SISTEMAS ORIENTADOS A SERVICIOS

PRÁCTICA DE SERVICIO REST (GEOETSIINF)

NICOLÁS COSSÍO MIRAVALLES (190082) LUIS ÁLVAREZ OSORIO TELMO VIÚDEZ ESCOBAR (190084)

Introducción

El objetivo de esta práctica es el diseño e implementación de una API REST, incluyendo un cliente y servidor que hagan uso de la misma.

El propósito de esta API es permitir consultas y operaciones sobre una base de datos orientada al geocaching (**GeoETSIINF**), que almacena datos de usuarios (personas que añaden y buscan tesoros) y de los propios tesoros. Estas consultas y operaciones se realizan mediante peticiones y respuestas HTTP.

Las herramientas utilizadas para el desarrollo de la práctica son:

- Visual Studio Code como entorno de desarrollo
- Swagger Editor, para formalizar el diseño de la API
- Java 8, como lenguaje de programación
- Maven para la gestión de dependencias
- MySQL 8 como SGBD
- Tomcat 9 como servidor web
- Thunder Client (extensión de VSCode) como cliente HTTP externo

Hemos puesto especial atención en la representación como recurso de los tesoros y usuarios, creando un modelo común entre servidor de cliente para la comunicación mediante objetos Java transformados en **JSON**. Por tanto, nuestra API utiliza JSON como formato de representación.

En nuestra implementación de cliente todas las peticiones se envían a URIs referenciadas por los recursos, en vez de ser creadas mediante concatenaciones por el cliente. Esto permite un diseño conforme a **HATEOAS** y asegura la navegabilidad de la API, necesitando sólo conocer la URI del punto de entrada.

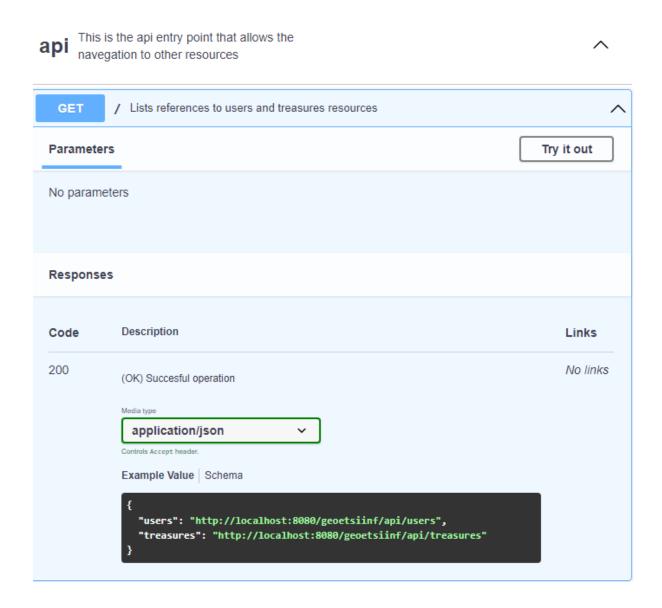
Conforme a la especificación de la práctica, además de esta memoria hemos incluido los siguientes ficheros:

- geoetsiinf.war (WAR del servidor con código fuente)
- client.zip (Proyecto Maven/Eclipse con código fuente del cliente)
- swagger.yml (Diseño de la API)
- create.sql (Ficheros para inicialización de la BD)

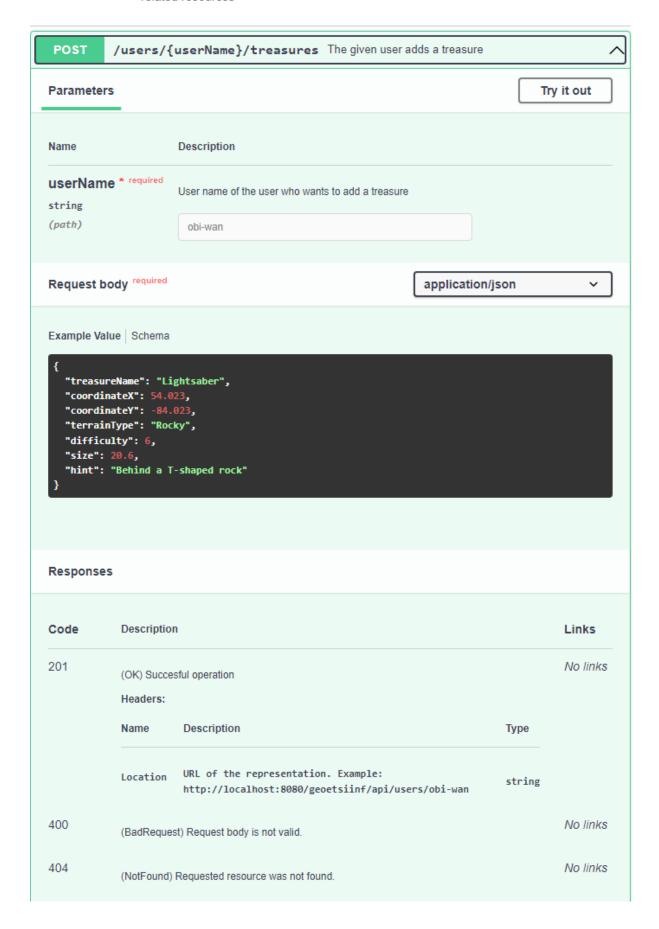
En los siguientes apartados, describimos el diseño de la API y los resultados de su utilización.

Diseño de API (Swagger)

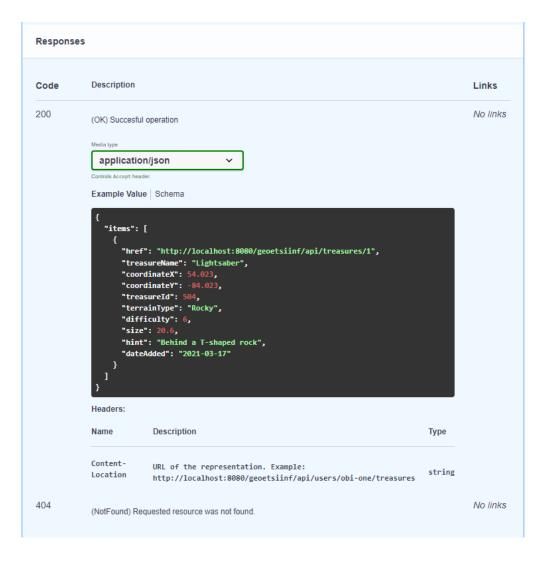
Hemos usado Swagger Editor para documentar el diseño de nuestra API. Además de adjuntar el archivo YAML correspondiente, adjuntamos capturas de todos los métodos o recursos (algunas tienen las respuestas en la página siguiente debido a su extensión):

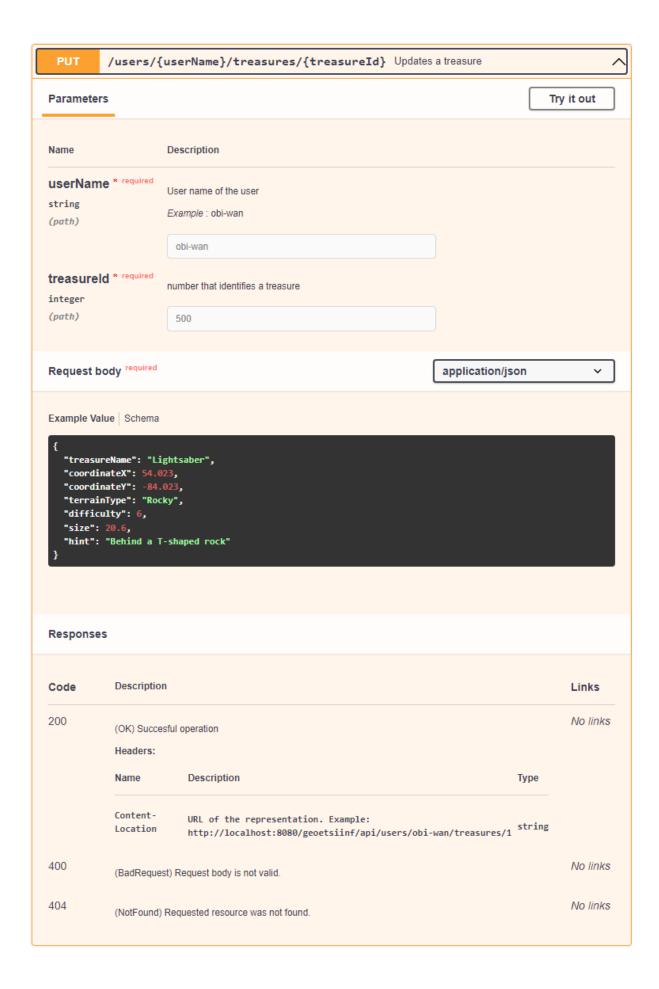


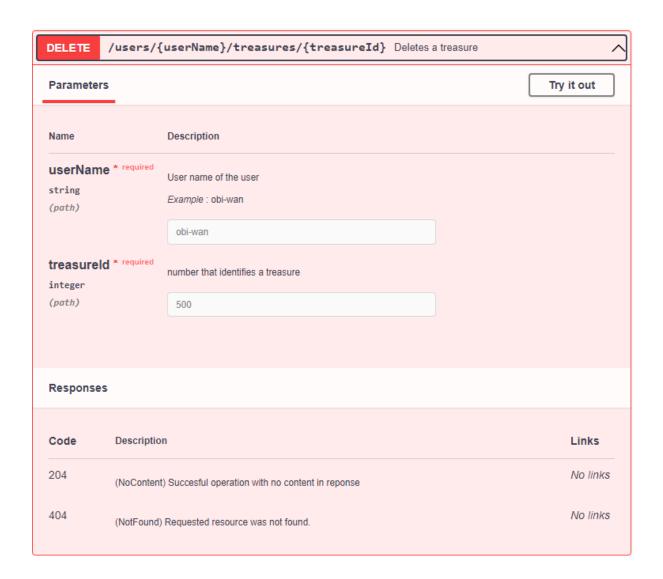


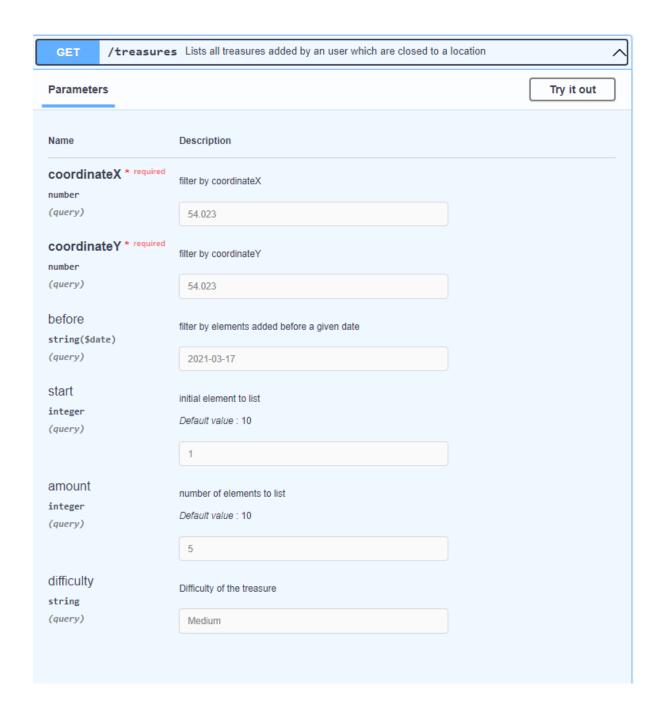


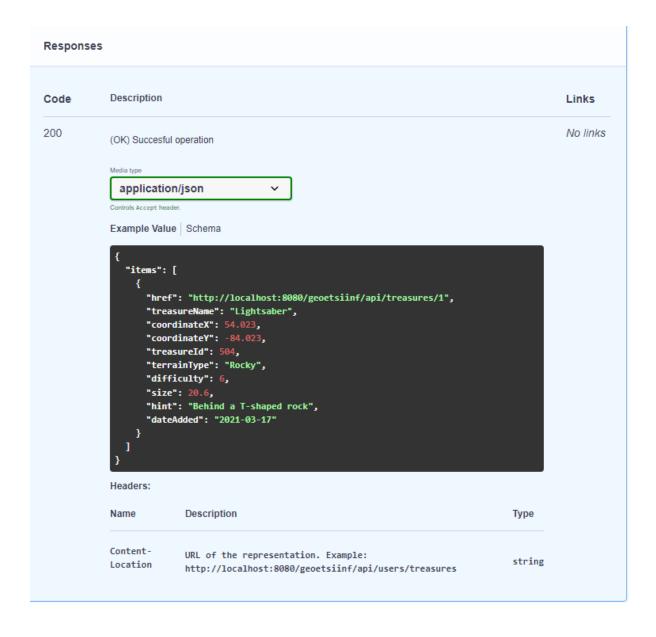




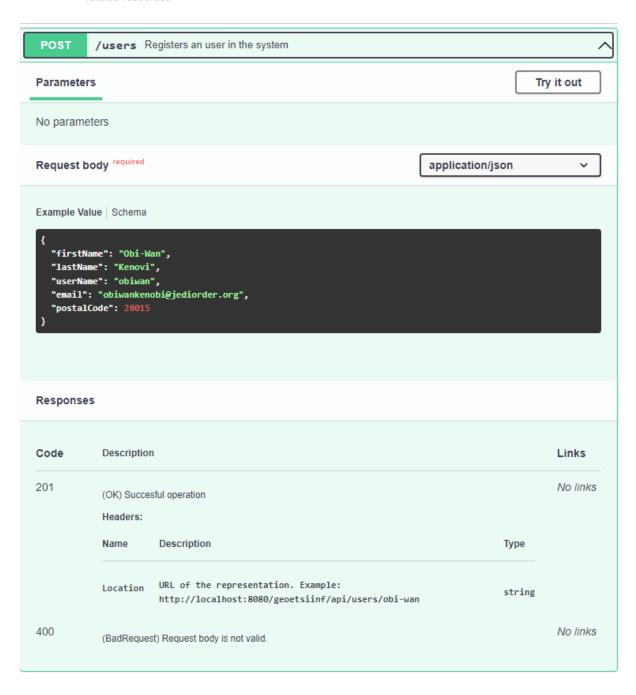


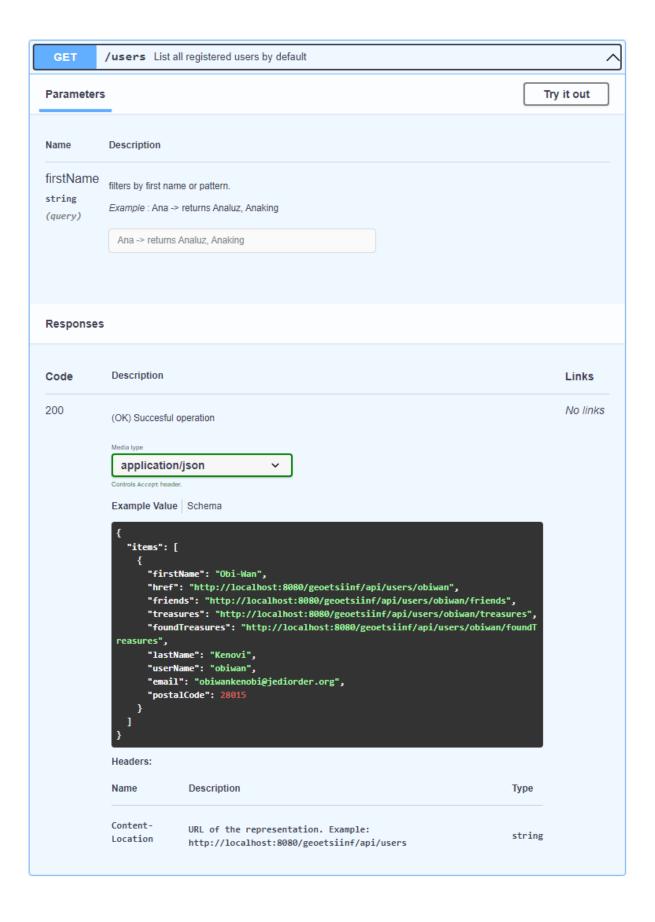


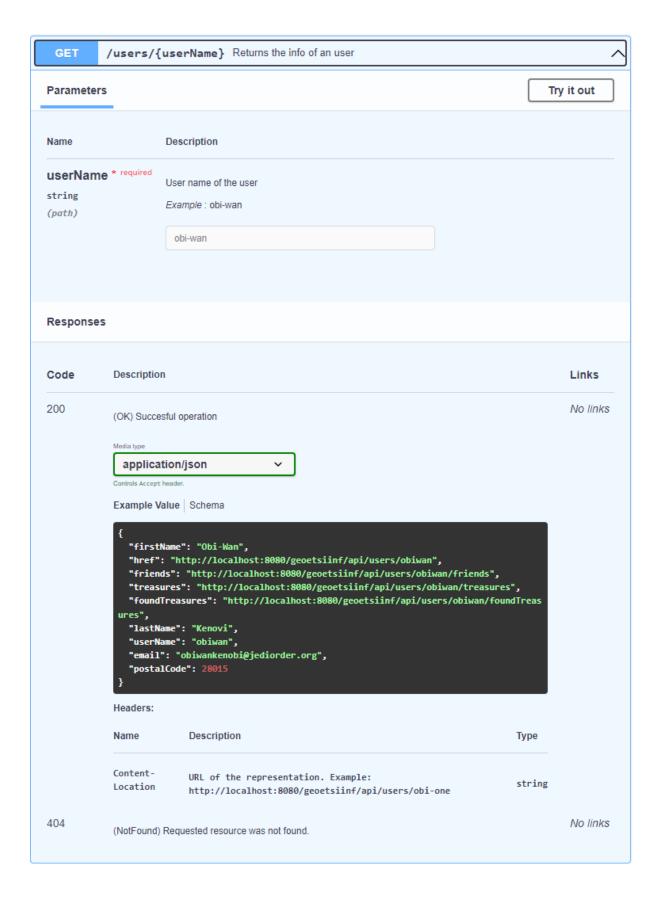


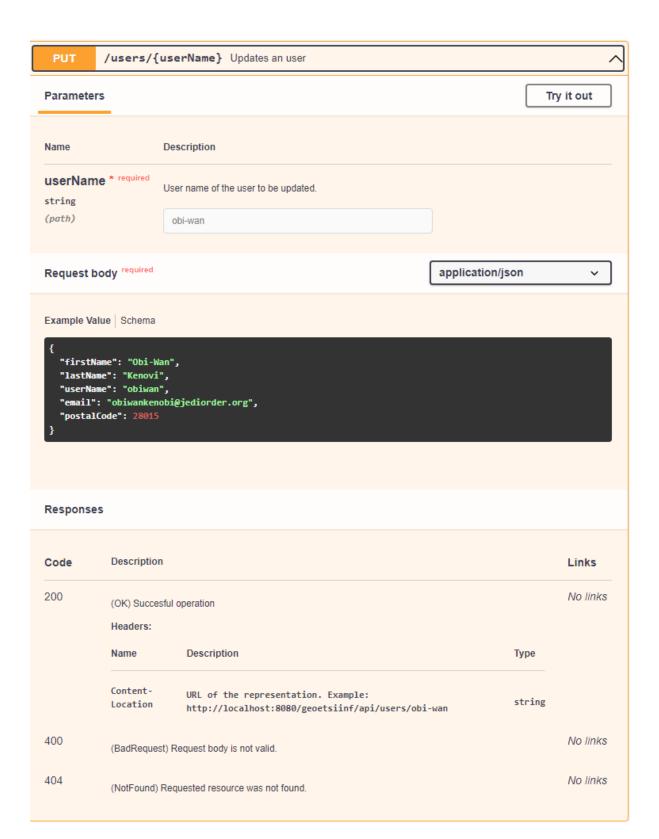


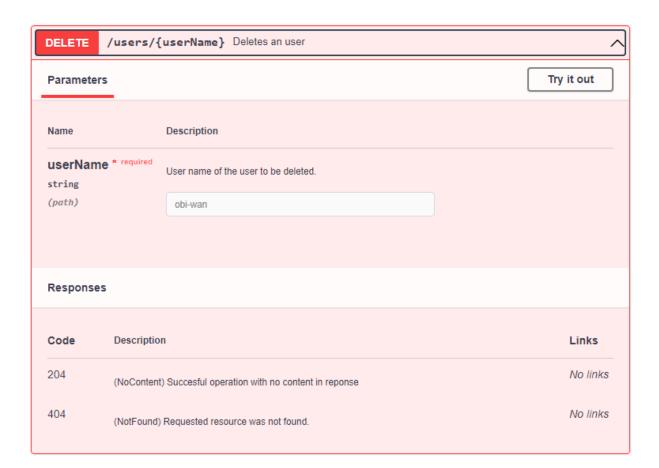


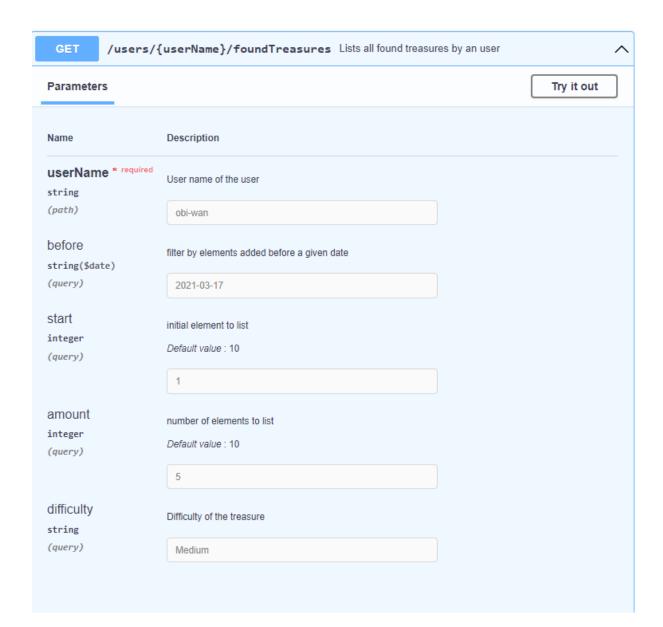


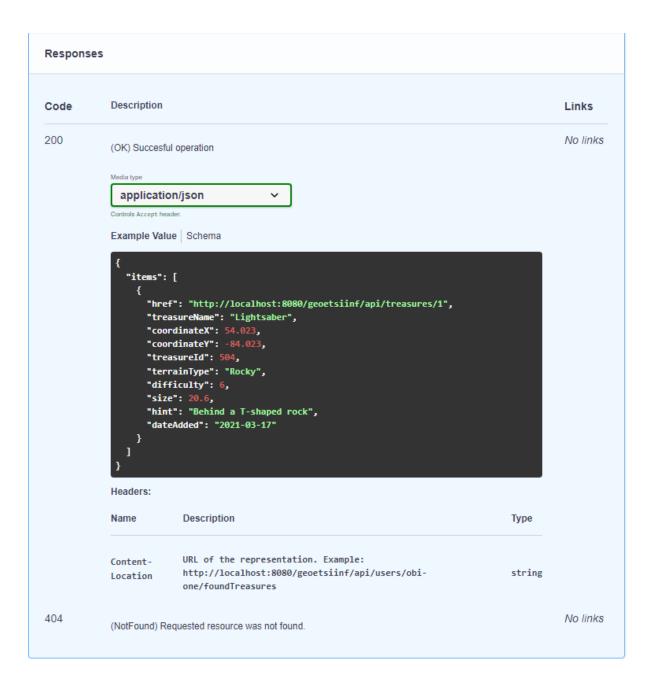


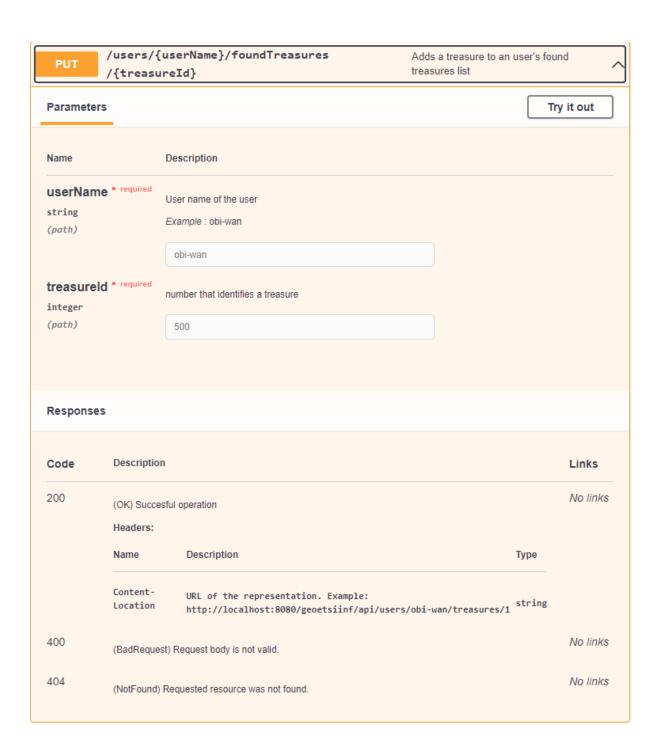


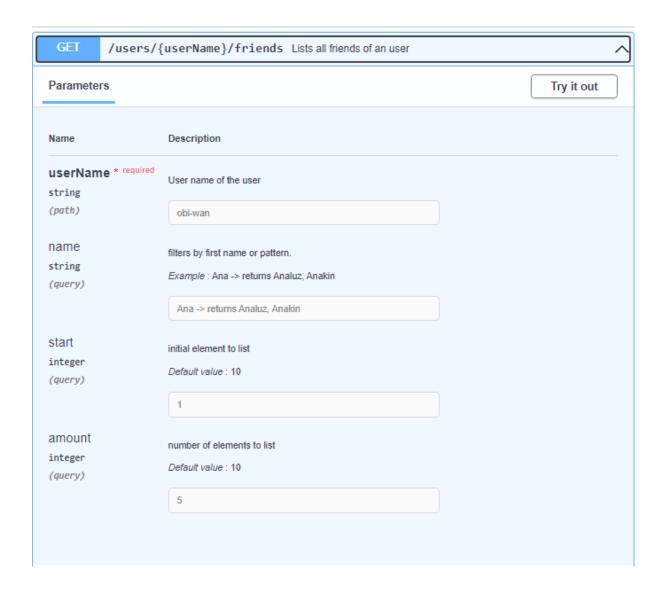




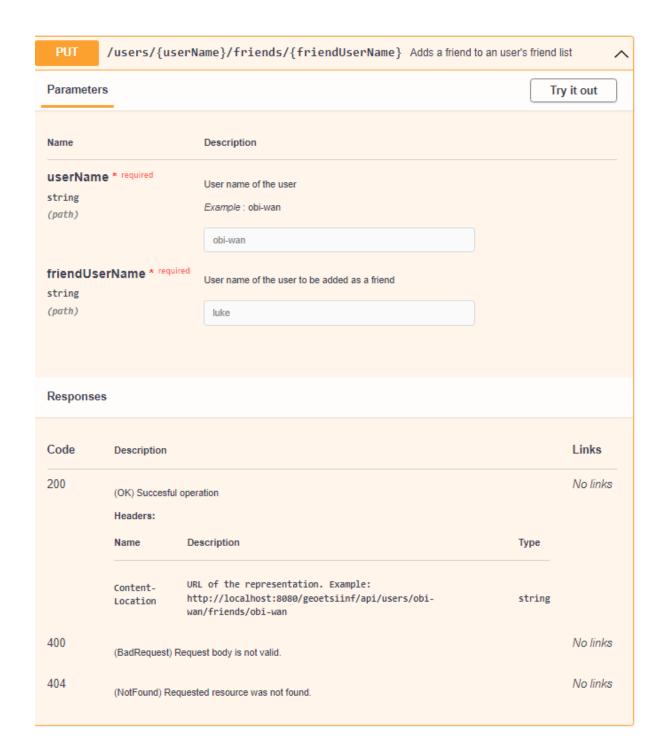


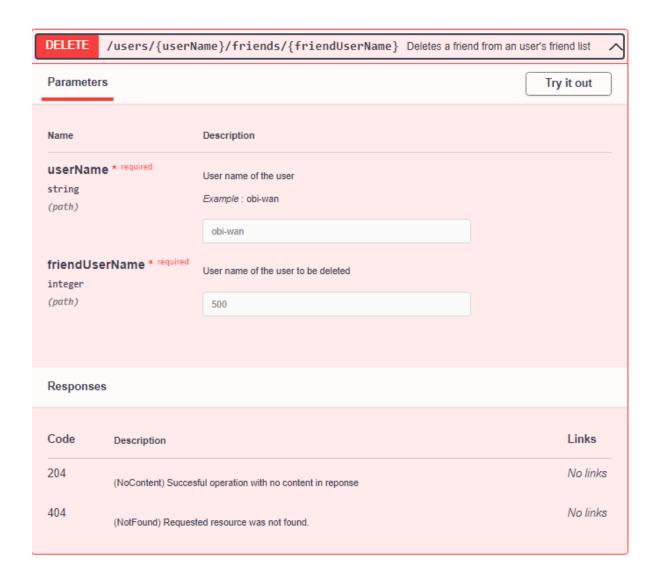






Responses Code Links Description 200 No links (OK) Succesful operation Media type application/json Example Value | Schema "items": ["firstName": "Obi-Wan", "href": "http://localhost:8080/geoetsiinf/api/users/obiwan", "friends": "http://localhost:8080/geoetsiinf/api/users/obiwan/friends", "treasures": "http://localhost:8080/geoetsiinf/api/users/obiwan/treasure s", "foundTreasures": "http://localhost:8080/geoetsiinf/api/users/obiwan/found Treasures", "lastName": "Kenovi", "userName": "obiwan", "email": "obiwankenobi@jediorder.org", "postalCode": 28015 1 Headers: Description Name Туре Content-URL of the representation. Example: string Location http://localhost:8080/geoetsiinf/api/user/obi-one/friends 404 No links (NotFound) Requested resource was not found.





Profile of an user. Contains the user's personal info, the amount of found treasures, the last 5 found treasures, the amount of friends and the amound of added treasures by the user

Parameters

Try it out

Name

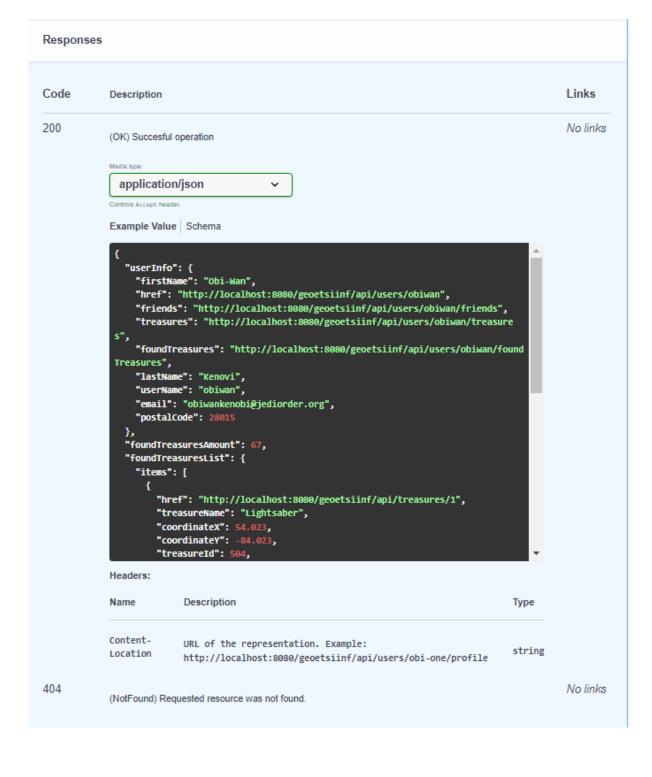
Description

User name of the user

string

(path)

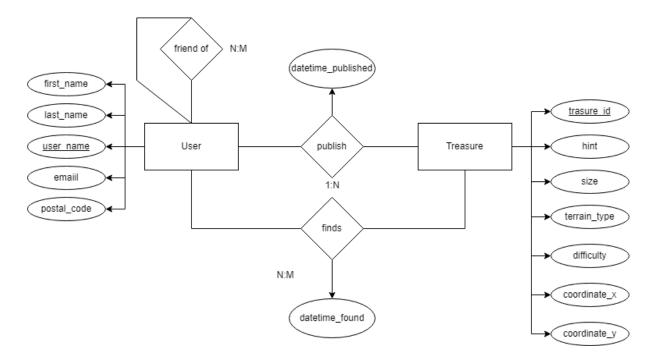
Obi-wan



Persistencia con base de datos

Nuestra implementación de servidor se apoya en una base de datos relacional utilizando el sistema de gestión de bases de datos **MySQL 8.0.26**.

Hemos utilizado el siguiente diagrama E/R para crear nuestra base de datos:



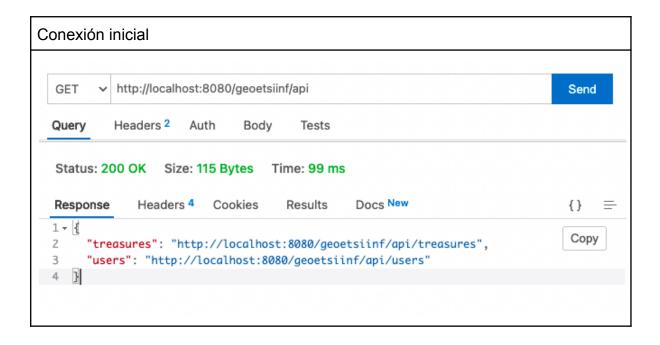
El servidor se autentica con los siguientes parámetros:

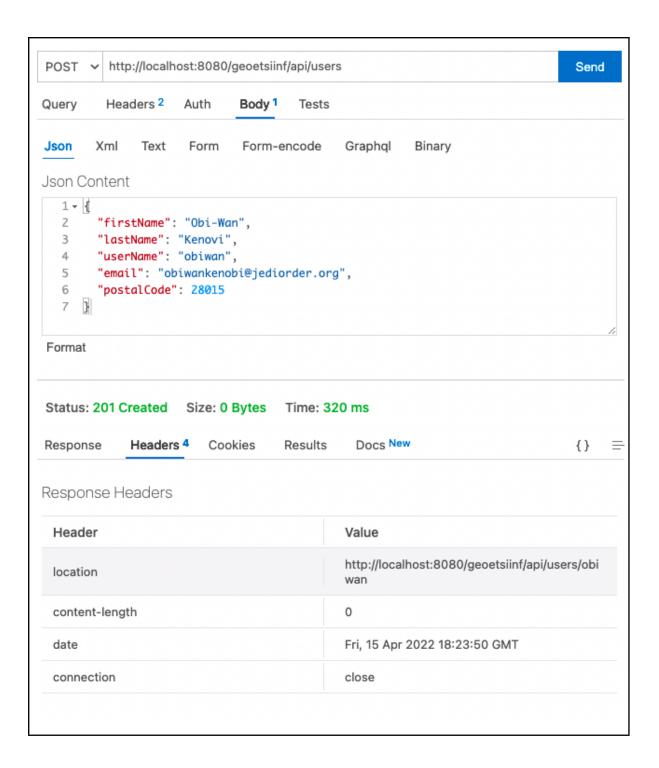
Usuario: geoetsiinfContraseña: 1234

Para crear tanto este usuario con los permisos necesarios, como la base de datos y su estructura, hemos preparado un fichero **create.sql** con el siguiente contenido:

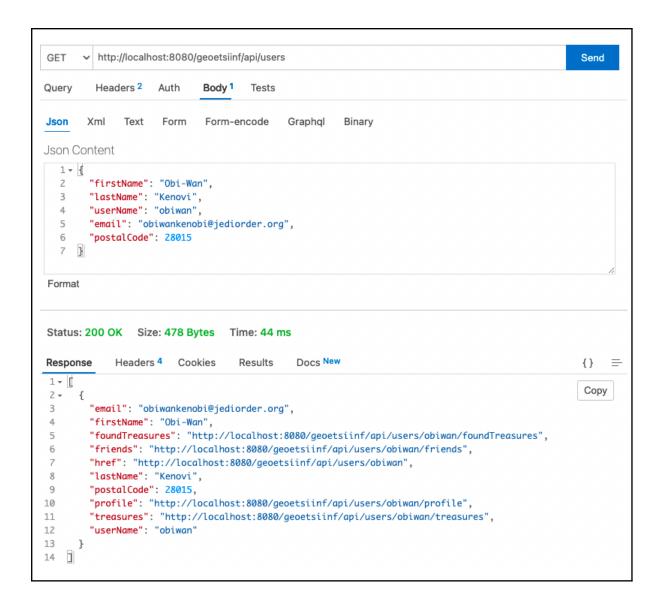
```
CREATE USER 'geoetsiinf'@'localhost' IDENTIFIED BY '1234';
CREATE DATABASE geoetsiinfdb;
GRANT ALL PRIVILEGES on geoetsiinfdb.* to 'geoetsiinf'@'localhost';
USE geoetsiinfdb;
CREATE TABLE users (
 first_name VARCHAR(255) NOT NULL,
 last_name VARCHAR(255) NOT NULL,
 user_name VARCHAR(255) NOT NULL,
 email VARCHAR(255) NOT NULL UNIQUE,
 postal code INT NOT NULL,
 user_number int NOT NULL AUTO_INCREMENT,
 KEY (user_number),
 PRIMARY KEY(user_name)
);
CREATE TABLE treasures (
 treasure_name VARCHAR(255) NOT NULL,
  coordinate_x FLOAT NOT NULL,
  coordinate_y FLOAT NOT NULL,
 terrain type VARCHAR(225) NOT NULL,
 difficulty INT NOT NULL,
 size FLOAT NOT NULL,
 hint VARCHAR(255) NOT NULL,
 author user name VARCHAR(255) NOT NULL,
 date added TIMESTAMP DEFAULT CURRENT TIMESTAMP,
 treasure id INT AUTO INCREMENT,
 FOREIGN KEY (author_user_name) REFERENCES users(user_name) ON UPDATE CASCADE ON
DELETE CASCADE,
 PRIMARY KEY(treasure id)
);
CREATE TABLE found_treasures (
 user_name VARCHAR(255),
 treasure id INT,
  FOREIGN KEY (user_name) REFERENCES users(user_name) ON UPDATE CASCADE ON DELETE
CASCADE,
  FOREIGN KEY (treasure_id) REFERENCES treasures(treasure_id) ON UPDATE CASCADE ON
DELETE CASCADE,
 PRIMARY KEY(user_name, treasure_id)
);
CREATE TABLE friends (
 user_name_1 VARCHAR(255),
 user_name_2 VARCHAR(255),
 FOREIGN KEY (user name 1) REFERENCES users(user name) ON UPDATE CASCADE ON
DELETE CASCADE,
  FOREIGN KEY (user_name_2) REFERENCES users(user_name) ON UPDATE CASCADE ON
DELETE CASCADE,
 PRIMARY KEY(user_name_1, user_name_2)
);
```

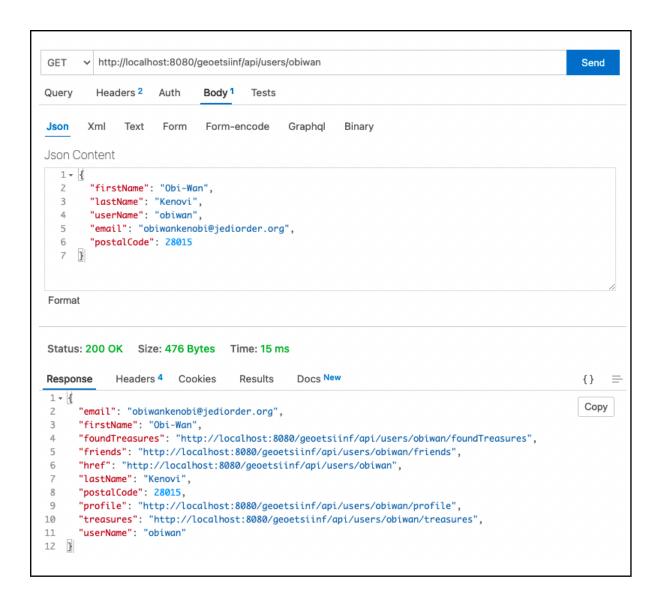
Ejemplos de ejecución con Thunder Client (cliente HTTP)

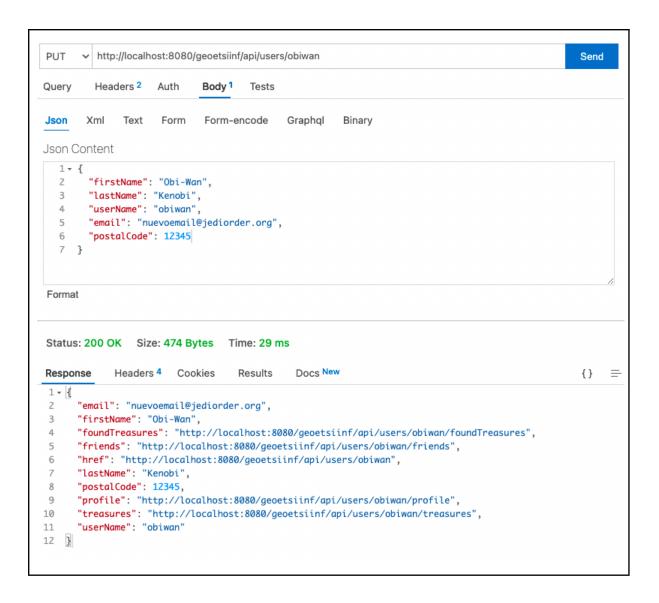




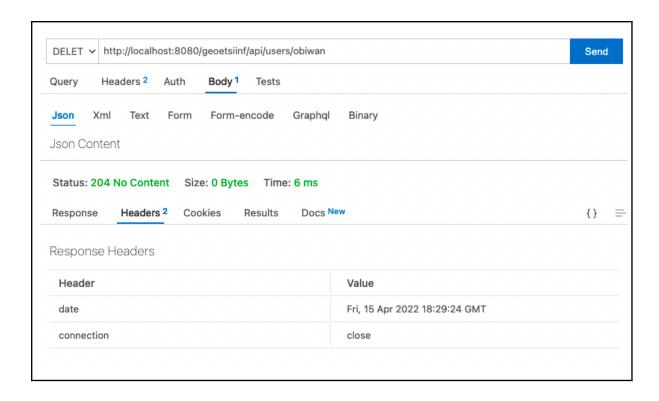
Obteniendo una lista con todos los usuarios añadidos.

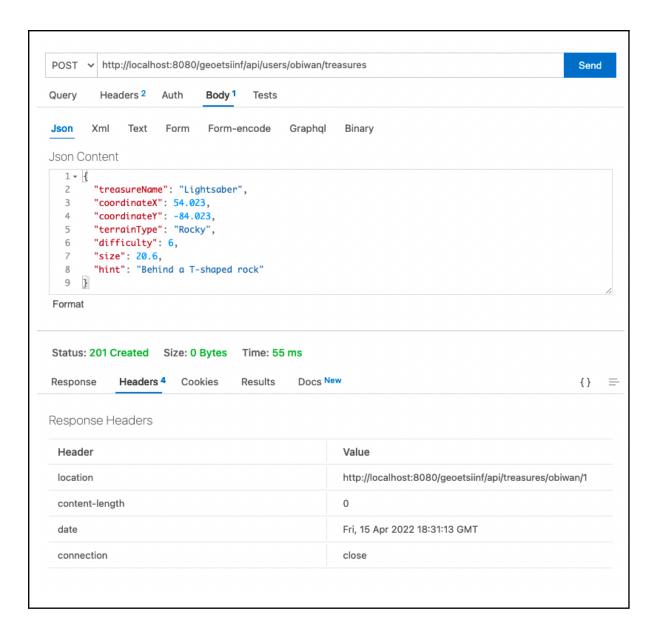






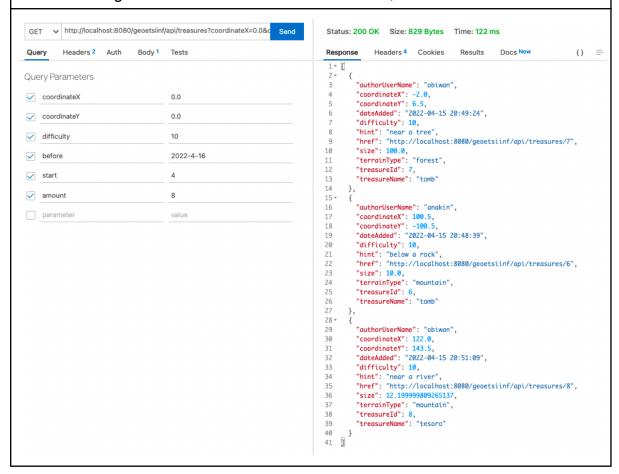
Borrando un usuario particular usando usando su nombre de usuario

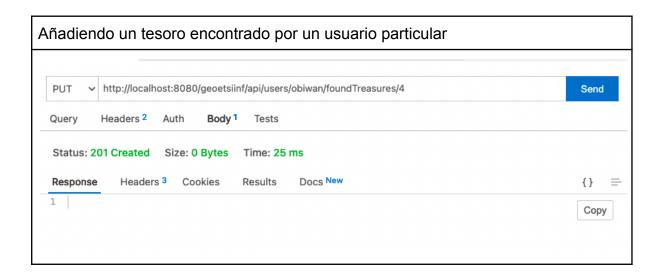




Obteniendo una lista con todos los tesoros añadidos por un usuario → http://localhost:8080/geoetsiinf/api/users/obiwan/treasures GET Send Query Headers 2 Auth Body 1 Tests Status: 200 OK Size: 635 Bytes Time: 9 ms Response Headers 4 Cookies Results Docs New {} 1 - [Сору "authorUserName": "obiwan", 3 "coordinateX": 54.02299880981445, "coordinateY": -84.02300262451172, "dateAdded": "2022-04-15 20:34:10", 6 "difficulty": 6, 8 "hint": "Behind a T-shaped rock", 9 "href": "http://localhost:8080/geoetsiinf/api/treasures/2", "size": 20.600000381469727, 10 "terrainType": "Rocky", 11 "treasureId": 2, "treasureName": "Lightsaber" 13 14 }, 15 -{ "authorUserName": "obiwan", 16 17 "coordinateX": 123.02300262451172, "coordinateY": -92.02300262451172, 18 "dateAdded": "2022-04-15 20:36:02", 19 "difficulty": 10, 20 "hint": "Where the eyes can't see", 21 "href": "http://localhost:8080/geoetsiinf/api/treasures/3", 22 "size": 11.5, 23 24 "terrainType": "Flat", 25 "treasureId": 3, "treasureName": "The force" 26 27 28

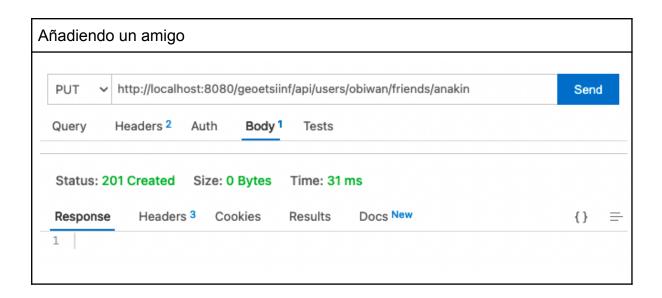
Obteniendo una lista con todos los tesoros que cumplen las condiciones dadas y ordenados según cercanía a las coordenadas dadas,

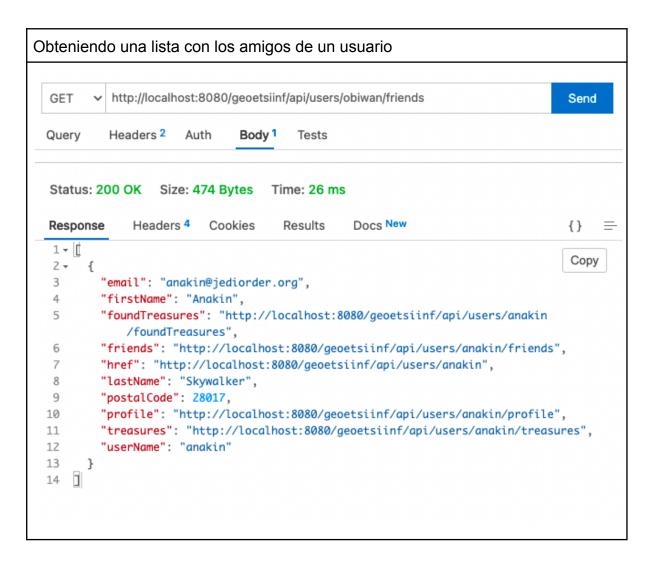














Obteniendo el perfil de un usuario

```
→ http://localhost:8080/geoetsiinf/api/users/obiwan/profile

GET
                                                                                Send
         Headers 2 Auth
Query
                             Body 1
                                      Tests
Status: 200 OK Size: 876 Bytes Time: 42 ms
Response
             Headers 4 Cookies
                                  Results
                                              Docs New
                                                                                {} =
 1 - [
                                                                                Сору
 2 +
      "lastFoundTreasures": [
 3 +
          "authorUserName": "obiwan",
          "coordinateX": 123.02300262451172,
 5
          "coordinateY": -92.02300262451172,
 6
 7
          "dateAdded": "2022-04-15 20:37:51",
 8
          "difficulty": 10,
          "hint": "Where the eyes can't see",
 9
          "href": "http://localhost:8080/geoetsiinf/api/treasures/4",
10
         "size": 11.5,
11
         "terrainType": "Flat",
13
        "treasureId": 4,
        "treasureName": "The force"
14
15
       }
16
      ],
17
      "numAddedTreasures": 1,
      "numFoundTreasures": 1,
18
19
      "numFriends": 0,
20 -
      "user": {
21
        "email": "nuevoemail@jediorder.org",
        "firstName": "Obi-Wan",
22
        "foundTreasures": "http://localhost:8080/geoetsiinf/api/users/obiwan
23
           /foundTreasures",
        "friends": "http://localhost:8080/geoetsiinf/api/users/obiwan/friends",
        "href": "http://localhost:8080/geoetsiinf/api/users/obiwan",
25
        "lastName": "Kenobi",
26
        "postalCode": 12345,
27
28
        "profile": "http://localhost:8080/geoetsiinf/api/users/obiwan/profile",
29
        "treasures": "http://localhost:8080/geoetsiinf/api/users/obiwan/treasures",
30
        "userName": "obiwan"
31
      }
32 }
```

Cliente REST

Como parte de la práctica hemos programado un cliente Java que proporcionamos como parte de la entrega en formato zip. Este zip contiene un proyecto Maven que se puede importar en Eclipse.

La clase que contiene el método principal para ejecución del cliente es MainMenu.

Al iniciar el cliente, se pregunta al usuario por la URI del punto de entrada a la API. En caso de que no se proporcione, se asume que el servidor se ubica en localhost:8080. Las opciones de edición siguen un patrón similar: si un dato no se proporciona, se mantiene el dato actual indicado en paréntesis.

El cliente utiliza un menú basado en consola que tiene una opción por cada requisito detallado en la especificación de la práctica. Algunas operaciones requieren la entrada de datos por parte del usuario, que se realiza a través de la entrada estándar. En esta sección, proporcionamos capturas del cliente en su menú principal y ejecutando las operaciónes de la API:

```
Initial setup OK
--- GeoETSIINF REST Client ---
Please select an option...
0. Exit the program
1. Add new user
2. Get a user
3. Edit a user
4. Delete a user
5. Get all users
6. Add a treasure
7. Edit or delete a treasure
8. Get treasures added by user
9. Register treasure as found
A. Get treasures found by user
B. Add a friend
C. List a user's friends
D. Delete a friend
E. Get treasures closest to a spot
F. Get user's profile
```

```
Username:
tommy
First name:
Tommy
Last name:
Test
E-mail:
tt@tt.com
Postal code:
56076
Status code: 201, info: Created
--- GeoETSIINF REST Client ---
Please select an option...
Username:
User: tommy, Name: Tommy Test, E-mail: tt@tt.com, Postcode: 56076
Username to edit:
tommy
First name (Tommy):
Thomas
Last name (Test):
E-mail (tt@tt.com):
Postal code (56076):
Status code: 200, info: OK
--- GeoETSIINF REST Client
Please select an option...
Username to delete:
ana
```

Status code: 204, info: No Content

```
Listing all users...

Name Filter (leave blank if none):

an

User: anakin, Name: Anakin Skywalker, E-mail: anakin@jediorder.org, Postcode: 28017

User: anthony, Name: Anthony Anthony, E-mail: none, Postcode: 59696

--- GeoETSIINF REST Client ---

Please select an option...
```

```
Author:
tommy
Treasure name:
Chocolate
X coordinate:
55
Y coordinate:
67
Terrain type:
Desert
Difficulty:
Size:
3.3
Hint:
On the dune
Status code: 201, info: Created
--- GeoETSIINF REST Client ---
Please select an option..
```

```
Login (treasure's owner):
Treasure ID to modify (to delete, type - before it, e.g. -125 instead of 125):
Editing treasure...
Treasure name (Chocolate):
Milk chocolate
X coordinate (55.0):
Y coordinate (67.0):
Terrain type (Desert):
Difficulty out of 10 (8):
Size (3.3):
Hint (On the dune):
Status code: 200, info: OK
--- GeoETSIINF REST Client ---
Please select an option...
Author:
Treasure [authorUserName=tommy, coordinateX=12.0, coordinateY=13.0, difficulty=6,
Treasure [authorUserName=tommy, coordinateX=66.0, coordinateY=66.0, difficulty=6,
--- GeoETSIINF REST Client --
Please select an option...
Finder's username:
tommy
Treasure ID:
```

```
--- GeoETSIINF REST Client ---

Please select an option...

A

Author:
tommy
Treasure [authorUserName=tommy, coordinateX=12.0, coordinateY=13.0, difficulty=6, hint=Up, size=5.5,
---- GeoETSIINF REST Client ---
```

Status code: 201, info: Created

```
B
Login (user to add friend to):
tommy
Friend to add:
anakin
Status code: 201, info: Created
--- GeoETSIINF REST Client ---
Please select an option...
```

```
Login (user to get friends of):
tommy
User: anakin, Name: Anakin Skywalker, E-mail: anakin@jediorder.org, Postcode: 28017
--- GeoETSIINF REST Client ---
Please select an option...
```

```
D
Login (username to delete friend from):
tommy
Friend to delete:
anakin
Status code: 204, info: No Content
--- GeoETSIINF REST Client ---
Please select an option...
```

```
Username to obtain profile from:
tommy
User: tommy, Name: Thomas Test, E-mail: tt@tt.com, Postcode: 56076
Total found treasures: 1
Number of friends: 0
Number of added treasures: 2
Last found treasures:
Treasure [authorUserName=tommy, coordinateX=12.0, coordinateY=13.0, --- GeoETSIINF REST Client ---
Please select an option...
```

Conclusiones

Hemos conseguido realizar consultas y operaciones sobre la base de datos de GeoETSIINF mediante métodos HTTP.. Con esta práctica como ejemplo, entendemos mejor la comunicación entre cliente y servidor REST.

El mayor desafío que hemos encontrado durante la práctica ha sido la depuración de errores del servidor, que recalca la importancia de propagar correctamente la información contenida en las excepciones de Java.

Separar el código del servidor en modelo, recursos y DAO (interfaz con la base de datos MySQL) nos permite, mediante excepciones específicas, averiguar si los errores se producen al procesar el cuerpo de petición o al lanzar consultas MySQL.

Una posible expansión de esta práctica sería sustituir el cliente de línea de comandos por un cliente Android, algo ya presente en la práctica de la asignatura "Programming for Mobile Devices".

En resumen, durante la elaboración de esta práctica nos hemos familiarizado con métodos y herramientas para el diseño e implementación de una API REST, tecnología clave en el ámbito de las aplicaciones Web interactivas.