



Nicolas JOUÉ

Recherche CDI

en IA / Science de la donnée Octobre 2025

CONTACT

+33 6 10 77 05 25
nicolasjoue916@gmail.com
Savigny-sur-Orge 91600
16/07/2002
nicolasjoue.com



LANGAGES MAÎTRISÉS

- Python, Java, C/C++, SQL, HTML, CSS, C#, JavaScript

OUTILS & TECHNOLOGIES

- PyTorch, LangChain, LangGraph, Flask, scikit-learn, Streamlit, Git, matplotlib, pandas, NumPy, VS Code, Next.js, Anaconda, FastAPI


LANGUES

- Anglais : B2
- Espagnol : A2


CENTRES D'INTERÊTS

- Le journalisme sportif
- Tactique et analyse footballistique
- La conception de site web
- Les voyages : Europe, Afrique du Nord, Australie
- Sports :
 - Football en club : 12 ans
 - Tennis : 2 ans
- Musique conservatoire 6 ans :
 - Violon, Guitare classique

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

- | | |
|----------------|--|
| 2025
6 mois | Stage Développeur IA – Chatbot (LangChain / LangGraph) – DASSAULT SYSTEMES, Vélizy 
Conception d'un agent intelligent (Python) détectant les intentions utilisateur et exécutant des actions via une architecture multi-agent. Intégration dans une interface JavaScript. Collaboration en anglais avec une équipe internationale (Inde). |
| 2024
3 mois | Stage Data Scientist – University of Technology Sydney (UTS), Sydney, Australie - PyTorch
Développement en Python/PyTorch d'un pipeline complet de deep learning pour la détection de maladies oculaires à partir d'images rétinienues (régression et segmentation). |
| 2023
1 mois | Emploi saisonnier en tant qu'Adjoint Administratif Territorial contractuel à la Mairie de Neuilly-sur-Seine
Chargé de tâches administratives (permis de construire, de démolir ...) contribuant à la gestion et à l'organisation des services municipaux. |

FORMATION

- | | | |
|-----------|---|---|
| 2020-2025 | M2 - Prépa et Ecole d'Ingénieur
POLYTECH PARIS-SACLAY
Ingénieur en Informatique
Spécialités : <ul style="list-style-type: none">Data Science, TAL, Machine Learning, Extraction d'information, Base de données, Algorithmie, Base de développement logiciel, Informatique théorique, Réseaux, Calcul haute performance, Big Data, Réalité virtuelle (Unity) |  |
| 2017-2020 | Baccalauréat Scientifique S SVT mention « Bien »
Lycée Jean-Baptiste Corot - Savigny-sur-Orge, Option Sport | |

PROJETS

- | | |
|-----------|---|
| 2022-2025 | Projets étudiant : <ul style="list-style-type: none">Analyse PCA de données footballistiquesDéveloppement « from scratch » d'une application web interactive de tri des déchets avec suivi clientConception d'un moteur de recherche en pythonAnalyse de données de matchs de tennis avec chaînes de MarkovDéveloppement d'un modèle de clustering pour la segmentation d'imagesConception d'une plateforme de jeux vidéo en JavaConception d'un démineur en C#Conception d'un arbre de vie en C# Projets personnels : <ul style="list-style-type: none">Outil « Pass Map » pour le footballComparateur de profils de joueursDéveloppement d'un site web personnel |
| 2020-2022 | Projets étudiant : <ul style="list-style-type: none">Réalisation d'un site web en HTML et CSSConception d'un jeu en C++ |