

Nicolas JOUÉ

Recherche CDI

en IA / Science de la donnée Octobre 2025



CONTACT

tél. +33 6 10 77 05 25

mail : nicolasjoue916@gmail.com

Adresse : Savigny-sur-Orge - 91

Date de naissance : 16/07/2002

Permis B et Véhicule

LANGAGES MAÎTRISÉS

- Python, Java, C/C++, SQL, HTML, CSS, C#, JavaScript

OUTILS & TECHNOLOGIES

- PyTorch, LangChain, LangGraph, scikit-learn, Streamlit, Git, matplotlib, pandas, NumPy, VS Code, Next.js, Anaconda, FastAPI

LANGUES

- Anglais : B2
- Espagnol : A2

CENTRES D'INTERÊTS

- Le journalisme sportif
- Tactique et analyse footballistique
- La conception de site web
- Les voyages : Europe, Afrique du Nord, Australie
- Sports :
 - Football en club : 12 ans
 - Tennis : 2 ans
- Musique conservatoire 6 ans :
 - Violon, Guitare classique

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

2025
6 mois

Stage Développeur IA – Chatbot (LangChain / LangGraph) – DASSAULT SYSTEMES, Vélizy



Conception d'un agent intelligent (Python) détectant les intentions utilisateur et exécutant des actions via une architecture multi-agent. Intégration dans une interface JavaScript. Collaboration en anglais avec une équipe internationale (Inde).

2024
3 mois

Stage Data Scientist – University of Technology Sydney (UTS), Sydney, Australie - PyTorch

Développement en Python/PyTorch d'un pipeline complet de deep learning pour la détection de maladies oculaires à partir d'images rétinienne (régression et segmentation).

2023
1 mois

Emploi saisonnier en tant qu'Adjoint Administratif Territorial contractuel à la Mairie de Neuilly-sur-Seine

Chargé de tâches administratives (permis de construire, de démolir ...) contribuant à la gestion et à l'organisation des services municipaux.

FORMATION

2020-2025

M2 - Prépa et Ecole d'Ingénieur

POLYTECH PARIS-SACLAY

Ingénieur en Informatique

Spécialités :

- Data Science, TAL, Machine Learning, Extraction d'information, Base de données, Algorithmie, Base de développement logiciel, Informatique théorique, Réseaux, Calcul haute performance, Big Data, Réalité virtuelle (Unity)



2017-2020

Baccalauréat Scientifique S SVT mention « Bien »

Lycée Jean-Baptiste Corot - Savigny-sur-Orge, Option Sport

PROJETS

2022-2025

Projets étudiant :

- Analyse PCA de données footballistiques
- Développement « from scratch » d'une application web interactive de tri des déchets avec suivi client
- Conception d'un moteur de recherche en python
- Analyse de données de matchs de tennis avec chaînes de Markov
- Développement d'un modèle de clustering pour la segmentation d'images
- Conception d'une plateforme de jeux vidéo en Java
- Conception d'un démineur en C#
- Conception d'un arbre de vie en C#

Projets personnels :

- Outil « Pass Map » pour le football
- Comparateur de profils de joueurs
- Développement d'un site web personnel

2020-2022

Projets étudiant :

- Réalisation d'un site web en HTML et CSS
- Conception d'un jeu en C++