

# Reto1 - Solución propia Nota A

Interacción Persona Ordenador (Universitat Oberta de Catalunya)



Escanea para abrir en Studocu

# Reto 1

Investigación: Exploración del escenario a trabajar



# **Enrique Huet Adrover**

Grado en Ingeniería Informatica

Interacción Persona Ordenador Aula 2

Fecha límite de Entrega: 24/10/2022

Universitat Oberta de Catalunya



# Contenido

# Reto 1: Investigación: Exploración del escenario a trabajar

1.1	Perfiles d	le usuario	<b>)</b>	2	
	1.1.1 Perfil 1 – Patricia Gómez Diaz				
	1.1.2	Perfil 2 –	Javier García Soriano	2	
1.2	Investigación de la competencia (Benchmarking)				
	1.2.1	Listac	do de aplicaciones analizadas	3	
	1.2.2	Crite	rios de análisis utilizados	3	
	1.2.3	Análi	sis Aplicaciones	4	
		1.2.3.1	Aplicación 1 – Idealista	4	
		1.2.3.2	Aplicación 2 – Habictalia	4	
		1.2.3.3	Aplicación 3 - Fotocasa	5	
	1.2.4	Resu	men Global	6	
1.3	Aspectos	Básicos	de Interacción Persona Ordenador	7	
	1.3.1		ista		
	1.3.2		talia		
	1.3.3		rasa		

# 1.1 Perfiles de usuario

# 1.1.1 Perfil 1 – Patricia Gómez Diaz

#### Patricia Gómez Diaz



# Demografía

18 a 25 años (22 años) Soltera Universitaria Trabaja el fin de semana Vive con sus padres pero quiere independizarse

# Comportamientos

Uso frecuente de smartphone. Pasa el día en la Universidad y por las tardes le gusta hacer deporte y quedar con sus amigos.

Los fines de semana trabaja unas horas en hostelería.

# Necesidades y Objetivos

Compartir casa.

Buscar inmuebles para alquiler compartido.

Compartir anuncios con amigos que también buscan alquiler compartido.

# 1.1.2 Perfil 2 – Javier García Soriano

#### Javier García Soriano



# Comportamientos

Trabaja todo el día pero el horario le permite conciliar y recoger a sus hijos del colegio. Por las tardes dedica tiempo a jugar con sus hijos y se compagina con sus esposa para hacer las compras y llevar a los hijos a las extraescolares.

#### Demografía

40 a 50 años (42 años)
Casado
Tiene 2 hijos de 5 y 7 años
Trabaja como abogado en bufete
Viven en su piso de soltero en el centro de la ciudad

# Necesidades y Objetivos

Comprar casa más grande. Incluir en las búsquedas puntos de interés (colegios, parques, Centro de Salud, etc.) y destacarlos en el mapa de resultados.

Establecer alertas para los inmuebles favoritos.

# 1.2 Investigación de la competencia (Benchmarking)

# 1.2.1 Listado de aplicaciones analizadas



# 1.2.2 Criterios de análisis utilizados

- Consultar inmuebles (tipología de inmueble, alquiler o compra, etc.)
- Consultar inmuebles por localidad (mapas, selección de barrios, municipios y/o comarcas, dibujar una zona de búsqueda en el mapa, etc.)
- Consultar inmuebles por características (número de habitaciones, baños, equipamiento, superficie, precio, obra nueva, con piscina, con parking, etc.)
- Consulta los detalles completos y la descripción del inmueble.
- Analizar si existen al menos tres acciones relacionadas con los inmuebles, como: guardar un inmueble como favorito, consultar oportunidades, compartir el anuncio de un inmueble, establecer alertas para bajadas de precio, visita virtual o calculadora hipotecaria.

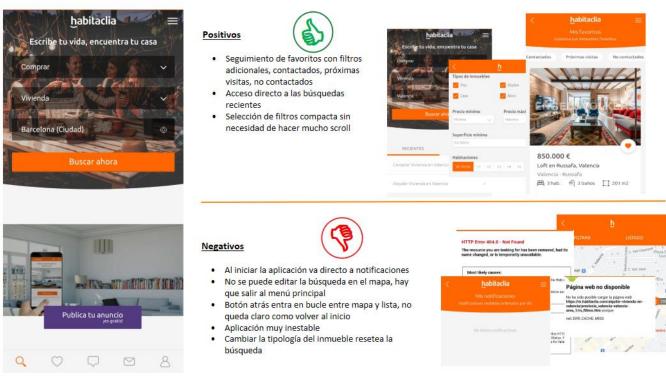
Comprar

# 1.2.3 Análisis Aplicaciones

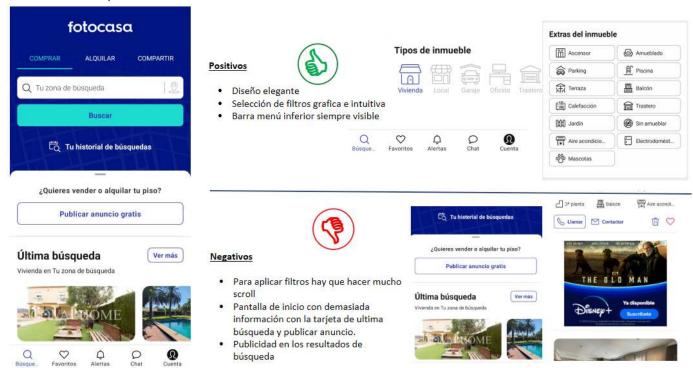
# 1.2.3.1 Aplicación 1 – Idealista



# 1.2.3.2 Aplicación 2 – Habictalia



# 1.2.3.3 Aplicación 3 - Fotocasa



# 1.2.4 Resumen Global

CRITERIOS DE ANÁLISIS	Idealista	Habictalia	Fotocasa
Consultar inmuebles			
Tipología de inmueble, alquiler o compra	$\checkmark$	<b>√</b>	$\checkmark$
Alquiler o compra	$\checkmark$	<b>√</b>	$\checkmark$
Compartir	$\checkmark$	×	$\checkmark$
Consultar inmuebles por localidad			
Mapas, Selección barrio, municipios y/o comarcas	$\checkmark$	<b>√</b>	$\checkmark$
Dibujar una zona de búsqueda en el mapa	$\checkmark$	×	$\checkmark$
Puntos de interés	×	×	×
Consultar inmuebles por características			
Número de habitaciones, baños, equipamiento, superficie, precio, obra nueva, con piscina, con parking, etc.	$\checkmark$	<b>✓</b>	<b>√</b>
Consultar los detalles completos y la descripción del inmueble.	<b>√</b>	✓	<b>√</b>
Analizar si existen al menos tres acciones			
relacionadas con los inmuebles, como:  Guardar un inmueble como favorito	$\checkmark$	<b>✓</b>	<b>√</b>
Consultar oportunidades	<b>√</b>	×	×
Compartir el anuncio de un inmueble	$\checkmark$	<b>✓</b>	<b>√</b>
Establecer alertas para bajadas de precio	$\checkmark$	<b>✓</b>	<b>✓</b>
Visita virtual	$\checkmark$	<b>✓</b>	$\checkmark$
Calculadora hipotecaria	$\checkmark$	<b>✓</b>	$\checkmark$

# 1.3 Aspectos Básicos de Interacción Persona Ordenador

# 1.3.1 Idealista

#### Metáfora



Iconos en el pie de foto que nos indican que tipo de contenido está disponible.

# Affordance



Mensaje textual para guiar en la acción que se ha de hacer.

#### Visibilidad



Se actualizan los resultados después de interactuar con el sistema

#### Retroalimentación



Retroalimentación visual, cambia de color y muestra el check

#### Restricción



Seleccionar la opción Compartir restringe el tipo de inmueble a Vivienda puesto que es el único que se puede ofertar para compartir

#### Modelo Mental



Resultados de búsqueda ordenados en tarjetas que se desplazan haciendo scroll hacia arriba

# 1.3.2 Habictalia

Metáfora



Menu principal de la aplicación en la zona inferior.

Affordance

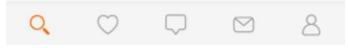


Iconos "Papelera" y "Favoritos" universales que representan una función.



Los Tres puntos verticales son una convención que indican que el elemento dispone de opciones.

Visibilidad



Tab Bar casi siempre visible

#### • Retroalimentación



Logo animado en la parte superior, Retroalimentación visual durante la búsqueda.

#### Modelo Mental



Región común, diferencia el menú de usuario de los resultados de búsqueda

# 1.3.3 Fotocasa

# Metáfora



Selección de filtros de búsqueda mediante iconos

### Affordance



La numeración en las colecciones de fotos es una convención que indica que podemos deslizar para avanzar a la siguiente imagen.



Mensaje textual para guiar en la acción que se ha de hacer.

# Visibilidad



Tab Bar casi siempre visible

#### • Retroalimentación



Visual, emite un destello flash al pulsar el botón.

#### Restricción



El traspaso esta restringido a los locales comerciales