Supermercados "Jimbo"

Por: Nicolás Araya Q.

En base a lo conversado con el cliente, se define una metodología de trabajo basada en Scrum. Se definen los roles de Product Owner, que se encargará de negociar con el cliente e impulsar el valor del producto; de Scrum Master, quien tiene una alta experiencia en esta metodología y mantiene motivado al equipo de desarrollo. Este último, se encargará de llevar a cabo el desarrollo de la aplicación.

Se definen las tareas principales (BackLog) para el desarrollo de esta página web, en orden de prioridad:

Tarea	Prioridad	Tiempo estimado
Crear proyecto de Spring Boot	Alta	5 min
Capacitar en relaciones de modelos en Spring	Alta	20 min
Modelo, servicio y repositorio de Producto	Alta	10 min
Ver un listado de los productos disponibles	Alta	10 min
Crear, editar y eliminar producto	Alta	30 min
Modelo, servicio y repositorio de Usuario	Alta	10 min
Registro de usuario	Alta	10 min
Filtrar productos por nombre	Alta	20 min
Inicio de sesión	Media	15 min
Modelo, servicio y repositorio de Venta	Media	10 min
Agregar productos a carro de compra	Media	10 min
Modelo, servicio y repositorio de Categoría	Media	10 min
Filtrar productos por categoría	Media	30 min
Validar formularios	Baja	20 min
Paginación en productos	Baja	30 min

Sprint Planning

Se estima que las tareas del Backlog se harán durante el tiempo estimado de 5 horas. Se procede a trabajar en Spring Boot para lograr un proyecto que contemple la conexión a una base de datos en MySQL, junto con conectar las vistas y lógica del negocio.

Se propone el Backlog según los conocimientos del *framework* y tiempo disponible. Se agrega un tiempo de búsqueda de información para entender mejor las relaciones de las bases de datos en JPA. Si bien para esta entrega no es tanto su uso, si establece los cimientos para el proyecto completo, así que es mejor dejarlo listo en esta etapa.

Se procede a crear unas vistas similares al Sprint anterior, agregando los nuevos requerimientos.

Sprint Retrospective

Se cumplieron gran parte de los requisitos propuestos, en consideración al tiempo disponible. Hubo una confusión inicial sobre qué cosas usar del proyecto creado en Angular anteriormente, pero se procedió a usar vistas más simplificadas.

Se intentó dejar las bases para lograr en un futuro la conexión con el proyecto en Front End, para no tener que rehacer el código de Back End. Se destinó tiempo a dejar los servicios consistentes con los métodos solicitados, pese a que en la visualización no quedase muy ordenada y faltó mostrar los avances internos en las visualizaciones.

Se espera mejorar la entrega en el siguiente sprint y trabajar todo como Rest API.

Indicaciones:

- Desde el inicio "/", está la opción de registro e iniciar sesión. Esta última procede si valida que el correo y contraseña sean válidas para algún usuario existente.
- Luego se pueden listar, agregar, editar y eliminar productos. También se pueden agregar a la lista de compra.
- Se utiliza la primera lista de compra creada por el comprador, en un futuro se podrá seleccionar.