

Nicolò Marchetti

visual designer

Residente a Milano
Tel: (+39) 3409497305
nicolomarchetti999@gmail.com



C.F.: MRCNCL95L13L020S
P.Iva: 02638440202

Carriera

- 2020 / Ongoing - Tutor tecnico pratico presso il corso di Game Design di SAE Milano
- 2019 / Ongoing - Tirocinio presso **We Are Muesli** e partecipazione alla progettazione dell'immagine coordinata per la conferenza **Games Beyond Games** e al design dell'escape deck **Colpo di Stato** e dell'escape room **Wer Ist Wer**.
- 2019 - Proofreading per la traduzione italiana del videogioco **Mutazione**.
- 2017 - Tirocinio presso **camerAnebbia** e partecipazione ai progetti **Una storia chiamata Rivoluzione** e **Icone sovietiche**.

Formazione

- 2017 / 2020 - Laurea magistrale in Design della Comunicazione presso il Politecnico di Milano con 110L/110
- 2019 - Frequentazione della Master Class X Game Jam "Videogiochi d'avventura cinematografici in prima persona"
- 2014 / 2017 - Laurea triennale in Design della Comunicazione presso il Politecnico di Milano con 110/110

Competenze

Ottime capacità di disegno e illustrazione digitale. Conoscenza avanzata di software di manipolazione e creazione di immagini: Adobe Photoshop, Illustrator, Indesign, Premiere, After Effects.

Buona conoscenza di linguaggi di markup per il web (HTML, CSS).

Conoscenza di base di linguaggi di programmazione (Javascript, Python, C#, Processing, VVVV) e di piattaforme di prototipazione hardware (Arduino, RaspberryPi). Conoscenza di base dei software di modellazione 3D e di sviluppo di videogiochi (Blender, Unity).

Discreta esperienza nella lavorazione del legno e nella verniciatura, nella creazione di circuiti e saldatura. Capacità di base nella rilegatura a filo refe e nella lavorazione di tessuti a maglia.

Certificazioni

Inglese C1 (Certificato CAE presso la Cambridge School of English, Verona)

Francese B2 (Certificato DELF presso Alliance Française, Verona)

Patente di guida B



>nicomarchetti.eu