Textfeld angezeigt.