

1. USABILIDAD PROPUESTA DE UN COMPAÑERO

Heurísticos utilizados

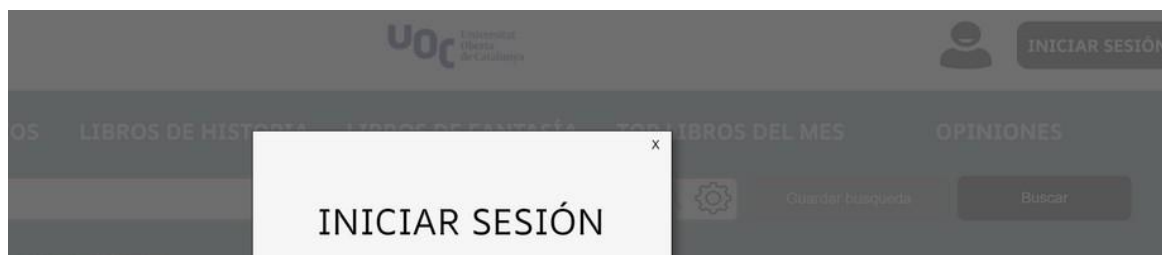
1. Claridad en la navegación

- Observación: La navegación entre secciones es clara y directa, con menús y enlaces fácilmente identificables.
- Puntuación: 5



2. Retroalimentación de acciones del usuario

- Observación: Las acciones del usuario generan respuestas visuales claras, pero la retroalimentación auditiva es inconsistente.
- Puntuación: 4



3. Prevención de errores

- Observación: Existen confirmaciones al eliminar un libro de la lista, pero no hay advertencias claras al realizar otro tipo de acciones incorrectas, como sería intentar realizar una búsqueda sin haber introducido texto o hacer login sin introducir usuario/contraseña.
- Puntuación: 2



4. Flexibilidad y eficiencia de uso

- Observación: La interfaz no se adapta a diferentes niveles de experiencia, puesto que no hay ayudas, y tampoco tiene atajos para usuarios avanzados.
- Puntuación: 1

5. Diseño estético y minimalismo

- Observación: El diseño es atractivo, estéticamente agradable y evita la saturación de información.
- Puntuación: 5



6. Correspondencia entre el sistema y el mundo real

- Observación: El lenguaje utilizado es comprensible para los usuarios, pero se podrían añadir iconografías más intuitivas a parte del texto.
- Puntuación: 4

Matemáticas I

El libro de matemáticas I presenta los fundamentos esenciales de esta disciplina, abordando temas clave como aritmética, álgebra, geometría y estadística. Desde los conceptos básicos de números, operaciones y fracciones hasta ecuaciones algebraicas y teoremas geométricos, el libro proporciona una base sólida para comprender y aplicar principios matemáticos en la vida cotidiana y en futuros estudios. Explora la resolución de problemas, el razonamiento lógico y el análisis de datos, ofreciendo herramientas para desenvolverse en diversas áreas donde las matemáticas son fundamentales, desde la ciencia y la tecnología hasta las finanzas y la computación.

Leer más



7. Consistencia y uso de estándares:

- Observación: La disposición de elementos es coherente en la mayoría de las secciones, pero hay variaciones en algunas páginas.
- Puntuación: 4

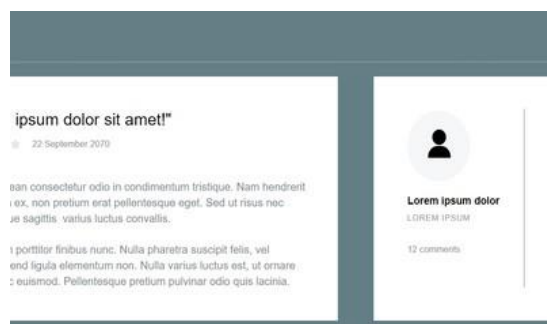
Matemáticas I

El libro de matemáticas I presenta los fundamentos esenciales de esta disciplina, abordando temas clave como aritmética, álgebra, geometría y estadística. Desde los conceptos básicos de números, operaciones y fracciones hasta ecuaciones algebraicas y teoremas geométricos, el libro proporciona una base sólida para comprender y aplicar principios matemáticos en la vida cotidiana y en futuros estudios. Explora la resolución de problemas, el razonamiento lógico y el análisis de datos, ofreciendo herramientas para desenvolverse en diversas áreas donde las matemáticas son fundamentales, desde la ciencia y la tecnología hasta las finanzas y la computación.

Leer más

Matemáticas II

El libro de matemáticas II amplía y profundiza los conocimientos adquiridos en el primer nivel, al...



8. Eficiencia en la interacción

- Observación: La ejecución de tareas comunes es rápida, sin exceso de pasos ni complicaciones innecesarias.
- Puntuación: 5



9. Ayuda a los usuarios para reconocer, diagnosticar y recuperarse de los errores

- Observación: No muestra mensajes de error, puesto que se pueden realizar búsquedas sin escribir nada en el cuadro de texto y, a parte podría mejorarse con sugerencias para la corrección.
- Puntuación: 2



10. Reconocimiento antes que recuerdo

- Observación: Etiquetas y elementos visuales son intuitivos, minimizando la carga cognitiva.
- Puntuación: 5



Ejecución de la técnica

Tal y como se puede ver en el apartado anterior donde se especifican los diez heurísticos, se ha llevado a cabo una evaluación heurística utilizando estos diez heurísticos en la interfaz del prototipo de la biblioteca digital del compañero. Cada heurístico se aplicó de manera específica, registrando observaciones detalladas y con su correspondiente puntuación tras realizar la valoración.

Análisis de los resultados

La interfaz demuestra fuertes aspectos en el control del usuario, visibilidad del estado del sistema y reconocimiento en lugar de recuerdo. Sin embargo, áreas como la consistencia en la disposición de elementos y la documentación detallada necesitan mejoras. La retroalimentación de errores y la eficiencia de uso también pueden ser optimizadas.

Aspectos positivos

- Buena visibilidad del estado del sistema durante las búsquedas.
- Uso de lenguaje familiar para los usuarios en la interfaz.
- Controles claros y opciones para retroceder en acciones.
- Buena visibilidad del estado del sistema.
- Consistencia en el diseño y disposición de elementos.
- Prevención de errores en acciones críticas.
- Retroalimentación clara de acciones del usuario.

Áreas de mejora

- Necesidad de mayor flexibilidad para usuarios novatos.
- Algunas etiquetas podrían ser más claras para facilitar el reconocimiento.
- Falta de información visual en ciertas secciones.
- Falta de consistencia en la disposición de elementos en algunas secciones.

Puntos de mejora

- **Estándares de consistencia:** Alinear la disposición de elementos para seguir estándares de diseño en todas las secciones.
- **Mejora en la prevención de errores:** Implementar confirmaciones claras en acciones críticas para prevenir errores involuntarios.
- **Refinamiento de la documentación:** Ampliar la documentación para proporcionar información detallada sobre funciones y procedimientos.
- **Aumentar información visual:** Agregar elementos visuales en áreas específicas para mejorar la comprensión.
- **Implementación de tutoriales interactivos:** Para usuarios novatos, agregar tutoriales interactivos que guíen en el uso inicial.