

Puntos de la historia



Estimar basado en:

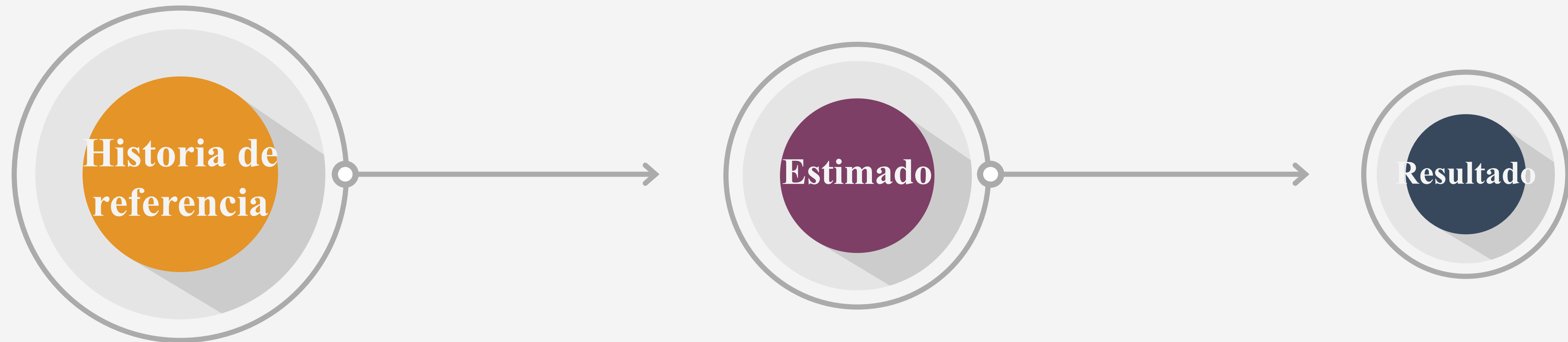
- Esfuerzo
- Riesgo
- Complejidad
- Incertidumbre

Medidas relativas:
Historia 1: es más difícil
comparada con la 2



Sin Unidad
Usar escala de orden
aproximada de magnitud
(1, 2, 3, 5, 8, 13, 21 ...)

Como estimar



- Elegir la historia más pequeña

- Estimar el tamaño relativo de las demás historias independientemente, luego compartirlas como equipo
- Ej. Planning Poker © (Mountain Goat)

- Discutir los resultados y votar nuevamente, hasta que todos los números estén dentro de 3 cartas, luego promediar.