

LNMusic:Reproductor de Música

Boné Nicolás, Luciano Castillo

30/6/2014

1 Herramientas a utilizar

- qt4designer
- PyQt4 + PySide
- Phonon (Infraestructura de sonido multimedia)
- SQLite (Base de Datos)

2 Objetivos

Nuestro principal objetivo es realizar un reproductor de música que funcione y sea agradable al usuario.

Otros objetivos son (ordenados por prioridad de + a -):

- Listas de reproducción.
- Perfiles de usuario con contraseña.
- Poder reproducir música en streaming(DropBox).
- Twittear lo que estoy escuchando (poder loguearse desde la aplicación a Twitter).

3 Problema

La razón por la cual queremos realizar este proyecto es para tener software que cumplan con nuestras necesidades y que hagan exactamente las cosas que nosotros pensamos que deberían hacer los reproductores convencionales. De esta forma, podemos realizar un programa que sea muy fácil de usar, que tenga una interfaz muy simple pero atractiva y que tenga todo lo que cualquier usuario necesite en un reproductor de música.

4 Alcance

Nuestro límite va ser el de twittear la canción que estoy escuchando además de ya tener los perfiles de usuario con listas de reproducción propias a cada uno protegidos con contraseña. En un futuro se podría ampliar, agregandole la reproducción de video también.