

Nicolò Marchetti

nukepego.eu

Nato a Suzzara (MN) il 13/07/1995

Nazionalità: Italiana

(+39) 3409497305

nicolo.marchetti@live.com

Residente in

Via A. De Curtis, n. 5

Pegognaga (MN)

Italy

Domiciliato in

Via Beruto, n. 1

Milano (MI)

Italy

Carriera

2019 - Tirocinio presso We Are Muesli e partecipazione alla progettazione dell'immagine coordinata per la conferenza **Games Beyond Games** e al design dell'escape deck **Colpo di Stato**.

2017 - Tirocinio presso camerAnebbia e partecipazione ai progetti **Una storia chiamata Rivoluzione** e **Icone sovietiche**.

Formazione

2017 - Laureato in Design della Comunicazione presso il Politecnico di Milano con 110/110

2014 - Diplomato presso la sezione bilingue del Liceo Scientifico Belfiore (MN) con 86/100

Certificazioni

Inglese C1 (Certificato CAE presso la Cambridge School of English, Verona)

Francese B2 (Certificato DELF presso Alliance Française, Verona)

Patente di guida B

Competenze

Ottime capacità di disegno e illustrazione digitale.

Conoscenza avanzata di software di manipolazione e creazione di immagini: Adobe Photoshop, Illustrator, Indesign, Premiere, After Effects, Blender, 3D Studio Max, Unity.

Buona conoscenza di linguaggi di markup per il web: HTML, CSS, JavaScript, JQuery. Discreta conoscenza di linguaggi di programmazione: C#, Arduino, Processing.

Discreta esperienza nella lavorazione del legno e nella verniciatura, nella creazione di circuiti e saldatura.

Capacità di base nella rilegatura a filo refe e nella lavorazione di tessuti a maglia.

Storytelling

Progettazione e sviluppo di un videogioco picchiaduro con supporto fisico di console stile coin-op per il brand fittizio Roviza.

[Link](#)

Design del gioco da tavolo "Rogatwa", tratto da un saggio di antropologia sul vudù.

[Link](#)

Creazione dell'animazione fantascientifica 3D "Space Chicken".

[Link](#)

Due brevi storie disegnate, senza parole.

[Link](#)

Affresco digitale con mostri e maghi.

[Link](#)