



Estimación

Estimar la carrera



Estimar tiempo

- John: Vamos a necesitar 30 min
- Diego: Vamos a necesitar 60 min



Estimar tamaño

- John: Son 10 km
- Diego: Son 10 km



“Las horas no escalan”

Porque puntos de historia?

1

Medición universal

Los puntos son una medida universal en todo el equipo. No está sesgado por la experiencia o habilidades o cualquier individuo en el equipo.

2

Estado estable

Después del 3 o 4 sprint, el equipo llega a un estado estable y se hace más fácil para el product owner de llenar el backlog con los historias de puntos de estado estable. Nada más y nada menos.

3

En la zona

Una vez que el equipo alcanza el estado estable los ejecutivos creen en el equipo técnico y esto pone al equipo en la zona de alta motivación y confianza.

4

Tamaño no tiempo

La estimación es una forma de decir el tamaño de una historia, no cuánto tiempo se tarda en implementarla.

5

Puntos son constantes

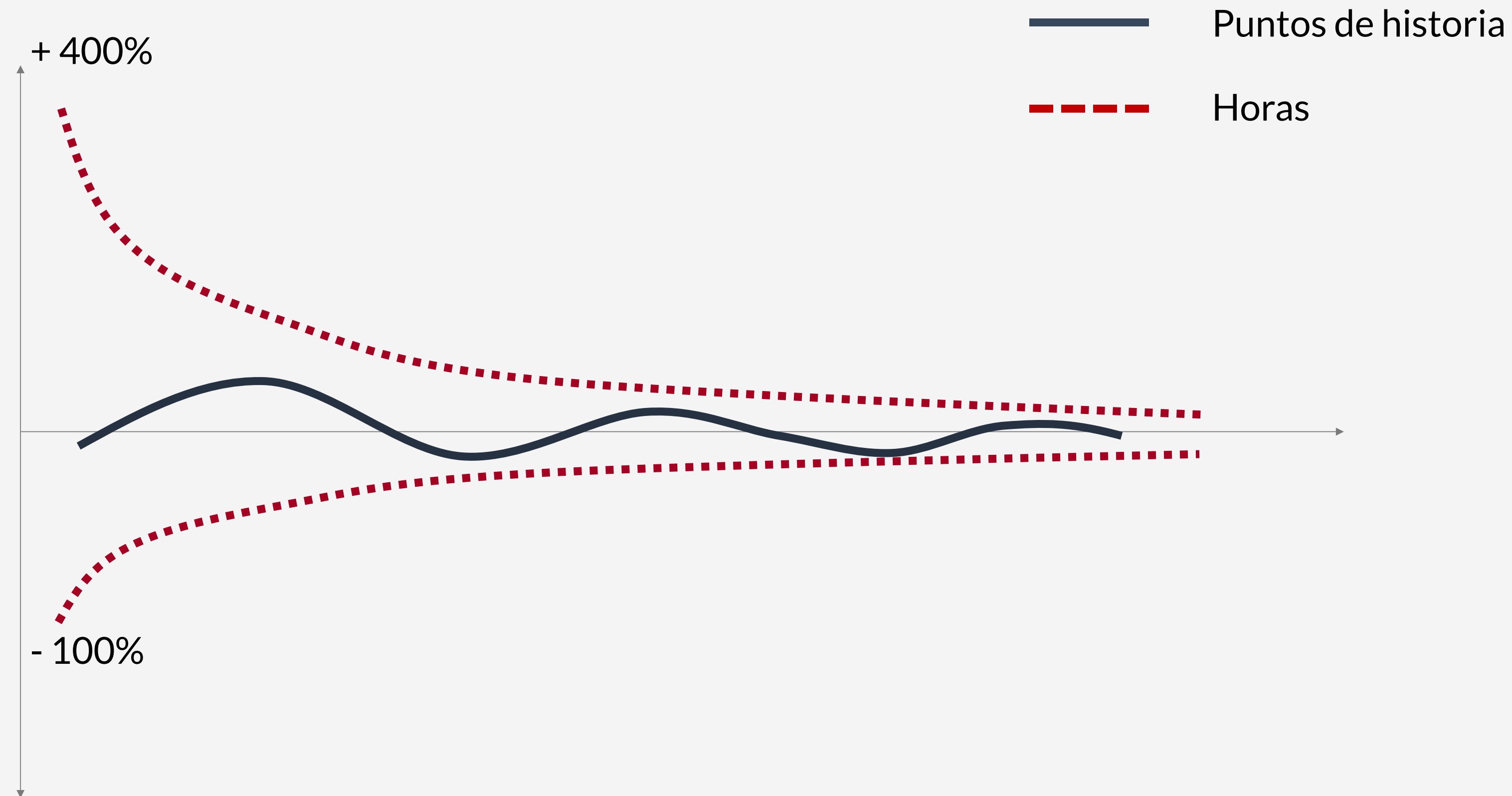
Días de hombre ideal es un tamaño que varía con el tiempo dependiendo del rendimiento del equipo. Los puntos de historia son relativamente constantes.

6

Estimaciones relativas son mas exactos

Está probado que la estimación relativa es más correcta que absoluta.

Cono de incertidumbre



Laurie Williams, Gabe Brown, Adam Meltzer, Nachiappan Nagappan (2012) *Scrum + Engineering Practices: Experiences of Three Microsoft Teams*. IEEE Best Industry Paper Award, 2011 International Symposium on Empirical Software Engineering and Measurement.

Exactitud vs Esfuerzo



Fuente: Agile Estimating & Planning by Mike Cohn