

# IUT Informatique

Delpech Nicolas Étudiant du Département Informatique BUT 1

18 mars 2025



**par Nicolas Delpech**

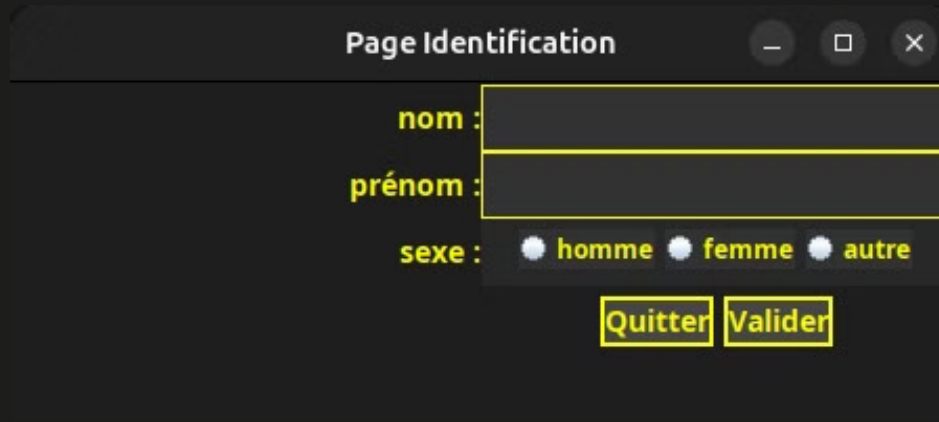


# Introduction

Bonjour Helldivers ! Nous avons besoin de votre aide pour concevoir une application d'identification. Voici les différentes étapes du projet ainsi que les consignes à suivre pour chaque partie.

# Partie I : Page Identification

Cette partie vaut 10 points au total et se divise en deux sections principales.



The image shows a mockup of a 'Page Identification' window. The window has a title bar with the text 'Page Identification' and standard window control buttons (minimize, maximize, close). The main content area contains three labels with corresponding input fields: 'nom :' followed by a text input field, 'prénom :' followed by a text input field, and 'sexe :' followed by three radio button options labeled 'homme', 'femme', and 'autre'. At the bottom of the window, there are two buttons: 'Quitter' and 'Valider'.

La première partie du projet se concentre sur la création d'une interface utilisateur fonctionnelle et l'implémentation des interactions de base nécessaires pour une application d'identification.

Vous devrez créer une interface graphique complète et ajouter des fonctionnalités interactives pour gérer le processus d'identification des utilisateurs.

# ENL TOD

## Page d'identification

Cette section vaut 5 points.



**Créer une interface d'identification avec une **Frame** et un **Panel**.**



**Noms des classes :**

FrameID pour la fenêtre principale.

PanelID pour le panneau contenant les champs et boutons.



**Éléments requis :**

Champs pour **Nom**, **Prénom** et **Sexe** (avec options : Homme, Femme, Autre).

Boutons : **Valider** et **Quitter**.

Ne pas oublier de faire un ID qui aura 5 chiffre générer aléatoirement



**Important :**

**Ne pas ajouter d'ActionListener à ce stade.**

# Conception de l'interface

L'interface d'identification doit être conçue de manière claire et intuitive. Voici un exemple de disposition possible pour votre application :

## Fenêtre principale (FrameID)

Crée la fenêtre principale de l'application avec un titre approprié et une taille adaptée.

## Panneau de connexion (PanelID)

Contient tous les éléments d'interface utilisateur nécessaires à l'identification.

# Éléments de l'interface

Élément	Description	Type de composant
Nom	Champ pour saisir le nom de l'utilisateur	TextField
Prénom	Champ pour saisir le prénom de l'utilisateur	TextField
Sexe	Options pour sélectionner le sexe (Homme, Femme, Autre)	RadioButton avec ButtonGroup
Valider	Bouton pour soumettre les informations	Button
Quitter	Bouton pour fermer l'application	Button

Assurez-vous que tous les éléments sont correctement alignés et espacés pour une expérience utilisateur optimale.

# Ajout des interactions sur la page de connexion

Cette section vaut 5 points.



## Ajouter des ActionListener pour les boutons

Implémentez les écouteurs d'événements pour gérer les interactions utilisateur.



## Bouton Valider

Vérifie que les champs sont remplis et permet l'accès à l'application.



## Bouton Quitter

Ferme complètement l'application.



# Implémentation des interactions

Pour implémenter les interactions, vous devrez ajouter des ActionListener aux boutons de votre interface. Voici les fonctionnalités attendues :

## Validation des champs

Le bouton **Valider** doit vérifier que tous les champs obligatoires sont remplis avant de permettre l'accès à l'application.

Si un champ est vide, affichez un message d'erreur approprié pour informer l'utilisateur.

## Fermeture de l'application

Le bouton **Quitter** doit fermer complètement l'application lorsqu'il est cliqué.

Assurez-vous que toutes les ressources sont correctement libérées lors de la fermeture.