Nicolò Marchetti visual designer

Residente a Milano Tel: (+39) 3409497305 nicolomarchetti999@gmail.com



C.F.: MRCNCL95L13L020S

P.lva: 02638440202

Carriera

- 2020 / Ongoing Tutor tecnico-pratico del corso triennale di Game Design presso SAE Institute Milano.
- 2019 / Ongoing Collaborazione con We Are Müesli e partecipazione alla progettazione della conferenza Games Beyond Games e al design dell'escape deck Colpo di Stato e delle escape room Wer Ist Wer.
- 2020 Localizzazione italiana del videogioco **Milky Way Prince**.
- 2019 Proofreeding per la traduzione italiana del videogioco **Mutazione**.
- 2017 Tirocinio presso camerAnebbia e partecipazione ai progetti Una storia chiamata Rivoluzione e Icone sovietiche.

Formazione

- 2017 / 2020 Laurea magistrale in Design della Comunicazione presso il Politecnico di Milano con 110L/110
- 2019 Frequentazione della Master Class X Game Jam "Videogiochi d'avventura cinematici in prima persona"
- 2014 / 2017 Laurea triennale in Design della Comunicazione presso il Politecnico di Milano con 110/110

Competenze

Ottime capacità di disegno e illustrazione digitale. Conoscenza avanzata di software di manipolazione e creazione di immagini: Adobe Photoshop, Illustrator, Indesign, Premiere, After Effects.

Buona conoscenza di linguaggi di markup per il web (HTML, CSS).

Conoscenza di base di linguaggi di scripting (Javascript, Python, C#, Processing) e di piattaforme di prototipazione hardware (Arduino, RaspberryPi). Conoscenza di base dei software di modellazione 3D e di sviluppo di videogiochi (Blender, Unity, UE4).

Discreta esperienza nella lavorazione del legno e nella verniciatura, nella creazione di circuiti e saldatura. Capacità di base nella rilegatura a filo refe e nella lavorazione di tessuti a maglia.

Certificazioni

Inglese C1 (Certificato CAE presso la Cambridge School of English, Verona)

Francese B2 (Certificato DELF presso Alliance Française, Verona)

Patente di guida B



>nicomarchetti.eu