

salvar_tablero()

Copia el tablero actual sobre la matriz tablero_original

tableroIluminado()

Informa si todas las casillas del tablero están iluminadas

desordenar(int dificultad)

Desordena el tablero realizando una serie de jugadas sobre posiciones aleatorias. Si antes de ejecutar este método el tablero estaba todo iluminado, esto garantiza que se vaya a poder resolver después.

El número de jugadas realizadas se mantiene constante

reiniciar()

Reinicia el tablero para que las casillas tengan los valores almacenados en tablero_original.

Deja la cantidad de jugadas con valor 0.

jugar(int fila, int columna)

Cambia el estado de una casilla y el estado de las casillas que la rodean. Las iluminadas se apagan y viceversa. Incrementa en 1 el número de jugadas realizadas hasta el momento.

InterfazLightsOut

Esta clase es la responsable de armar el JFrame con todos sus componentes, para ello añade todos los paneles al frame y añade el tablero de juego que es PruebaTablero.

PanelSuperior

Esta clase es reponsable de recibir y hacer visibles los datos de juego que desea el usuario, los cuales son el nivel de dificultad y el tamaño del tablero

PanelIzq

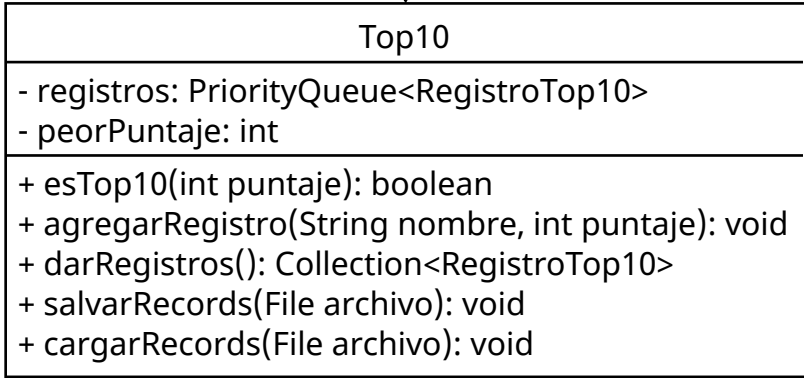
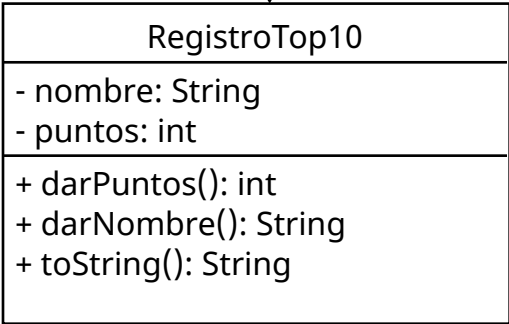
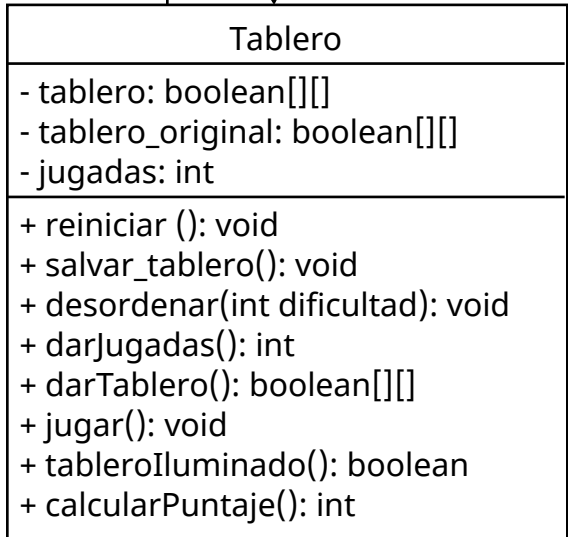
Panel izquierdo es responsable de mostrar, recibir y realizar aspectos relacionados con la experiencia de juego del usuario, y hacer modificaciones sobre el tablero, como reiniciar el tablero, o crear otro tablero con diferentes datos, a su vez, es el encargado de mostrar la lista de top 10

PruebaTablero

Se espera que prueba tablero realice las actividades correspondientes a el funcionamiento del juego, como cambiar los colores del tablero al reconocer una interaccion de click, identificar si el usuario gano el juego y realizar la solicitud de su nombre

PanelInferior

Se espera que panel inferior muestre la informacion del juego actual, actualizando las jugadas e inicializandolas en 0



**salvarRecords(File archivo)
cargarRecords(File archivo)**

Persistencia

esTop10(int puntaje)

Indica si el puntaje indicado es suficiente para entrar al top10

