

Nicolò Marchetti

visual designer

Nato a Suzzara (MN) il 13/07/1995
C.F.: MRCNCL95L13L020S
(+39) 3409497305
nicolo.marchetti@live.com

Residente in
Via A. De Curtis, n. 5
Pegognaga (MN)
Italy

Domiciliato in
Via Beruto, n. 1
Milano (MI)
Italy

Carriera

2019 / Ongoing - Tirocinio presso **We Are Müesli** e partecipazione alla progettazione dell'immagine coordinata per la conferenza **Games Beyond Games** e al design dell'escape deck **Colpo di Stato** e dell'escape room **Wer Ist Wer**.

2019 - Proofreading per la traduzione italiana del videogioco **Mutazione**.

2017 - Tirocinio presso **camerAnebbia** e partecipazione ai progetti **Una storia chiamata Rivoluzione** e **Icone sovietiche**.

Formazione

2017 / 2020 - Laurea magistrale in Design della Comunicazione presso il Politecnico di Milano con 110L/110

2019 - Frequentazione della Master Class **X Game Jam** "Videogiochi d'avventura cinematografici in prima persona"

2014 / 2017 - Laurea triennale in Design della Comunicazione presso il Politecnico di Milano con 110/110

Competenze

Ottime capacità di disegno e illustrazione digitale.

Conoscenza avanzata di software di manipolazione e creazione di immagini: Adobe Photoshop, Illustrator, Indesign, Premiere, After Effects, Blender, 3D Studio Max, Unity.

Buona conoscenza di linguaggi di markup per il web: HTML, CSS, JavaScript, JQuery. Discreta conoscenza di linguaggi di programmazione: C#, Arduino, Processing.

Discreta esperienza nella lavorazione del legno e nella verniciatura, nella creazione di circuiti e saldatura.

Capacità di base nella rilegatura a filo refe e nella lavorazione di tessuti a maglia.

Certificazioni

Inglese C1 (Certificato CAE presso la Cambridge School of English, Verona)

Francese B2 (Certificato DELF presso Alliance Française, Verona)

Patente di guida B

* Autorizzo al trattamento dei miei dati personali ai sensi del D. Lg. 196/03.

>nukepego.eu