

# Chasse au trésor - Documentation technique

Nicolas CHALOYARD

20 mai 2022

# Table des matières

<b>1</b>	<b>introduction</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Partie 1 / Description du fichier <code>jeu.js</code></b>	<b>4</b>
2.1	Les classes . . . . .	4
2.1.1	Classe <code>Jeu</code> . . . . .	4

# 1 introduction

Ce document est une documentation technique écrite en LaTeX sur le projet de chasse au trésor.

Il y sera décrit :

- Les classes ;
- Les attributs ;
- Les méthodes ;

Il y sera également décrit :

- Les soucis techniques ;
- Les manques ;
- Les améliorations à apporter ;
- Les possibles évolutions qui pourraient être apportées ;

## 2 Partie 1 / Description du fichier **jeu.js**

### 2.1 Les classes

#### 2.1.1 Classe **Jeu**

```
1      item = new Item();  
2      carte = document.getElementById("carte");  
3      x = 10; // Nombre de lignes  
4      y = 10; // Nombre de colonnes  
5      ids = []; // Tableau des ids des cases selectionnees  
6
```

Listing 1 – Attributs classe jeu