

NICOLAS MOLINA MONROY

Software Developer



EXPERIENCIA LABORAL

TECHNICAL TEAM LEAD ▾ DUETY

desde Agosto 2016 - Julio 2017 , Líder técnico y desarrollador principal de la aplicación para Android y IOS con Ionic/Angular, encargado de la organización del equipo de trabajo y lanzamientos por parte del equipo de Frontend y Backend.

FRONTEND DEVELOPER ▾ SPONZORME

Octubre 2015 - Septiembre 2016 , Desarrollador de la aplicación para Android y IOS con Ionic/Angular, aplicación encargada de gestionar patrocinios para eventos y pagos del mismo por medio de la aplicación.

FRONTEND DEVELOPER ▾ 3DEMENTES

Octubre 2013 - Septiembre 2015 , Desarrollador de aplicaciones web con Django/Python y comunicación de ellas por medio de REST API y Angular.

WEB DEVELOPER ▾ OMEGA WEB SYSTEMS

Febrero 2010 - Enero 2011 , Construcción de sitios web con Html, Css y Javascript.

EDUCATION

MASTER OF ARTS

Major in Hacking and Computer Penetration, University A, New York, USA.

BACHELOR OF SCIENCE

Major in Engineering, University B, Los Angeles, USA.

HABILIDADES

- ▾ Ionic
- ▾ TypeScript
- ▾ Redux
- ▾ Python
- ▾ Docker
- ▾ Angular 2+
- ▾ JavaScript
- ▾ Django
- ▾ DevOps
- ▾ Sass/Css

Also proficient in Adobe Photoshop and Illustrator, grew up bilingual (English and Klingon).

