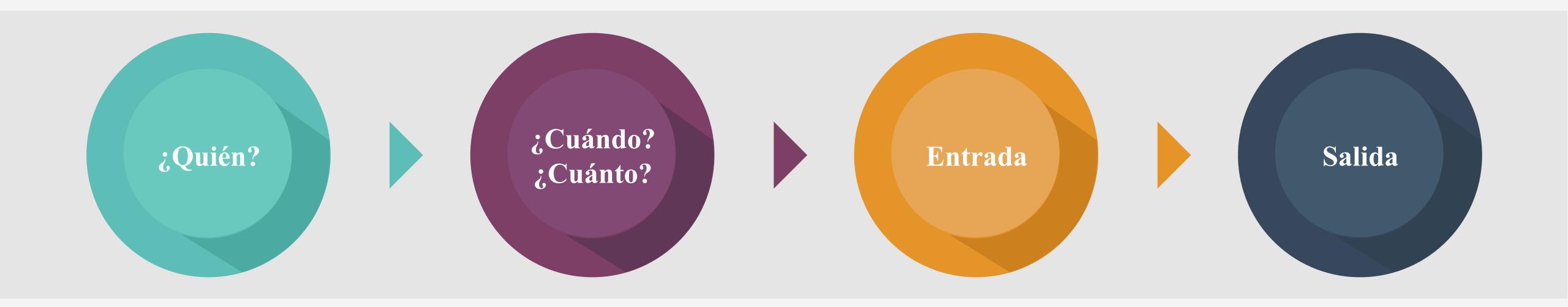


# Retrospectiva del Sprint



### Retrospectiva del Sprint



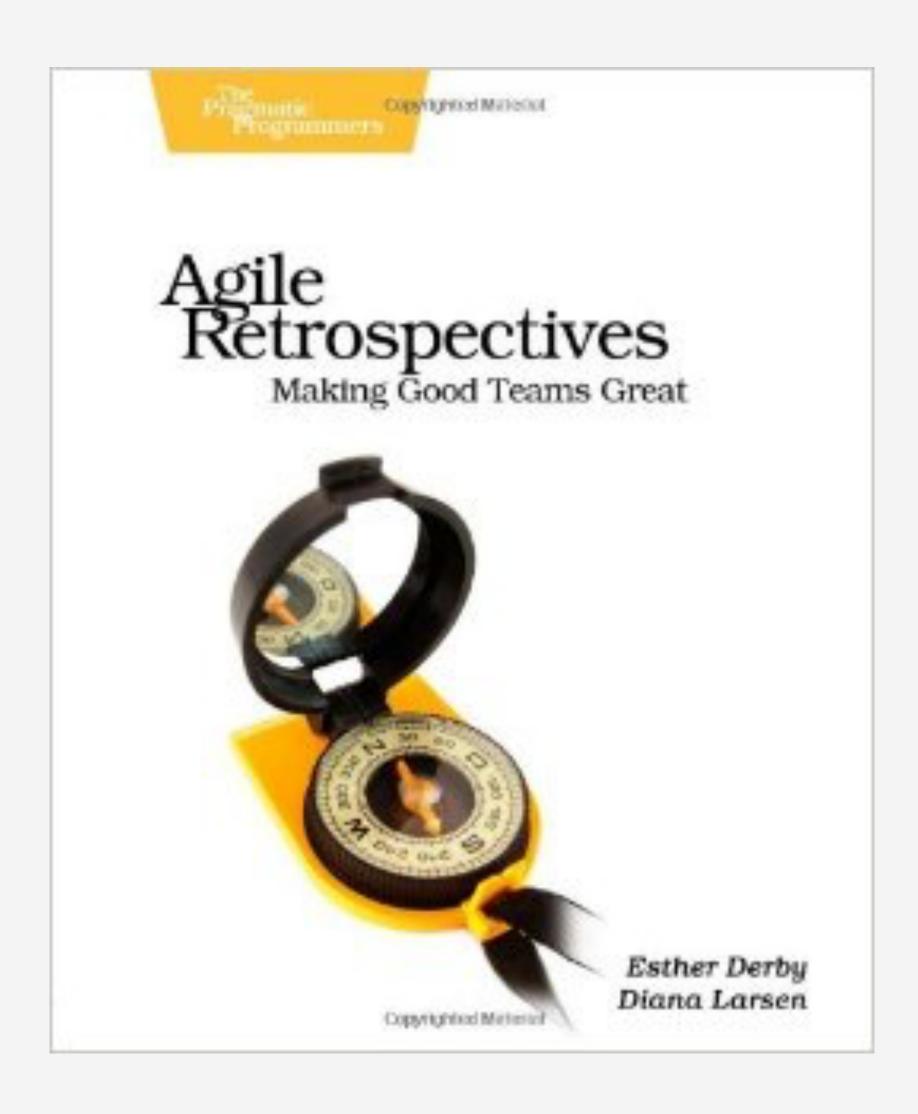
- El equipo de desarrollo
- El Product Owner
- El Scrum Master

- Después de la revisión del Sprint
- Duración: 3 horas para un Sprint de 1 mes
- Información de los equipos acerca del último Sprint

- ¿Qué salió bien?
- Mejoras potenciales
- Plan de mejoras

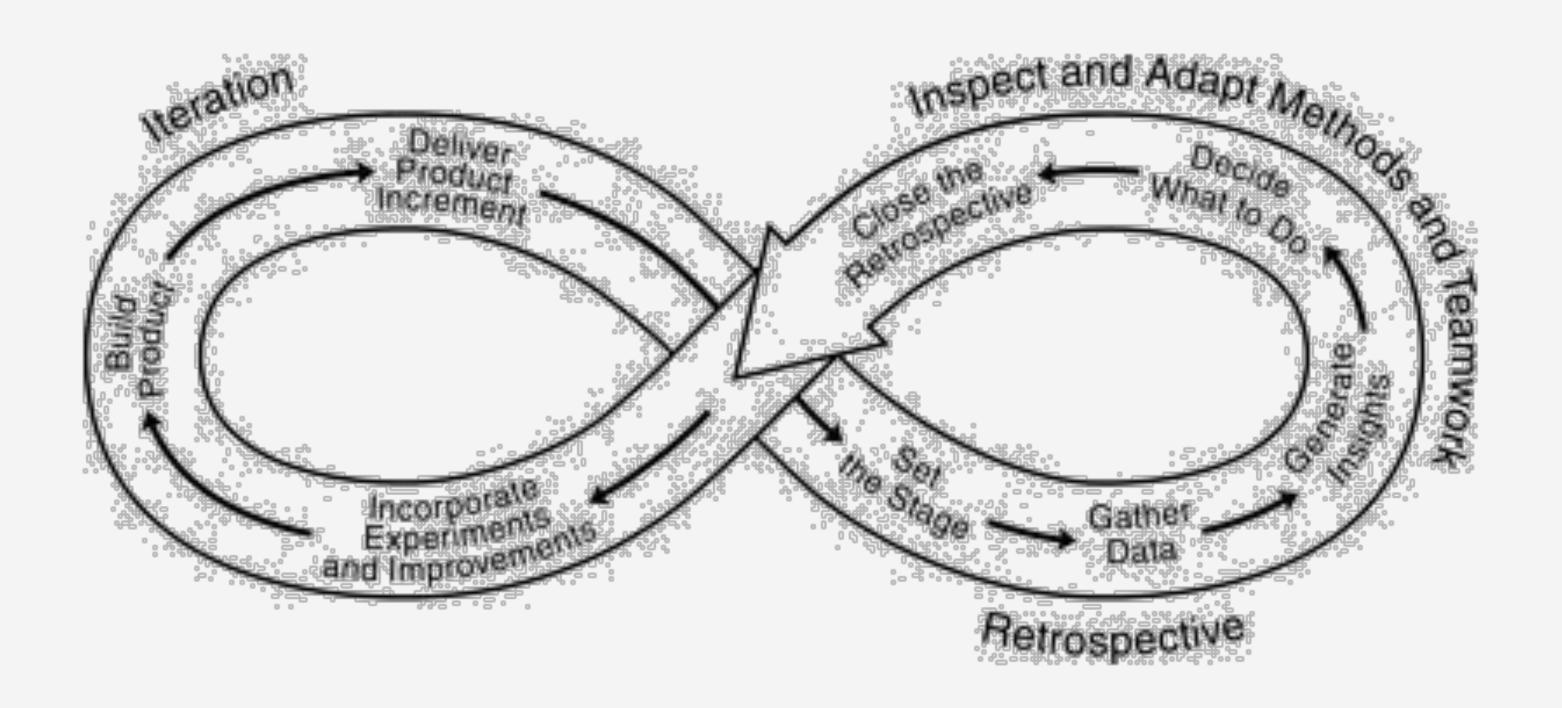


# Retrospectiva del Sprint – Muchas opciones



# Sprint Retrospective

- Preparar el escenario
- Coleccionar data
- Generar aprendizaje
- Determinar que hacer
- Cerrar Retrospectiva



Fuente: Esther Derby

### Retrospectiva del Sprint (Una opción)

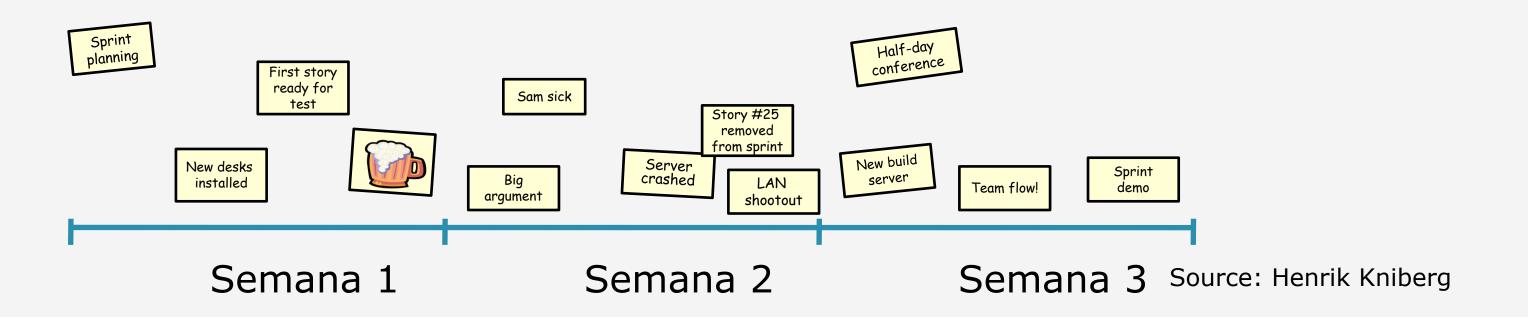
#### Preparar el escenario

- Saluda a los participantes y revisar agenda y meta de la reunión
- Breve pregunta (en uno o dos palabras que esperas de esta reunión?
- Escucha las respuestas

Source: Esther Derby

Coleccionar data (Línea de tiempo)

- Crear una línea del tiempo donde las personas puedan ingresar sus notas
- Divide equipo en grupos pequeños
- Pedir a los miembros del equipo que recuerden todos los eventos: memorables, significativos a nivel personal, o profesional y que los escriban
- Cuando todos los post-its estan en la pared invita al equipo a revisar la línea de tiempo



### Retrospectiva del Sprint (Una opción)

Generar aprendizaje (5 Porques)

- Revisar lo que han identificado
- Divide el equipo en grupos pequeños (no preguntado al otro porque hasta se identifica la causa raíz

Generar aprendizaje (Priorizar con puntos)

- Luego, permitir que los miembros voten mediante el uso de magnetos
- Identificar las 3 más votadas e identificar la mejor manera de hacer mejoras

Determinar que hacer (objetivos SMART)

Define objetivos SMART para los top 3

Cerrar Retrospectiva (+/Delta)

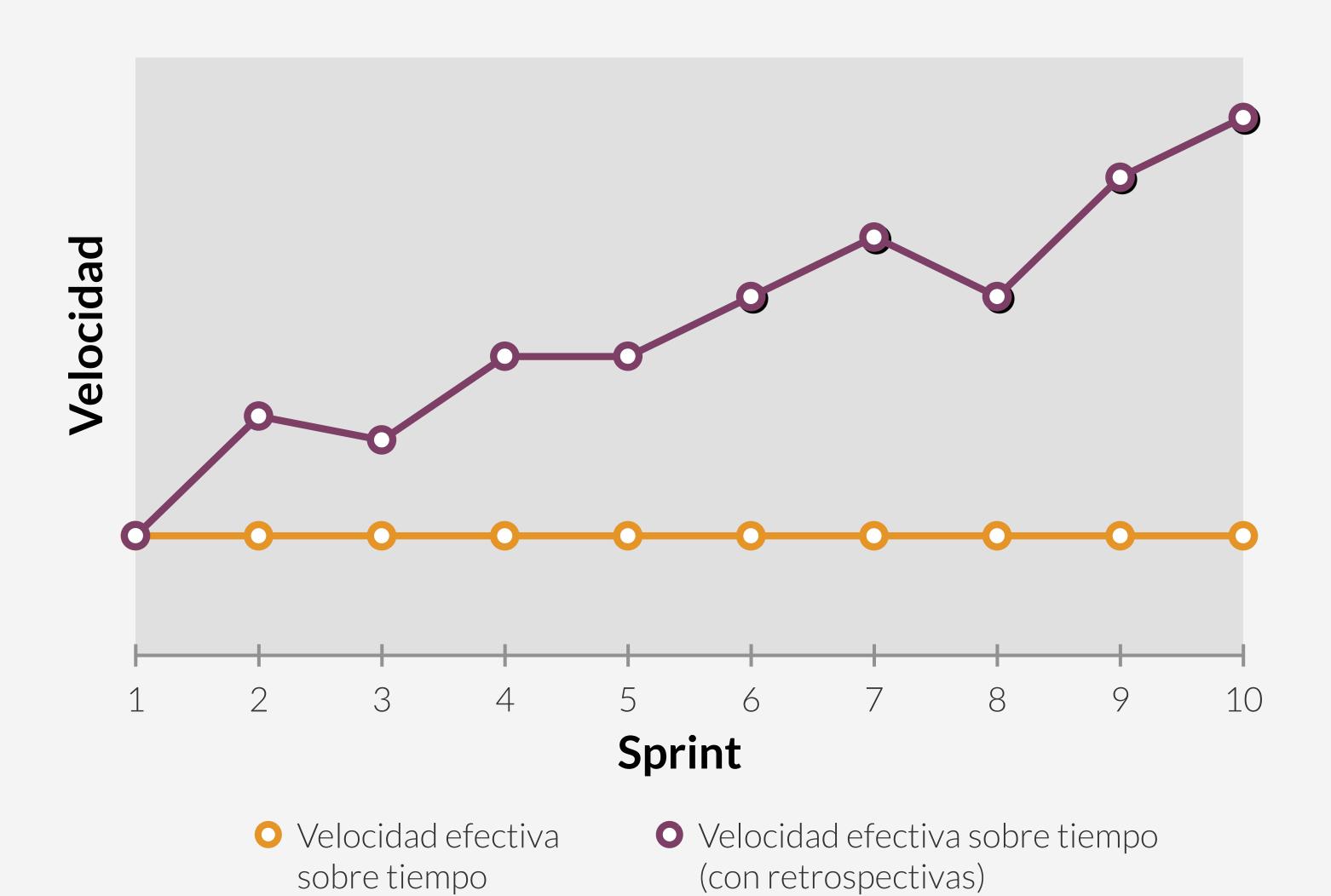
• El equipo identificar las fortalezas (que debemos que hacer mas) para la siguiente retrospectiva







# Retrospectiva del Sprint



Fuente: Henrik Kniberg

(sin retrospectivas)