

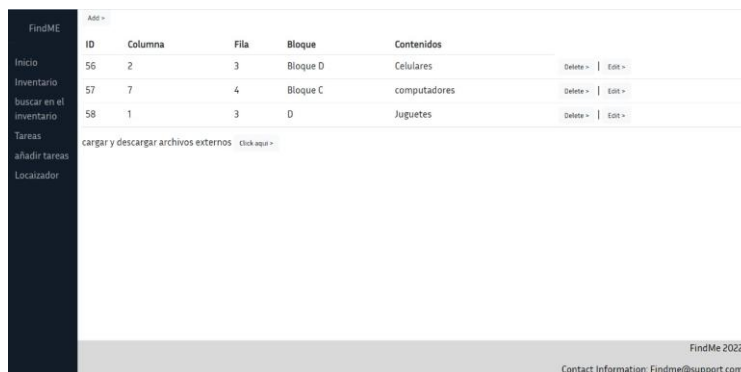
MANUAL DE USUARIO FUNCIONAMIENTO APLICACIÓN FINDME

En el siguiente documento se explicará cada una de las funciones de la aplicación FINDME, FINDME es un aplicativo que mejora la gestión de las bodegas, basándose en dos conceptos principales que son la geolocalización y ruta.

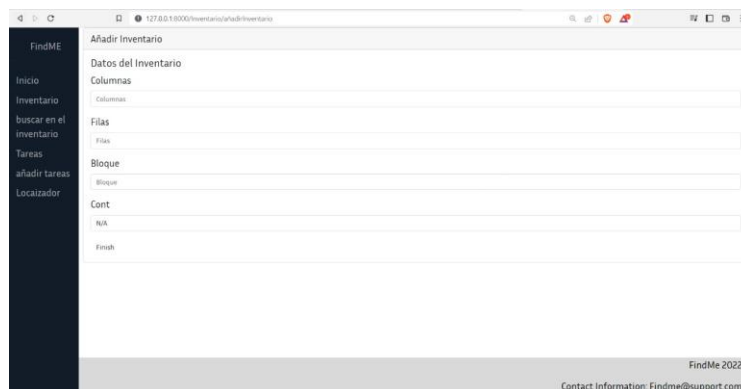


Las funcionalidades de FINDME son:

Inventario: En esta parte podrás gestionar todo lo que tenga que ver con tu inventario, es decir, podrás añadir, eliminar y editar ítems de tu inventario. En esta sección encontraras el id del ítem, la ubicación del mismo por columna, fila, bloque y el tipo de contenido.



Cuando le damos en el botón **add >** en la parte superior de la pantalla nos llevará, a una pantalla donde nos dejará añadir elementos al inventario. Se debe de llenar los campos de columnas, fila, bloque y contenido del elemento que estamos añadiendo.



Al darle al botón **edit>** que se encuentra al lado del producto que vamos a editar, nos llevará a la pantalla donde podremos hacerlo, ahí al igual que cuando vamos a añadir nos saldrán los detalles del producto lo cuales son columnas, fila, bloque y contenido.

Por otro lado al darle clic al botón **click aquí** en la parte de abajo donde dice “cargar y descargar archivos externos” nos llevará a la pantalla donde podremos cargar nuestro inventario en un archivo csv, al igual que podremos respaldar descargando el inventario que tenemos también como un archivo csv.

Buscar en el inventario: En la parte de buscar te llevará a una sección donde debes solo escribir la referencia del producto y está te traerá todo los detalles del producto tales como columnas, fila, bloque y contenido.

ID	COLUMNAS	FILAS	BLOQUE	CONT.
58	3	1	D	Juguetes
57	4	7	Bloque C	computadores
56	3	2	Bloque D	Celulares

Tareas: En la parte de tareas se pondrán ver todas las tareas, en esta pantalla se mostrara el identificador de la tarea, el nombre de la tarea, el user id al cual fue asignado la tarea, la descripción de la tarea y el estado de la tarea. Por otro lado se podrán editar y eliminar las tareas.

Task ID	Nombre de la tarea	User Id	Description	Active
16	Movimiento de cajas	22	Mover del bloque A al bloque C	no
17	Movimiento de cajas	23	Mover del bloque A al bloque C	no

FindME
Inicio
Inventario
buscar en el inventario
Tareas
añadir tareas
Localizador

FindMe 2022
Contact Information: Findme@support.com

Editar una tarea

Datos de la tarea
Nombre
Movimiento de cajas
IdTrabajador
22
Descripcion
Mover del bloque A al bloque C
Estado
Finish

Añadir tareas: En la sección de añadir tareas es donde se hace la gestión para añadir las tareas a cada trabajador. En está debemos llenar los cuadros con el nombre de la tarea, el id del trabajador, y la descripción de la tarea.

Add tareas

Nombre:

IdTrabajador:

Descripcion:

☐ Estado

Save and add another

Save and continue editing

Save

Localizador: En la sección de localizador podrán encontrarán un botón de descarga para bajar el .zip donde se encontrará todo el tema del localizador, para su correcto funcionamiento se debe seguir las instrucciones que se encuentran el pdf.

FindME
Inicio
Inventario
buscar en el inventario
Tareas
añadir tareas
Localizador

Aplicacion de Localizador presiona el boton para descargar la aplicacion, para mas informacion porfavor vea las instrucciones de uso.

Descargar

FindMe 2022
Contact Information: Findme@support.com

Manual de usuario

Instrucciones para configurar el pygame.

Requisitos:

- Necesitamos Python (la última versión)
- Necesitamos también un lector de código (Les recomendamos Visual Studio Code)
- Por último necesitamos instalar varias librerías (pygame y pathfinding)

Paso 1:

Instalar las librerías necesarias primero pygame

Documentación: <https://www.pygame.org/docs/>

Instalamos pygame desde la consola de esta manera

```
pip install pygame
```

También necesitamos instalar pathfinding lo instalamos de esta manera:

Documentación: https://www.mathworks.com/help/matlab/doc/pathfinding/2.3.3_install.html

Paso 2:

Ahora vamos a configurar todo para tu empresa.

Primero debemos tener a la mano una representación espacial de la botiga si te gustaria editar esta te recomendamos usar "Tiled" para facilidad y compatibilidad con el software Tiled

<https://www.mapeditor.org/>

después de tener la imagen lista necesitamos la resolución de esta

En el código donde dice:


```
bg_surf = pygame.image.load("map.png").convert()
matrix = []
```

Debemos cambiar el nombre de la imagen por la actual en el caso de nosotros es map.png

Buena el pygame se usó:

```
pygame.init()
screen = pygame.display.set_mode((600, 640))
clock = pygame.time.Clock()
```

Y cambiamos la resolución en screen = pygame.display.set_mode((Resolución, Resolución)) nosotros tenemos por default una resolución de 600 por 640 después de haber hecho esto debemos editar la matriz



Cualquier duda o inquietud sobre la aplicación pueden enviar un correo a lfposadac@eafit.edu.co o nbetancur1@eafit.edu.co o vrojasg1@eafit.edu.co.