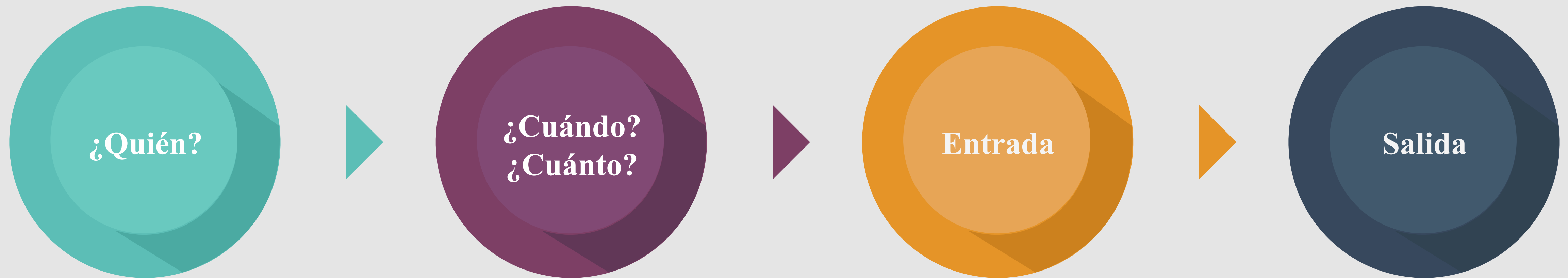




Planeación del Sprint

Planeación del Sprint



- El equipo de desarrollo
- El Product Owner
- El Scrum Master
- Otros pueden ser invitados

- Al inicio de cada Sprint
- Duración: 8 horas para un Sprint de 1 mes

- Product Backlog
- El último incremento del producto
- Capacidad proyectada del equipo de desarrollo durante el Sprint
- Desempeño anterior del equipo de desarrollo

- ¿Qué? Meta del Sprint
- ¿Cómo? Sprint Backlog

Planeación del Sprint

- Tema 1 (Qué): Seleccionar los puntos del PB que serán completados en el Sprint (la meta)
- Tema 2: (Cómo): Desglosar los puntos del PB.
 - El Product Owner define prioridades, contesta preguntas Definición de Terminado y establece la meta del Sprint basado en la velocidad histórica.
 - El equipo de desarrollo desglosa los puntos del PB en tareas, asegurando que estas se pueden terminar en un día ideal (o menos).
 - El Scrum Master facilita y asegura que el marco de referencia Scrum sea seguido.
- Capacidad, es cuánto tiempo tiene disponible el equipo de desarrollo para trabajar durante el Sprint.
- Considerar el tiempo requerido para reuniones, tiempo libre para alguno de los miembros del equipo, etc.
- Velocidad, es la cantidad de trabajo que el equipo de desarrollo ha sido capaz de producir históricamente basado en datos reales.
- Es importante que la duración el Sprint se mantenga consistente para que el equipo de desarrollo pueda establecer una cadencia y así mismo establecer una velocidad.