

GESTION DE PROJET

BAR BOUVEYRON

PPE-2 SLAM

Documentation de gestion de projet

1. Expression des besoins

- **Contexte**

Le camping municipal de Mâcon nous a demandé de lui développer une application permettant à ces employés de gérer l'organisation du camping (clients, emplacements, ...). Pour ce faire nous avons décidé de partir sur une application développée en C# sous Visual Studio. Nous avons créé une application intuitive même pour un utilisateur novice comme le camping nous l'avait demandé. De plus l'application doit être fournis au camping début Mars.

- **Demandeurs**

Le Camping Municipal de Mâcon a fait appel à une société de services informatique à laquelle deux développeur s'occuperons du projet : BAR Clément/BOUYEYRON Nicolas.

- **Description de la demande, objectifs**

Déploiement d'une application backoffice déployée sur les postes du camping permettant à chaque personne habilitée du camping d'administrer les données du camping dans la base Mysql. Cette application sera développée avec Microsoft Visual Studio .Net en langage C#. Cette application sera destinée à gérer les données concernant la gestion des clients, des réservations, ainsi que des mobil-homes.

2. Spécifications

- **Description détaillée de l'application**

L'application devra être assez ergonomique, agréable à l'œil et utilisable par tous. C'est pour cela que nous avons décidé de partir sur une application avec 5 écrans distinct, un par fonctionnalité. Clément c'est chargé des fonctionnalités n°1,3,5 et Nicolas a fait la n°2,4 et 6.

Nous avons donné une apparence similaire à nos écrans pour que l'utilisateur garde ces repères.

- **Décomposition en fonctionnalités à réaliser** : numérotées, classées et priorisées

Nous avons plusieurs obligations à respecter :

FONCTIONNALITÉ N°	DESCRIPTION
1	Ajout-modification-suppression des différents types de mobil-homes.
2	Ajout-modification-suppression des différents mobil-homes.
3	Ajout d'une Réservation-Client.
4	Modification d'une Réservation-Client et Edition facture Excel.
5	Edition Word de présentation des types de mobil-home.
6	Création du Setup d'installation.

Nous avons donc commencé à réaliser en parallèle les fonctionnalités 1 et 2 car elles sont primordiales pour ensuite utiliser les autres fonctionnalités et fonctionnent presque de la même manière.

Ensuite, nous avons réalisé la fonctionnalité 3 qui consiste à enregistrer une réservation-client. La fonctionnalité 4 viens compléter la 3, elle permet de modifier les réservations enregistrées précédemment.

La 5 consiste à réaliser une brochure du camping.

Pour finaliser l'application, nous avons créé un setup d'installation.

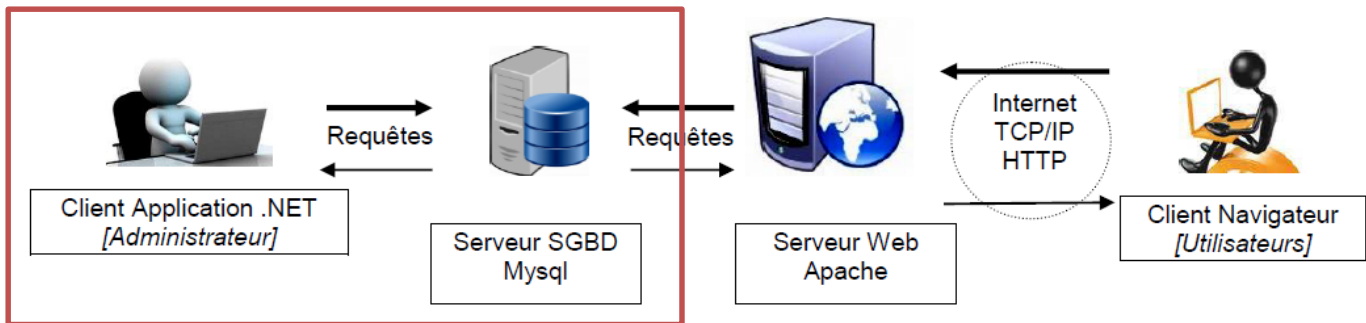
3. Conception

- Outils logiciels de la solution

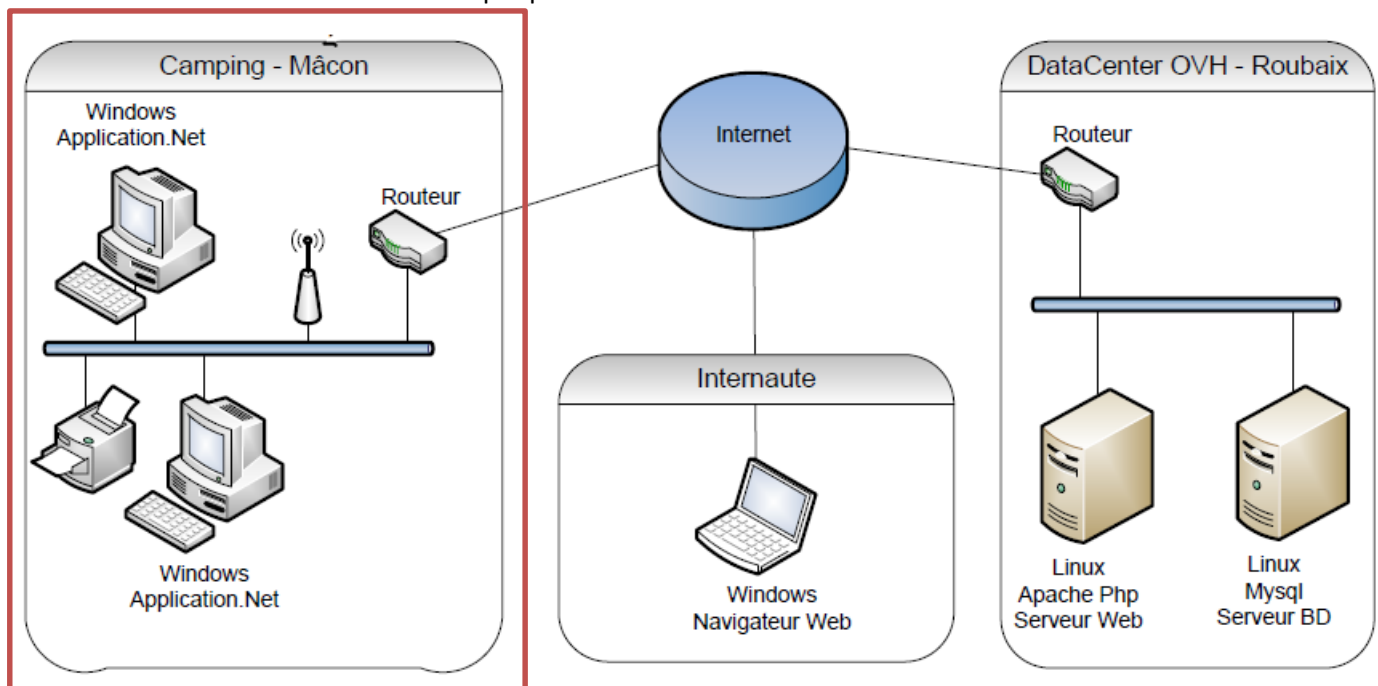
Pour réaliser ce projet nous avons besoins de plusieurs logiciels :

- Un SGBDR pour gérer la base de données : MySQL ;
- Un Environnement de développement : Visual Studio Framework .NET ;
- Un traitement de texte : Microsoft Word ;
- Un classeur pour les factures : Microsoft Excel.

- Architecture matérielle et logicielle de la solution



Pour la phase 1, seul cette partie nous intéresse car la base de donnée est locale.
La base de données sera utilisée par plusieurs utilisateurs.



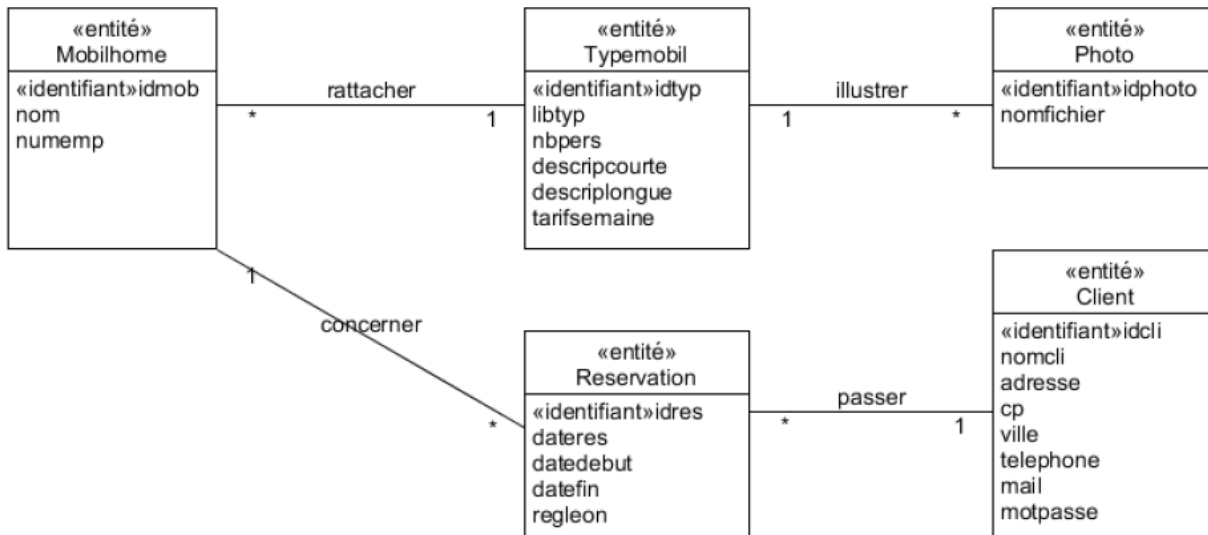
Voici l'infrastructure réseau du camping de Mâcon.

- Analyse des données

La base est constituée de plusieurs tables :

- Client : Contient les coordonnées de tous les clients
- Mobilehome : Contient tous les mobil-homes existants
- Photo : Contient toutes les photos permettant de réaliser la brochure
- Reservation : Contient les réservations enregistrées par l'utilisateur
- Typemobil : Contient tous les types des mobil-homes disponible

- **Diagramme de classes, Schéma relationnel**



Clé Primaire / #Clé Étrangère

MOBILHOME (idmob, nom, numemp, #idtyp)

RESERVATION (idres, dateres, datedebut, datefin, regleon, #idmob, #idcli)

CLIENT (idcli, nomcli, adresse, cp, ville, telephone, mail, motdepasse)

PHOTO (idphoto, nomfichier, #idtyp)

TYPEMOBIL (idtyp, libtyp, nbpers, descrip courte, descriplongue, tarifsemaine)

- **IHM (interfaces homme-machine)**

Fonctionnalité 1 :

GESTION DES TYPE DE MOBILHOMES

idtyp	libtyp	nbpers	descriptioncourte	descriptionlongue	tarifsemaine
11	SweetFlower sur ...	5	43m2 dont terras...	Pour les amoure...	469
12	Eco-Lodge Sahar...	5	2 chambres - Env...	Pour les amoure...	399
13	Mobil-Home 2-3 p...	3	Environ 19 m² + ...	Un salon avec b...	343
14	Mobil-Home Conf...	4	Environ 29 m² a...	1 grande chambr...	439
15	Mobil-Home Gran...	6	Environ 29 m² av...	1 grande chambr...	420
16	Mobil-Home Gran...	6	Environ 31 m² + t...	1 grande chambr...	525
17	Mobil-Home Luxe...	6	Environ 37 m² + t...	1 grande chambr...	553
18	Chalet 4-6 person...	6	Environ 34 m² av...	1 grande chambr...	420
19	Chalet 6 personnes	6	Environ 34 m² av...	1 grande chambr...	462
20	Chalet Luxe 6 per...	6	Environ 37 m² + t...	1 grande chambr...	553
21	Chalet Confort 6 ...	6	Grand chalet parf...	5 chambre de 10 ...	600
23	Chalet Luxe 6 per...	6	Environ 37 m² + t...	1 grande chambr...	553

libtyp

Nombres de personnes

Description courte

Description longue

Tarif semaine

Ajouter

Modifier

Supprimer

Sélectionnez dans le tableau une ligne pour la pré-remplir.

Fonctionnalité 2 :

GESTION DES MOBILHOMES

1-Gestion des types de mobilhome
3-Création des réservations
4-Gestion des réservations et Edition Facture
5-Brochure des types de mobilhome

GESTION DES MOBILHOMES

	ID Mobilhome	Nom	Numéro d'emplacement	Type
▶	101	Van Gogh	143	SweetFlower sur ...
	103	Monet	144	SweetFlower sur ...
	107	Degas	145	SweetFlower sur ...
	114	Rubens	146	SweetFlower sur ...
	128	Modigliani	147	SweetFlower sur ...
	146	Bar	204	SweetFlower sur ...
	102	Picasso	163	Eco-Lodge Sahar...
	106	Manet	162	Eco-Lodge Sahar...
	113	Courbet	161	Eco-Lodge Sahar...
	129	Velasquez	160	Eco-Lodge Sahar...

Nom


Emplacement




Type du Mobil-Home

Ajouter
Modifier
Supprimer

Sélectionnez dans le tableau une ligne à supprimer.

Fonctionnalité 3 :

 CREATION DES RESERVATIONS

1-Gestion des types de mobilhome
2-Gestion des mobilhomes
4-Gestion des réservations et Edition Facture
5-Brochure des types de mobilhome

CREATION DES RESERVATIONS

	Id du mobilhome	Nom du mobilhome	Emplacement du mobilhome
▶	101	Van Gogh	143
	102	Picasso	163
	103	Monet	144
	104	Cézanne	159
	105	De Vinci	149
	106	Manet	162
	107	Degas	145
	108	Dali	158
	109	Rembrandt	148
	110	Michel-Ange	195
	111	Vermeer	140

Selectionner dans le tableau le mobilhome pour la réservation

nom

adresse

code postale

ville

numero de téléphone

adresse mail

Ajouter un client

Rechrecher un client

Date de debut de la reservation

Selectionner la date de début pour verifier la disponibilité

Date de fin de la reservation

☐ Cocher si la reservation est réglé
☒ Cocher si la reservation n'est pas réglé

Nom client

Nom mobilhome

Ajouter une reservation

Fonctionnalité 4 :

GESTION DES RESERVATIONS ET EDITION FACTURE

1-Gestion des types de mobilhome 2-Gestion des mobilhomes 3-Création des réservations 5-Brochure des types de mobilhome

GESTION DES RESERVATIONS

Rechercher une Réservation :

Nom Client

adresse

code postale

ville

numero de téléphone

adresse mail

☐ Régulé ☐ Non-Régulé

Modification

Éditer la Facture

Fonctionnalité 5 :

BROCHURE DES TYPES DE MOBILHOME

1-Gestion des types de mobilhome 2-Gestion des mobilhomes 3-Gestion des réservations et Edition Facture 4-Gestion des réservations

BROCHURE DES TYPES DE MOBILHOME

Clicker pour generer la brochure word

Conduite de projet

Nicolas : Fonctionnalité 2, 4, 6

Clément : Fonctionnalité 1, 3, 5

4. Développement

Vue de la base de données (PHPMyAdmin)

<input type="checkbox"/> client	 Afficher	 Structure	 Rechercher	 Insérer	 Vider	 Supprimer	~2	InnoDB	latin1_swedish_ci	16 Kio	-
<input type="checkbox"/> mobilhome	 Afficher	 Structure	 Rechercher	 Insérer	 Vider	 Supprimer	~40	InnoDB	latin1_swedish_ci	48 Kio	-
<input type="checkbox"/> photo	 Afficher	 Structure	 Rechercher	 Insérer	 Vider	 Supprimer	~41	InnoDB	latin1_swedish_ci	32 Kio	-
<input type="checkbox"/> reservation	 Afficher	 Structure	 Rechercher	 Insérer	 Vider	 Supprimer	~2	InnoDB	latin1_swedish_ci	48 Kio	-
<input type="checkbox"/> typemobil	 Afficher	 Structure	 Rechercher	 Insérer	 Vider	 Supprimer	~9	InnoDB	latin1_swedish_ci	16 Kio	-