

Carlos Nicolás Concuá Trujillo

Estudiante de Ingeniería en Computación

nicoconcua@gmail.com

Cel: 31851641

[Github Academico](#)

[Github Personal](#)



SOBRE MÍ

Soy un entusiasta estudiante de cuarto año de Ingeniería en Computación, profundamente apasionado por la programación defensiva y la ciberseguridad. Mi enfoque académico ha estado en desarrollar un entendimiento robusto de cómo construir software resistente y seguro desde el principio. Mi objetivo es seguir cultivando esta pasión a través de experiencias prácticas y contribuir al desarrollo de tecnologías que garanticen la seguridad y privacidad de los usuarios.

FORMACIÓN ACADÉMICA

- Cursando Ingeniería en Ciencias de la Computación y Tecnología de la Información , cuarto año, Universidad del Valle de Guatemala
- Primary, Middle School y Highschool Colegio Americano del Sur, 2022.

HABILIDADES TECNICAS

• Python	<div><div></div></div>
• JavaC	<div><div></div></div>
• C/C++	<div><div></div></div>
• Kotlin	<div><div></div></div>
• Algoritmos y Estructra de datos	<div><div></div></div>
• Bases de Datos (Postgres)	<div><div></div></div>
• HTML	<div><div></div></div>
• CSS	<div><div></div></div>
• JavaScript	<div><div></div></div>
• React	<div><div></div></div>
• Vue.js	<div><div></div></div>
• Metodología ágiles de desarrollo	<div><div></div></div>
• Docker	<div><div></div></div>
• Rust	<div><div></div></div>

IDIOMAS

Español	<div><div></div></div>
Inglés	<div><div></div></div>

PROYECTOS DESTACADOS

- Gestor Citas Médicas
 - Backend en .net y postgres sql
 - Front end Vue.js
- Juego de Memoria en React
- Calculadora usando Vite
- Simulación de cinema usando Postgres y Python

FORTALEZAS

- Trabajo en equipo
- Comunicación Efectiva
- Pensamiento crítico
- Adaptabilidad

STACK ACTUAL

- JavaScript · PostgreSQL · Python · GitHub · HTML · CSS

EN EXPLORACIÓN

- .NET , Wordpress

PASATIEMPOS

Gimnasio	<div><div></div></div>
Programar	<div><div></div></div>
Fútbol	<div><div></div></div>
Softball	<div><div></div></div>

ACTIVIDADES EXTRACURRICULARES

- Participación en Destination Imagination Guatemala 2025
 - Fui jurado calificador en uno de los retos instantáneos de la competencia.
- Taller de introducción a la carrera (UVG), 2022.
Aprendí las bases de las primeras clases en programación como lo fue python y diferentes formas de usar VisualCode.
- Servicio comunitario en Escuela Bugarvilia, Escuintla
Colaboré en la creación de material didáctico adaptado a diferentes niveles de aprendizaje y con la calificación de ciertos trabajos.

AUXILIATURAS

- Programación Basica (Python)
- Programación Orientada a objetos (Javac)

PORTAFOLIO

- [Enlace](#)