Entrega 2: Analizador Sintáctico

Grupo 127, integrantes:

- Nicolás Cossío Miravalles <u>n.cossio@alumnos.upm.es</u> b190082
- Bárbara Rodríguez Ruiz <u>barbara.rodriguez.ruiz@alumnos.upm.es</u> b190110
- Huangjue He <u>h.he@alumnos.upm.es-</u> a180022

Tabla de contenidos:

Grupo 127, integrantes:

Tabla de contenidos:

GCL del lenguaje

Grámatica incial dada:

Gramática transformada

Reglas

Gramática para el árbol sintáctico

Código

Analizador Sintáctico

Gestor de Errores

Procesador JavaScript-PDL

Anexo - Casos de Prueba

Casos Correctos

Caso 1

Caso 2

Caso 3

Casos Incorrectos

Caso 1

Caso 2

Caso 3

GCL del lenguaje

Grámatica incial dada:

```
P -> BP | F P | eof
B -> let T id; | if ( E ) S | S | while ( E ) { C }
T -> int | boolean | string
S -> id = E; | return X; | id ( L ) | print ( E ); | input ( id );
X -> E | \lambda
C -> B C | \lambda
L -> E Q | \lambda
Q -> , E Q | \lambda
F -> function id H ( A ) { C }
H -> T | \lambda
A -> T id K | \lambda
K -> , T id K | \lambda
E -> E && R | R
R -> R > U | U
U -> U + V | V
V -> id | ( E ) | id (L) | entero | cadena
```

Gramática transformada

```
B -> let T id ; | if ( E ) { S } O | S | while ( E ) { C } | do { S } while ( E ) ;
0 -> else { S } | \lambda
T -> int | boolean | string
S -> id S' | return X ; | print ( E ) ; | input ( id ) ;
S' -> = E ; | ( L ) | ++ ; | == E
X -> E | λ
L -> E Q | \lambda
Q -> , E Q | \lambda
F -> function id H ( A ) { C }
H -> T | λ
A -> T id K | λ
K -> , T id K | \lambda
E'-> && E'' | > E'' | λ
E'' -> R E'
R -> U R'
R'-> > U R' | λ
U -> V U'
U' -> + U | * U | λ
V -> id V' | ( E ) | cteEnt | cadena | true | false
V' \rightarrow (L) \mid \lambda
```

Justificación de que es gramática LL(1):

Como la gramática está factorizada no existe ninguna producción: $A \to \alpha \mid \beta \mid ...$ donde First $(\alpha) \cap$ First $(\beta) \neq \emptyset$

Para los consecuentes que pueden derivar a λ :

```
• O \rightarrow else { S } | \lambda —> First(else { S } ) \cap Follow(O) = \emptyset
```

- First(O) = { else, λ }
- $\circ \ \, \mathsf{Follow}(O) = \{ \, \mathsf{let}, \, \mathsf{if}, \, \mathsf{while}, \, \mathsf{do}, \, \mathsf{id}, \, \mathsf{return}, \, \mathsf{print}, \, \, \mathsf{input}, \, \, \mathsf{function}, \, \mathsf{eof} \, \, \}$

 $\{ \text{ let, if, while, do } \} \ \cup \ \text{First(S)} \ \cup \ \{ \text{ function } \} \ \cup \ \{ \text{ eof } \} \subseteq \text{First(B)} \ \cup \ \text{First(F)} \ \cup \ \{ \text{ eof } \} \subseteq \text{First(P)} \subseteq \text{Follow(O)}$

- $X \rightarrow E \mid \lambda \longrightarrow First(X) \cap Follow(X) = \emptyset$
 - First(X) = { id, (, entero, cadena, true, false }
 - o Follow(X) = { ; }

 $First(V) \subseteq First(U) \subseteq First(R) \subseteq First(E) \subseteq First(X)$

- $C \rightarrow B C \mid \lambda \longrightarrow First(B C) \cap Follow(C) = \emptyset$
 - First(B C) = First(B) = { let, if, while, do }
 - o Follow(C) = { } }
- $L \rightarrow E Q \mid \lambda \longrightarrow First(EQ) \cap Follow(L) = \emptyset$

```
First(EQ) = { id, (, entero, cadena, true, false }
     o Follow(L) = { ) }
   First(V) \subseteq First(U) \subseteq First(R) \subseteq First(E) \subseteq First(EQ)
• Q \rightarrow , E Q \mid \lambda \longrightarrow First(, E Q) \cap Follow(Q) = \emptyset
     ■ First(, E Q) = { , }
     o Follow(Q) = Follow(L) = { ) }
• H \rightarrow T \mid \lambda \longrightarrow First(T) \cap Follow(H) = \emptyset
      • First(T) = { int , boolean , string }
     • Follow(H) = { ( }
• A \rightarrow T id K | \lambda —> First(T id K) \cap Follow(A) = \emptyset
      • First(T id K) = { int, boolean, string }
     Follow(A) = { ) }
   First(T) \subseteq First(T \text{ id } K)
• K \rightarrow T id K \mid \lambda \longrightarrow First(, T id K) \cap Follow(K) = \emptyset
      • First(, T id K ) = { , }
     • Follow(K) = Follow (A) = { ) }
• E' \rightarrow && E" | > E" | \lambda —> First(&& E") \cap First(> E') \cap Follow(E') = \emptyset
     ■ First(&& E") = { && }
     • First(> E') = { > }
       \circ \  \, \text{Follow}(E') = \text{Follow}(E) = \{\ ),\,;\,\} \  \, \cup \  \, \text{Follow}(S') = \{\ ),\,;\,\} \  \, \cup \  \, \text{Follow}(S) = \{\ ),\,;\,\} \  \, \}
• R' \rightarrow U R' \mid \lambda \longrightarrow First(U R') \cap Follow(R') = \emptyset
     • First(U R') = { id, (, entero, cadena, true, false }
     o Follow(R') = { ), ;, }
   First(V) \subseteq First(U) \subseteq First(U \ R')
   Follow(E') \subseteq Follow(E'') \subseteq Follow(R) \subseteq Follow(R')
• U' \rightarrow + U" | * U" | \lambda —> First(+ U") \cap First(, T id K ) \cap Follow(K) = \emptyset
     • First(+ U") = \{ + \}
     \circ First(, T id K) = {,}
     • Follow (E') = Follow(E) = \{ ), ; \} \cup Follow(S') = Follow(S) = \{ \} \}
• V'\rightarrow (L)|\lambda \longrightarrow First((L)) \cap Follow(V') = \emptyset
     • First((L)) = {(}
     Follow(V') = Follow(V) = First(U') = { +, * }
```

Reglas

```
1. P -> B P
2. P -> F P
3. P -> eof
4. B -> let T id puntoComa
5. B-> if parAbierto E parCerrado llaveAbierto S llaveCerrado 0
6. B-> S
7. B-> while parAbierto E parCerrado llaveAbierto C llaveCerrado
8. B-> do llaveAbierto S llaveCerrado while parAbierto E parCerrado puntoComa
9. O -> else llaveAbierto S llaveCerrado
10. O -> lambda
11. T -> int
12. T -> boolean
13. T -> string
```

```
14. S -> id S'
 15. S -> return X puntoComa
 16. S -> print parAbierto E parCerrado puntoComa
 17. S -> input parAbierto id parCerrado puntoComa
 18. S' -> asig E puntoComa
 19. S' -> parAbierto L parCerrado
 20. S'-> postIncrem puntoComa
 21. S'-> equals E
 22. X -> E
23. X -> lambda
24. C -> B C
 25. C -> lambda
 26. L -> E Q
 27. L -> lambda
 28. Q -> coma E Q
 29. Q -> lambda
 30. F -> function id H parAbierto A parCerrado llaveAbierto C llaveCerrado
 31. H -> T
 32. H -> lambda
 33. A -> T id K
 34. A -> lambda
 35. K -> coma T id K
 36. K -> lambda
 37. E -> R E'
 38. E'-> and E''
 39. E'-> mayor E''
 40. E'-> lambda
 41. E'' -> R E'
 42. R -> U R'
 43. R'-> mayor U R'
 44. R'-> lambda
 45. U -> V U'
 46. U' -> mas U
 47. U' -> por U
 48. U' -> lambda
 49. V -> id V'
 50. V -> parAbierto E parCerrado
 51. V -> cteEnt
 52. V -> cadena
 53. V -> true
 54. V -> false
 55. V'-> parAbierto L parCerrado
 56. V'-> lambda
```

Gramática para el árbol sintáctico

```
Terminales = { eof let id puntoComa if parAbierto parCerrado llaveAbierto llaveCerrado while do else function return else input print
NoTerminales = { P B O T S S' X C L Q F H A K E E' E'' R R' U U' V V' }
Axioma = P
Producciones = {
P -> F P
P -> eof
B -> let T id puntoComa
B-> if parAbierto E parCerrado llaveAbierto S llaveCerrado 0
B-> while parAbierto E parCerrado llaveAbierto C llaveCerrado
B-> do llaveAbierto S llaveCerrado while parAbierto E parCerrado puntoComa
O -> else llaveAbierto S llaveCerrado
O -> lambda
T -> int
T -> boolean
T -> string
S -> id S'
S -> return X puntoComa
S -> print parAbierto E parCerrado puntoComa
S -> input parAbierto id parCerrado puntoComa
S' -> asig E puntoComa
S' -> parAbierto L parCerrado
S'-> postIncrem puntoComa
S'-> equals E
X -> E
X -> lambda
C -> B C
C -> lambda
L -> E Q
L -> lambda
Q -> coma E Q
```

```
Q -> lambda
 F -> function id H parAbierto A parCerrado llaveAbierto C llaveCerrado
 H -> T
 H -> lambda
 A -> T id K
 A -> lambda
 K -> coma T id K
 K -> lambda
 E -> R E'
 E'-> and E''
 E'-> mayor E''
 E'-> lambda
 R -> U R'
 R'-> mayor U R'
 R'-> lambda
 U -> V U'
 U' -> mas U
 U' -> por U
 U' -> lambda
 V -> parAbierto E parCerrado
 V -> cteEnt
 V -> cadena
 V -> boolT
 V -> boolF
 V' -> parAbierto L parCerrado
 V' -> lambda
```

Código

Analizador Sintáctico

```
from lexer import *
from errorHandler import *
     rst = {
    'P': ["let", "if", "while", "do", "function", "eof"],
    'B': ["let", "if", "while", "do"],
    "0" : "else",
    "T" : ["int", "boolean", "string"],
    "S" : ["id", "return", "print", "input"],
    "Spn: ["asig", "parAbierto", "postIncrem", "asig"],
    "X" : [ "id", "parAbierto", "entero", "cadena", "true", "false"],
    "C" : ["let", "if", "while", "do"],
    "L" : ["id", "parAbierto", "entero", "cadena", "true", "false"],
    "Q" : "coma",
    "F" : "function",
    "H" : [ "int", "boolean", "string"],
        "H" : [ "int", "boolean", "string" ],
"A" : [ "int", "boolean", "string" ],
         "K" : "coma",
        "E": ["id", "parAbierto", "entero", "cadena", "true", "false"],
"Ep": [ "and", "mayor"],
"Epp": [ "id", "parAbierto", "entero", "cadena", "true", "false"],
"R": ["id", "parAbierto", "entero", "cadena", "true", "false"],
         "Rp": "mayor",
        "U": [ "id", "parAbierto", "entero", "cadena", "true", "false"],
"Up": [ "mas", "por"],
"V": ["id", "parAbierto", "entero", "cadena", "true", "false"],
         "Vp": "parAbierto"
}
class error(Error):
        def __init__(self, num, linea):
               super().__init__(num, linea)
class Syntactic:
        def __init__(self, lexer: Lexer) -> None:
              self.lexer = lexer
                 self.tokenList = lexer.tokenList
                 self.index = 0 # indice que apunta al elemento actual de la lista de tokens
                 self.token = self.tokenList[self.index].code
                 self.reglas = []
                self.outputdir = lexer.outputdir
self.errorList = []
         def next(self) -> Token:
```

```
print("next: actual= " + self.token)
    self.index+=1
    self.token = self.tokenList[self.index].code
print("siguiente " + self.token + '\n')
    return self.token
def equipara(self, code: str, regla=None) -> bool:
    print("actual= " + self.token + " " + "a comparar= " + code)
    if regla is not None : self.reglas.append(regla)
    if (self.token == code):
        self.next()
        return True
    self.errorList.append(error(8, self.tokenList[self.index].line))
def exportParse(self) -> None:
     '''Creates a directory (specified in self.ouput dir which will contain all the output of the processor.\n
    Writes all tokens with the appropriate format to the file "tokens.txt" after tokenize() has been used''' with open(self.outputdir+"/parse.txt", "w") as f:
        f.write("Descendente ")
        for regla in self.reglas: f.write(f"{regla} ".replace("None", ""))
def P(self) -> None:
    # First(B)
    if (self.token) in First["B"]:
        self.reglas.append(1)
        self.B()
        self.P()
    elif (self.token) in First['F']:
        self.reglas.append(2)
        self.F()
        self.P()
    elif (self.equipara("eof")):
        self.reglas.append(3)
        return
def B(self) -> None:
    if self.equipara("let", 4):
        self.T()
        if self.equipara("id"):
            if self.equipara("puntoComa"): return
    elif (self.equipara("if") and self.equipara("parAbierto")):
            if self.equipara("parCerrado") and self.equipara("llaveAbierto"):
                    self.S()
                    if(self.equipara("llaveCerrado")):
                        0()
                         return
    elif(self.token in First["S"]):
        self.reglas.append(6)
        self.S()
    elif self.equipara("while", 7):
        if self.equipara("parAbierto"):
            self.E()
            if (self.equipara("parCerrado")):
                if self.equipara("llaveAbierto"):
                    self.C()
                    \verb|if self.equipara("llaveCerrado"): return|\\
    elif self.equipara("do", 8):
        if self.equipara("llaveAbierto"):
            self.S()
            if self.equipara("llaveCerrado"):
                if self.equipara("while"):
                    if self.equipara("parAbierto"):
                         self.E()
                         if self.equipara("parCerrado") and self.equipara("puntoComa"): return
    return
def O(self) -> None:
    if self.equipara("else", 9):
        if self.equipara("parAbierto"):
            self.T()
            if self.equipara("parCerrado"): return
    else:
        self.reglas.append(10)
        return
def T(self) -> None:
    if(self.equipara("int", 11)):
       return
    elif(self.equipara("boolean", 12)):
        return
    elif(self.equipara("string", 13)):
        return
def S(self) -> None:
    if(self.equipara("id", 14)):
        self.Sp()
```

```
elif(self.equipara("return", 15)):
                if(self.equipara("puntoComa")): return
         elif self.equipara("print", 16):
                if (self.equipara('parAbierto')):
                         self.E()
                           \  \, \text{if self.equipara("parCerrado") and self.equipara("puntoComa"): return} \\
         elif(self.equipara("input", 17) \ and \ self.equipara("parAbierto") \ and \ self.equipara("id") \ and \ self.equipara("parCerrado") \ and \ self.equipara("id") \ and \ self.equipara("parCerrado") \ and \ self.equipara("id") \ and \ self.equipara("parCerrado") \ and \ self.equipara("id") \ and \ self.equipara("id") \ and \ self.equipara("parCerrado") \ and \ self.equipara("id") \ and \ self
                  return
def Sp(self) -> None:
        if self.equipara("asig", 18):
                self.E()
                if self.equipara("puntoComa"):
        elif (self.equipara("parAbierto", 19)):
                 self.L()
                if self.equipara("parCerrado"): return
        elif self.equipara("postIncrem", 20): return
        elif self.equipara("equals", 21):
def X(self) -> None:
        if self.token in First['E']:
                self.reglas.append(22)
                self.E()
        else: self.reglas.append(23)
        return
def C(self) -> None:
    if self.token in First["B"]:
                self.reglas.append(24)
                 self.B()
                 self.C()
         elif self.token in First["T"]:
                 self.T()
                 if self.token in First['S']:
                         self.reglas.append(9999)
                          self.S()
                         if (self.equipara("puntoComa")):
                                  return
        else: self.reglas.append(25)
         return
def L(self) -> None:
        if self.token in First["E"]:
                self.reglas.append(26)
                 self.Q()
        else: self.reglas.append(27)
        return
def O(self) -> None:
        if self.equipara("coma", 28):
                self.E()
                 self.Q()
        else: self.reglas.append(29)
         return
def F(self) -> None:
        if self.equipara("function", 30) and self.equipara("id"):
    if self.token in First["H"]:
                         self.H()
                          if self.equipara("parAbierto"):
                                  self.A()
                                  if \ self.equip ara ("parCerrado") \ and \ self.equip ara ("llaveAbierto"):\\
                                         self.C()
                                          if self.equipara("llaveCerrado"): return
def H(self) -> None:
        if self.token in First['T']:
                self.reglas.append(31)
                self.T()
        else: self.reglas.append(32)
        return
def A(self) -> None:
        if self.token in First['T']:
                self.reglas.append(33)
                 self.T()
                 if self.equipara("id"):
                         self.K()
        else: self.reglas.append(34)
         return
def K(self) -> None:
        if self.equipara("coma", 35):
```

```
self.T()
        if self.equipara("id"):
           self.K()
    else: self.reglas.append(36)
    return
def E(self) -> None:
    if self.token in First["R"]:
       self.reglas.append(37)
        self.R()
       self.Ep()
def Ep(self) -> None:
   if self.equipara("and", 38) :
       self.Epp()
    elif self.equipara(">", 39):
       self.Epp()
    else: self.reglas.append(40)
    return
def Epp(self) -> None:
    if self.token in First["R"]:
        self.reglas.append(41)
        self.R()
       self.Ep()
    return
def R(self) -> None:
    if self.token in First['U']:
       self.reglas.append(42)
        self.U()
       self.Rp()
    return
def Rp(self) -> None:
    if (self .next() == ">"):
        self.reglas.append(43)
        self.U()
       self.Rp()
    else: self.reglas.append(44)
    return
def U(self) -> None:
   if self.token in First["V"]:
       self.reglas.append(45)
self.V()
       self.Up()
    return
def Up(self) -> None:
   if self.equipara("mas", 46):
       self.U()
    elif self.equipara("*", 47):
       self.U()
    else: self.reglas.append(48)
def V(self) -> None:
   if self.equipara("id", 49):
       self.Vp()
    elif self.equipara("parAbierto", 50):
       if self.equipara("parCerrado"): return
    elif(self.equipara("cteEnt", 51)): return
elif(self.equipara("cadena", 52)): return
    elif(self.equipara("true", 53)): return
elif(self.equipara("false", 54)): return
def Vp(self) -> None:
    if (self.equipara("parAbierto", 55)):
       self.L()
       if self.equipara("parCerrado"): return
    else: self.reglas.append(56)
    return
```

Gestor de Errores

```
from lexer import Lexer
from syntactic import Syntactic
from string import Template
```

```
ERROR_MSG = {
    0:"Uso erroneo de comentario de bloque\n\tFormato:\'/* Comentario de bloque */ \'",
    1:"Lexema excede el tamaño maximo de caracteres permitido",
    2:"Digito con valor mayor al permitido (32768) en el sistema",
    3:"Comentario de bloque no cerrado",
    4:"Simbolo '$simbolo' no pertenece al lenguaje",
    5:"Comentarios de tipo: '//comentario', no estan permitidos", 6:"Cadena se debe especificar entre \" \", no con \' \'",
    7:"cadena no cerrada",
    8:"Error sintáctico"
class Error:
         def __init__(self, num:int, linea:int, attr=None):
             self.code = num
              self.line = linea
             self.att = attr
class ErrorHandler:
    def __init__(self, lexer : Lexer , syntactic : Syntactic ) -> None:
         self.lexer = lexer
         self.syntactic = syntactic
    def errorStringBuilder(self, tipo : str , f) -> None:
         if tipo == "lex": errList = self.lexer.errorList
if tipo == "syn": errList = self.syntactic.errorList
         for error in errList:
             errorString = f"\nError code'{error.code}': {ERROR_MSG[error.code]}"
             if error.code == 4: errorString=Template(errorString).substitute(simbolo = error.att)
             if error.code == 7: errorString+=ERROR_MSG[7]
errorString+= f"--> linea {error.line}"
             f.write(errorString)
    def errorPrinter (self):
         with open(self.lexer.outputdir+"/errors.txt", "w") as f:
             header = f"Errors output for file '{self.lexer.filename}':\n "
              times = len(header)-1
             header+="-" * times
header = "-" * times +"\n"+header + "\nLexical errors: "
             f.write(header)
             self.errorStringBuilder("lex", f)
             header = f"\nSynactic errors':\n"
             times = len(header)-1
             header+="-" * times
header = "-" * times +"\n"+header
             f.write(header)
             self.errorStringBuilder("syn", f)
```

Procesador JavaScript-PDL

```
from lexer import *
from syntactic import '
from tablaSimbolos import *
from errorHandler import *
This file will contain all parts of the lenguage processor from
which its services will be launched to perform their tasks
def main():
    lexer = Lexer()
    lexer.tokenize()
    lexer.printTokens()
    ts = TS(lexer)
    ts.printTS()
    syntactic = Syntactic(lexer)
syntactic.P()
    syntactic.exportParse()
    errorHandler = ErrorHandler(lexer, syntactic)
    errorHandler.errorPrinter()
if __name__ == "__main__":
   main()
```

Anexo - Casos de Prueba

Casos Correctos

Caso 1

```
function salto string (){
  return "\n";
}

function imprime (string s, string msg, int f){ /* función que recibe 3 argumentos */
  print(s);
  print(msg);
  print(f);
  print (salto()); /* imprime un salto de línea */
  return; /* finaliza la ejecución de la función (en este caso, se podría omitir) */
}
```

Caso 2

```
function potencia int (int z, int dim) {
  let int s; /* Oculta a la global */
  int s = 0;
  do{
    z *= z;
    print("Potencia: ");
    print(z);
    s++;
  }while(s<dim)
} /* fin de potencia: función que no devuelve nada */</pre>
```

Caso 3

```
function demo () { ^{\prime\star} definición de la función demo, sin argumentos y que no devuelve nada ^{\star\prime}
  let int v1; let int v2; let int v3;
  let int zv;
 print ("Escriba tres números: ");
  input (v1); input (v2); input (v3);
  if (v3 == 0) return;
  if (v1 == v2){
   print ("Escriba su nombre: ");
    let string s;
    input (s);
   if (v2 > v3){
     let int v0 = v2;
   v0 = v3;
}
   else{
    print (s);
  s = "El primer valor era ";
  if (v1 == 0){
   print (s);
    print (v1);
   print (".\n");
  else{
   print (s);
    print (".\n");
  potencia (v0, 4);
 potencia (zv, 5);
demo(); /*El funcionamiento de la función demo no es correcta y el algoritmo es solo representativo*/
```

Casos Incorrectos

Caso 1

```
function bisiesto boolean (int a) {
  return (a % 4 == 0 && a % 100 != 0 || a % 400 == 0); //se tienen en cuenta la precedencia de operadores
} // fin de bisiesto: función lógica
```

Caso 2

```
let int num = 1;
function factorial int (int x) {
   if (x > 1)
      return x * factorial (x - 1); // operación resta - no admitida
   return 1;
} // la función devuelve un entero
function Suma boolean (int aux, int fin){
   /* se define la función Suma que recibe dos enteros por valor */
   /* usa la variable global x */
   for(x= 1; x < fin; x= x + 2){
      aux += factorial (aux-1);
   }
   return aux > 10000;
} // la función devuelve un lógico
function Imprime (int a){
      print (a);
}
Imprime (factorial (Suma (5, 6))); // se llama a las tres funcione
```

Caso 3

```
/*
Imprimir en salida estándar con formateo de variables entre la cadena de caracteres
*/
let int five = 5;
let int ten = 10;
let int number = 32768;
print('Fifteen is ' + five '+' ten 'and not ' + 2 * five '+' ten'.');
print("An int variable is lower than " + number);
let string test = "abcdefghijklmnopqrstuvwxyzabcdefghijklmnopqrstuvwxyzabcdefghijklmnopqrstuvwxyz";
print(test);
```