

## **Personas & Scenarios**

Para diseñar nuestra app el primer paso fue identificar a los usuarios finales y sus problemas o inquietudes. Para esto se crearon distintos personajes con diferentes problemáticas que nuestra app debía solucionar.

Los mismos se vieron reducidos a los siguientes 3:

Sarah Connor, una madre trabajadora que debe coordinar los horarios semanales de 3 niños, necesita saber rápidamente las ubicaciones de los estadios, incluso podría tener hijos en diferentes equipos.

Bob D. Builder, un padre que participa como voluntario en ciertos partidos y necesitaba saber horario y ubicación de los mismos.

Y finalmente Chris Pinecone, un chico de 13 años que participa de la liga en uno de los equipos, quiere saber cuándo, dónde y contra que equipo jugara su próximo partido.

## **Funcionalidades**

Una vez identificados los usuarios finales empezó el desarrollo de la app, enfocados en las principales funcionalidades que debía poseer.

Portable: la app se pensó como una web app, que simulara una app nativa de Android y/o ios. De este modo se pudo crear una app que sea accesible desde cualquier dispositivo móvil o de una pc.

Responsiva: a fin de lograr la portabilidad se trabajó para que nuestra app se ajustara a las distintas pantallas de cualquier dispositivo en la cual se pudiese acceder.

Fácil de usar: teniendo en cuenta el amplio rango etario de los usuarios finales y la necesidad de acceso rápido a la información, se buscó que la app fuese lo más simple e intuitiva posible.

Dinámica: a fin de facilitar el manejo de la información y el mantenimiento de la misma, se desarrolló un sistema que junta la información de una base de datos y la muestra de forma simple y clara. Cualquier cambio en esta base de datos se verá reflejado en la app sin necesidad de actualizaciones o tocar el código fuente de la misma.

Escalable: las características anteriores permiten que la app pueda ser escalable, es decir, se puedan seguir agregando funcionalidades de manera simple, mientras se dispone de una versión totalmente funcional.

Funcional: cuando decimos funcional no nos referimos al paradigma funcional, sino a que nuestra app está diseñada para ser práctica y útil sobre cualquier otro aspecto.

## **Tecnologías**

Para lograr lo descrito anteriormente se eligió trabajar con las siguientes tecnologías.

Para el front-end de nuestra app, o lo que hace referencia a todo lo que es el diseño y apariencia de la misma, se trabajó con HTML5, CSS3 y Bootstrap.

Para la parte lógica de la misma se trabajó con JavaScript, en particular con VUE. Esto nos permite generar un código más organizado, sobre todo una app single page.

Para el back-end se decidió, a fin de agilizar los tiempos de entrega y puesta en funcionamiento, utilizar los servicios de Firebase, sobre todo la base de datos y la autenticación que brindan los mismos. Esto último fue extremadamente útil para la implementación de un foro o chat.