

Algoritmos y Estructuras de Datos III, TP2

Nicolás Chehebar, Matías Duran, Lucas Somacal

Índice

| | |
|---------------------------------------|----------|
| 1. Problema 1 | 2 |
| 1.1. El Problema | 2 |
| 1.1.1. Descripción | 2 |
| 1.1.2. Ejemplos | 2 |
| 1.2. El Algoritmo sin podas | 2 |
| 1.2.1. Resumen | 2 |
| 1.3. Complejidad | 2 |
| 1.4. Experimentación | 2 |
| 1.4.1. Contexto | 2 |
| 1.5. Conclusiones | 2 |
| 2. Problema 2.1 | 2 |
| 3. Problema 2.2 | 2 |
| 4. Problema 3 | 2 |

1. Problema 1

1.1. El Problema

1.1.1. Descripcion

1.1.2. Ejemplos

1.2. El Algoritmo sin podas

1.2.1. Resumen

1.3. Complejidad

1.4. Experimentación

1.4.1. Contexto

La experimentacion se realizó toda en la misma computadora, cuyo procesador era Intel(R) Atom(TM) CPU N2600 @ 1.60GHz, de 36 bits physical, 48 bits virtual, con una memoria RAM de 2048 MB. Para experimentar, se calculó el tiempo que tardaba el algoritmo sin considerar el tiempo de lectura y escritura ni el tiempo que llevaba armar la matriz (ya que se leía un dato, se escribía la matriz y luego se leía el siguiente). El tiempo se medía no como tiempo global sino como tiempo de proceso, calculando la cantidad de ticks del reloj (con el tipo `clock_t` de C++) y luego se dividía el delta de ticks sobre `CLOCKS_PER_SEC`. En todos los experimentos el tiempo se mide en segundos.

1.5. Conclusiones

2. Problema 2.1

3. Problema 2.2

4. Problema 3